

แบบจำลองระบบตรวจจับสายส่งและควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า
ของรถโดยสารที่ใช้ภาพถ่าย stereovideo

**MODEL OF WIRE DETECTING SYSTEM AND POSITION
CONTROL SYSTEM FOR ELECTRIC CURRENT COLLECTING
ARM OF TROLLEYBUS USING STEREO PHOTOGRAPHY**



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาชีวกรรมเครื่องกล
คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
ปีการศึกษา 2555
ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

แบบจำลองระบบตรวจจับสายสั่งและควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับ
กระแสไฟฟ้าของรถโดยสารโดยใช้ภาพถ่ายสเตติโว



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาชีวกรรมเครื่องกล
คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
ปีการศึกษา 2555
ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

หัวข้อวิทยานิพนธ์	แบบจำลองระบบตรวจจับสายสั่งและควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าของรถโดยสารโดยใช้ภาพถ่ายสเตอริโอ
ชื่อ – นามสกุล	นายประสาณ ปรุงเจริญ
สาขาวิชา	วิศวกรรมเครื่องกล
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์เทอดเกียรติ ลิมปีทีปราการ, Ph.D.
ปีการศึกษา	2555

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้เป็นการนำเสนอแบบจำลองระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายสั่งจากด้านบนของรถโดยสาร โดยในระบบเดิมนั้นคนขับจะเป็นผู้ซักไปยังให้ชุดแขนรับไปแต่ที่สายสั่งกระแสไฟฟ้าไฟฟ้าอาจร้าว ให้มาดูดคนขับไปได้ในการณ์ที่สภาพอากาศชื้น หรือฝนตก นอกจากนี้ การควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าให้ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ ก็กระทำได้ลำบากซึ่งต้องอาศัยคนขับที่มีความชำนาญ

งานวิจัยนี้ได้ออกแบบแบบจำลองระบบควบคุมการเคลื่อนที่ของชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยในการตรวจจับตำแหน่งของชุดแขนรับนั้นจะอาศัยภาพถ่ายจากกล้องเว็บแคมจำนวน 3 ตัวโดยกล้องแต่ละตัวมีอัตราเฟรมสูงสุด 25 เฟรมต่อวินาที การระบุตำแหน่งชุดแขนรับจะอาศัยมุมที่กระทำทึ้งในระนาบที่นานและตั้งฉากกับพื้นดิน วิธีสเตริโววิชั่นถูกนำมาใช้ในการเก็บข้อมูลตำแหน่งความสูงของปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าโดยอาศัยเทคนิคสามเหลี่ยมคล้ายภาพถ่ายที่ได้จะถูกปรับแต่งก่อนเพื่อให้โปรแกรม LabVIEW สามารถคัดแยกวัตถุเป้าหมายได้ ข้อมูลที่ได้จากการถ่ายจะนำไปใช้ควบคุมการเคลื่อนที่ของชุดแขนรับโดยจะอาศัยสเต็ปมอเตอร์เป็นต้นกำลังในการขับเคลื่อนทั้ง 2 แขนตามมุมที่คำนวณได้

จากการทดสอบประสิทธิภาพของระบบสเตริโววิชั่นซึ่งอาศัยการจับคู่ของชุดของภาพสองภาพพบว่ามีความคลาดเคลื่อนร้อยละ 0.65 และจากการทดสอบระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าพบว่ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายสูงสุด 4.97 มิลลิเมตร

คำสำคัญ: ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า รถโดยสาร สเตริโววิชั่น

Thesis Title	Model of Position Control System for Electric Current Collecting Arm of Trolleybus Using Stereo Photography
Name - Surname	Mr.Prasan Prungcharurn
Program	Mechanical Engineering
Thesis Advisor	Mr.Terdkiat Limpeteepakarn, Ph.D.
Academic Year	2012

ABSTRACT

This research presents the model of position control system for trolleybus' electric current collecting arms with overhead wires. In the previous system, trolleybus' driver is responsible for controlling the collecting arms to touch the overhead wires. In case of humid or rainy weather, leakage current and electric shock may occur and could harm the driver. Moreover, it is difficult to move the correcting arms to desired positions by using an unskilled driver.

To solve this problem, the position control system model is applied. To get the position of a model collecting arm, three webcams with 25 frames per second are used to capture the image of a model collecting arm. Both with horizontal and vertical plane angles are used to indicate the model collecting arm positions. The stereo vision technique is used to obtain a height of the model collecting arm with adoption of similar triangular technique. The taken images are modified before they are used to identify an object target. Information from modified image are then used to calculate two angles which control the motion of the model collecting arm by using two stepping motors.

A performance test of the stereo vision using a pair of points of two images has been made and found to deviate 0.65 percent. Moreover, experimental results show that the height of the collecting arms is found to deviate from the target with a maximum value of 4.97 millimeter.

Keywords: electric current collecting arms, trolley bus, stereo vision

กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยชิ้นนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยความช่วยเหลืออย่างดีอีกของ ดร.เทอดเกียรติ ลินปีพิปราการ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ซึ่งท่านได้กรุณารៀบสละเวลาให้คำปรึกษาและข้อคิดเห็น ต่างๆ ในการทำวิจัยครั้งนี้ รวมถึงการสนับสนุนทางด้านอุปกรณ์และสถานที่ทำวิจัยด้วยดีมาตลอด นอกจากนี้ยังขอขอบพระคุณ ดร.มนูศักดิ์ งานทอง ที่ให้ความอนุเคราะห์อุปกรณ์เชื่อมต่อ และ คำปรึกษาเรื่องทฤษฎีการควบคุม และขอขอบพระคุณ ดร.ประชญ่า เปรมปราณีรัชต์และ ดร.กรธารรัม สติรุกุล ที่ให้เกียรติมาร่วมเป็น กรรมการของการสอบวิทยานิพนธ์ และช่วยให้คำแนะนำแก่ไข วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น และขอขอบคุณภาควิชาศิวกรรมเครื่องกล คณะ วิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ที่ช่วยเหลือในด้านข้อมูลและสถานที่ นอกจากนี้ยังขอขอบคุณ “สำนักงานคณะกรรมการวิจัยแห่งชาติ” ที่ให้การสนับสนุนงบประมาณ บางส่วนและเครื่องมือแก่ผู้วิจัยผ่านโครงการวิจัยเรื่อง “การวิจัยและพัฒนาแบบจำลองและต้นแบบ รถไฟฟ้าขนาด 4 ที่นั่ง: ระบบควบคุมการเคลื่อนที่และตรวจรู้ตำแหน่งของแบบจำลองรถไฟฟ้า ขับเคลื่อนด้วยเอาจีโน่เตอร์” สุดท้ายนี้ผู้วิจัยขอรบกวนขอบพระคุณ บิความรดา ที่สนับสนุน ทุนการศึกษาให้แก่ผู้วิจัย และค้อยให้กำลังใจเสมอมาทำให้สามารถฝ่าฟันอุปสรรคนานาประการจน สำเร็จ ประโยชน์อันไดางานวิจัยของเป็นเกตัญญาตานุชาดับิความรดา ครูอาจารย์ตลอดจนผู้มี พระคุณทุกท่าน

ประธาน ปรุงเจริญ

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	๑
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	๑
กิตติกรรมประกาศ	๑
สารบัญ.....	๒
สารบัญตาราง.....	๓
สารบัญภาพ.....	๔
คำอธิบายสัญลักษณ์และคำย่อ.....	๔
บทที่	
1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุหานิพัทธิ์	1
1.2 กรอบแนวความคิดในงานวิจัย.....	4
1.3 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	5
1.4 สมมติฐานของงานวิจัย	5
1.5 ขอบเขตของงานวิจัย.....	5
1.6 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย	5
1.7 ข้อจำกัดของงานวิจัย.....	5
1.8 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	6
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	7
2.1 ภาพรวมของระบบการมองเห็นด้วยคอมพิวเตอร์ (Vision System).....	7
2.2 การคำนวณหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุ (Stereo Vision).....	24
2.3 การหาความยาวโฟกัสของกล้อง (Focal Length)	27
2.4 กล้องระบบสเตอริโอ (Stereo Cameras)	28
2.5 การวัดแสงสว่าง	29
2.6 ระบบการขับเคลื่อนแบบรับกระแสไฟฟ้า	31
2.7 โปรแกรม Lab VIEW	33
2.8 ทบทวนวรรณกรรม (Literature Review)	36
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	38

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
3.1 แบบจำลองชุดແນນรับกระแสไฟฟ้า	39
3.2 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดແນນรับกระแสไฟฟ้า	39
3.3 การออกแบบชาร์ดแวร์ของแบบจำลองชุดແນນรับกระแสไฟฟ้า	41
3.4 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง.....	42
3.5 การเลือกตำแหน่งในการติดตั้งกล้อง	44
3.6 ขั้นตอนการคำนวณหาตำแหน่งชุดແນນรับกระแสไฟฟ้าด้วยภาพถ่ายสเตตริโอ	46
3.7 เงื่อนไขในการออกแบบระบบควบคุม	54
3.8 ขั้นตอนการทดลอง.....	55
4 ผลการทดลอง	59
4.1 ผลการสอบเทียบของระบบสเตตริโอวิชั่น	59
4.2 ผลการทดลอง กรณีที่ 1 ขณะตัวรถนานกับสายสั่ง.....	60
4.3 การทดลอง กรณีที่ 2 ขณะตัวรถเขื่องทางซ้ายและทางขวา กับสายสั่ง และตัวรถเอียงกับ สายสั่ง ± 5 องศา	61
4.4 การทดลอง กรณีที่ 3 ขณะตัวรถเขื่องทางซ้ายและทางขวา กับสายสั่ง และตัวรถเอียงกับ สายสั่ง ± 10 องศา	63
4.5 การทดลอง กรณีที่ 4 ขณะตัวรถเขื่องทางซ้ายและทางขวา กับสายสั่ง และตัวรถเอียงกับ สายสั่ง ± 15 องศา	65
4.6 สรุปการทดลองและวิจารณ์ผล	67
5 สรุปผลงานวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	68
5.1 สรุปผลงานวิจัย.....	68
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	69
รายการอ้างอิง.....	70
ภาคผนวก.....	71
ภาคผนวก ก อุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลองในงานวิจัย.....	72
ภาคผนวก ข โปรแกรมที่ใช้ในการทดสอบ.....	76
ภาคผนวก ค ผลงานตีพิมพ์เผยแพร่	81
ประวัติผู้เขียน.....	94

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 เปรียบเทียบข้อมูลระหว่างกล้องอุตสาหกรรมกับกล้องเว็บแคม.....	29
2.2 ข้อมูลของหลอดชนิดต่างๆ – หลอดปล่อยประจุชนิดต่างๆ	30
2.3 การควบคุมการหมุนของสเตปมอเตอร์แบบเวฟ	31
2.4 การสั่งงานควบคุมสเตปมอเตอร์แบบ 2 เฟส	32
2.5 การสั่งงานควบคุมสเตปมอเตอร์แบบครึ่งสเตป	33
4.1 การสอบเทียบระบบสเตริโอลิวชั่น ที่ระยะห่างคงที่เท่ากับ 300 mm.....	59
4.2 การสอบเทียบระบบสเตริโอลิวชั่น ที่ระยะเป้าหมายตำแหน่งต่างๆ	59
4.3 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถนานา กับสายส่ง	60
4.4 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถนานา กับสายส่ง.....	60
4.5 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +5 องศา	61
4.6 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +5 องศา.....	61
4.7 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -5 องศา	62
4.8 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -5 องศา	62
4.9 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +10 องศา	63
4.10 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +10 องศา.....	63
4.11 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -10 องศา	64
4.12 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -10 องศา	64
4.13 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +15 องศา	65
4.14 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +15 องศา.....	65
4.15 รถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -15 องศา	66
4.16 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -15 องศา	66

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
1.1 รถโทลีบส์ในต่างประเทศ	2
1.2 ชุดแขนรับกระ雷ไฟฟ้าที่พัฒนาขึ้น โดยภาควิชาวิศวกรรมเครื่องกล	3
1.3 กลไกการซักโถงที่ยังต้องอาศัยคนขับรถ.....	3
1.4 องค์ประกอบของปัญหาที่เป็นกรอบแนวคิดโดยภาพรวมของงานวิจัย.....	4
2.1 ส่วนประกอบของ Vision System.....	8
2.2 เชิงเชอร์รับภาพของกล้องประเภท Areas Scan ของกล้องถ่ายภาพ Gray Scale และ ของกล้องถ่ายภาพสี	9
2.3 การแปลงภาพแบบต่อเนื่องและการแปลงเป็นภาพเชิงตัวเลขจากวิธีการ Digitization....	10
2.4 การเปรียบเทียบระหว่างภาพกับ Pixels Matrix	10
2.5 ตัวอย่างการแสดงค่า Pixels Matrix.....	11
2.6 ระบบสี RGB	12
2.7 ระบบสีแบบ Gray Scale	13
2.8 กระบวนการทางการประมวลผลภาพ	15
2.9 การปรับปรุงภาพตัวอย่างภาพเริ่มต้นและหน้าต่างขนาด 3×3	16
2.10 การใช้หน้าต่างครอบภาพที่รับเข้ามา	17
2.11 ภาพต้นฉบับและ Histogram ที่ไม่ถูก Normalized.....	18
2.12 เมริยบเทียบภาพต้นฉบับซ้ายมือกับภาพที่ผ่านการทำ Histogram ขาวมืด	19
2.13 เมริยบเทียบ Histogram ของภาพต้นฉบับกับภาพที่ผ่านการทำ Histogram	19
2.14 การแยกบริเวณทึ้งสองวิธี.....	21
2.15 การทำงานของกระบวนการย่อโยที่ชื่อว่า Connected Components Labeling ภาพ Binary Image ซ้ายมือได้จากการวิธี Global Threshold	21
2.16 ระบบภาพสเตติโวแบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพด้ึงจากกับระบบวัดๆ.....	25
2.17 อุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่ใช้ในการทดลอง	26
2.18 ความขาวโพลล์ของกล้อง	27
2.19 กล้องสเตติโวที่มีจำหน่ายในท้องตลาด	28
2.20 การควบคุมสตีป์ปอนเตอร์.....	32
2.21 โครงการสร้างของพังก์ชัน NI-IMAQ for USB Cameras	34

สารบัญภาค (ต่อ)

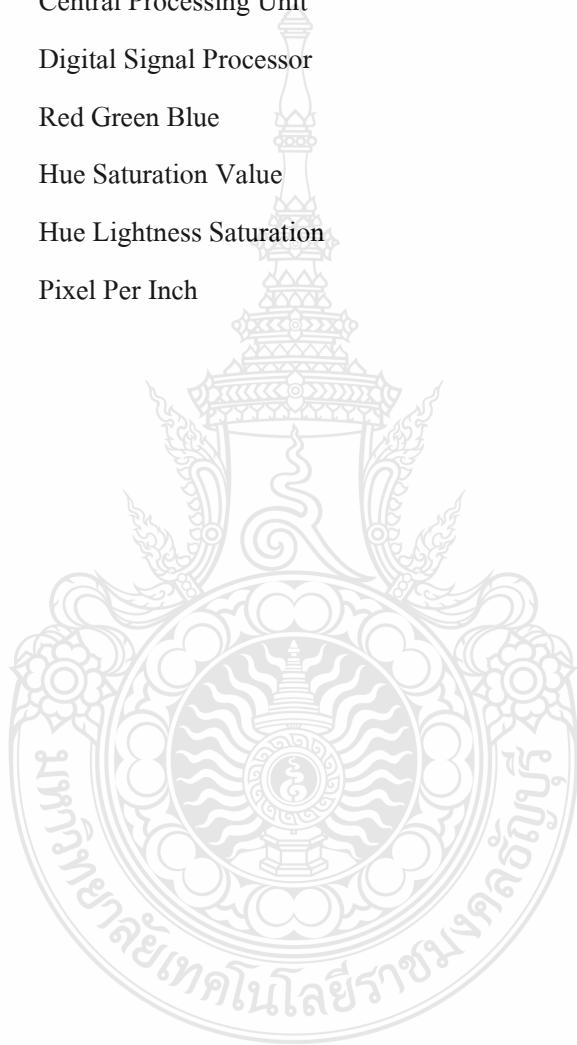
ภาคที่	หน้า
2.22 ขั้นตอนในฟังชันก์การถ่ายภาพในโปรแกรม LabVIEW	35
2.23 การเขื่อมต่อการรับภาพจากกล้อง Webcam.....	35
2.24 การเขียนโปรแกรมความคุณสเต็ปมอเตอร์ด้วยฟังก์ชัน Daq Assistants ในโปรแกรม LabVIEW	36
3.1 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัยโดยรวม	38
3.2 ขั้นตอนการตรวจจับสายสั่งและระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า	39
3.3 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายสั่งจากค้างบน	40
3.4 การตั้งแกนของแขนรับกระแสไฟฟ้า	40
3.5 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า (x_i, y_i) กับสายสั่งกระแสไฟ	41
3.6 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายสั่งกระแสไฟฟ้า (θ_i) ระนาบ (x_0, y_0)	41
3.7 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า ซึ่งมีกล้องติดตั้ง 3 ตัว	42
3.8 การเขื่อมต่ออุปกรณ์ของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า.....	43
3.9 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าที่ใช้ในการทดลองระบบควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า.....	44
3.10 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 1	45
3.11 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 2	45
3.12 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 3	45
3.13 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 4	46
3.14 รายละเอียดเกี่ยวกับขั้นตอนการควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า	47
3.15 สายสั่งกระแสไฟฟ้าจากการวิจัยของภาควิชาวิศวกรรมเครื่องกล.....	47
3.16 การปรับแต่งภาพเพื่อแยกวัตถุออกจากภาพพื้นหลัง	48
3.17 แนวคิดของภาพสเตริโอล ด้วยวิธีสามเหลี่ยมคล้าย.....	48
3.18 การเขียนโปรแกรมสเตริโอลิชั่นเพื่อหาความสูงระหว่างกล้องกับสายสั่งกระแสไฟฟ้า โดยใช้โปรแกรม LabVIEW	50

สารบัญภาค (ต่อ)

ภาคที่	หน้า
3.19 การหา θ_c จากฟังชันก์ Find Straight Edge Setup ในโปรแกรม LabVIEW Vision Assistant	51
3.20 การหาระยะ d_1	51
3.21 การหาระยะ θ_1	52
3.22 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 1	53
3.23 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 2	53
3.24 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 3	53
3.25 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 4	54
3.26 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 5	54
3.27 การทดสอบของระบบสเตริโอลิชั่นโดยอาศัยก้านดินสองด้านด้วยเทปสีดำ	55
3.28 ตรวจสอบค่าที่วัดได้จริง (360 mm)	55
3.29 การจับภาพของทั้ง 2 กล้อง เพื่อสอบเทียบของระบบสเตริโอลิชั่น	56
3.30 การจับภาพของทั้ง 2 กล้อง และแสดงค่าที่ประมาณผล	56
3.31 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า	57
3.32 กำหนดให้ค่าความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระแสไฟฟ้า	57
3.33 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟเริ่มต้นที่ตำแหน่งของศากยานุเท่ากับศูนย์เสมอ	57
3.34 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าขึ้นไปแตะสายส่ง	58

คำอธิบายสัญลักษณ์และคำย่อ

BRT	Bus Rapid Transit
CCD	Charge Coupled Device
CMOD	Complementary Metal Oxide Semiconductor
CPU	Central Processing Unit
DSP	Digital Signal Processor
RGB	Red Green Blue
HSV	Hue Saturation Value
HLS	Hue Lightness Saturation
PPI	Pixel Per Inch



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัจจุบัน

ในปัจจุบันการเดินทางด้วยการขนส่งสาธารณะเป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่งในการดำเนินชีวิตของมนุษย์ ซึ่งการขนส่งสาธารณะพื้นฐานในปัจจุบันได้แก่ การขนส่งทางบก ทางน้ำ ทางอากาศ เป็นต้น ล้วนแล้วแต่เป็นการขนส่งที่จำเป็นต่อชีวิตมนุษย์ทั้งสิ้น โดยเฉพาะประชาชนที่อาศัยอยู่ในกรุงเทพมหานครที่ต้องอาศัยการเดินทางด้วยการขนส่งเหล่านี้ ซึ่งการขนส่งที่คนส่วนใหญ่ใช้บริการได้แก่ รถเมล์ รถไฟฟ้า รถขนส่งสาธารณะ “รถ BRT” ย่อมาจาก (Bus Rapid Transit) โดยรถไฟฟ้าขนส่งมวลชน หรือ BTS จะใช้พลังงานไฟฟ้าในการขับเคลื่อนจึงไม่ปล่อยมลพิษทำลายสิ่งแวดล้อม และยังปลอดภัยในการเดินทาง ส่วนรถเมล์จะปล่อยควันพิษจากการเผาไหม้ของเครื่องยนต์อุกมา ทำให้เกิดมลพิษทางอากาศและมลพิษทางสิ่งแวดล้อม ด้วยเหตุนี้ทางกรุงเทพมหานครจึงมีการรณรงค์ให้คนที่ใช้บริการรถเมล์หันไปใช้บริการรถไฟฟ้า แต่เนื่องจากรถไฟฟ้ายังไม่ครอบคลุมเส้นทางการขนส่งในเมืองทั้งหมด คนส่วนใหญ่จึงยังคงใช้บริการรถเมล์

ในต่างประเทศมีรถเมล์ค่าวันพิเศษ ซึ่งคล้ายกับรถ BRT ที่ใช้ในกรุงเทพมหานครเช่นกัน แต่ พลังงานที่ใช้ในรถ BRT เป็นก๊าซธรรมชาติ ส่วนในต่างประเทศใช้เป็นรถเมล์แบบไฮบริดซึ่งมี 2 ระบบ คือ เครื่องยนต์ดีเซล และมอเตอร์ไฟฟ้า ซึ่งมีบางรุ่นเป็นแบบใช้ไฟฟ้าทั้งคันโดยมีแบตเตอรี่เป็นตัวเก็บกระแสไฟฟ้า และรับกระแสไฟด้วยสายส่งจากด้านบนแทนการใช้เชือเพลิงธรรมชาติ ซึ่งอาจเรียกชื่อว่า Trolleybus



ภาพที่ 1.1 รถโถลีบัสในต่างประเทศ [1]

ภาพที่ 1.1 แสดง Trolleybus เป็นรถเมล์ที่มีชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งทางด้านบน โดยชุดแขนรับไฟจะรับกระแสไฟฟ้าเข้ามาเก็บไว้ที่ระบบ และอีกส่วนจะจ่ายให้มอเตอร์เพื่อขับเคลื่อน ภาพที่ 1.2 แสดงชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าที่พัฒนาขึ้นโดยงานวิจัยของภาควิชาวิศวกรรมเครื่องกล มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา [2] ภาพที่ 1.3 แสดงการใช้คันชักอย่างแขนรับกระแสไฟฟ้า ซึ่งอาจเกิดอันตรายได้ในสภาพอากาศที่มีความชื้นหรือฝนตก ดังนั้นผู้วิจัยจึงมีแนวคิดที่จะแก้ปัญหาในจุดนี้ เพื่อหลีกเลี่ยงการใช้คันชักอย่างแขนรับกระแสไฟฟ้าไปที่สายส่ง โดยมุ่งที่การออกแบบชุดควบคุมตำแหน่งของชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยผ่านอุปกรณ์ควบคุมแทนคันชักอย่าง



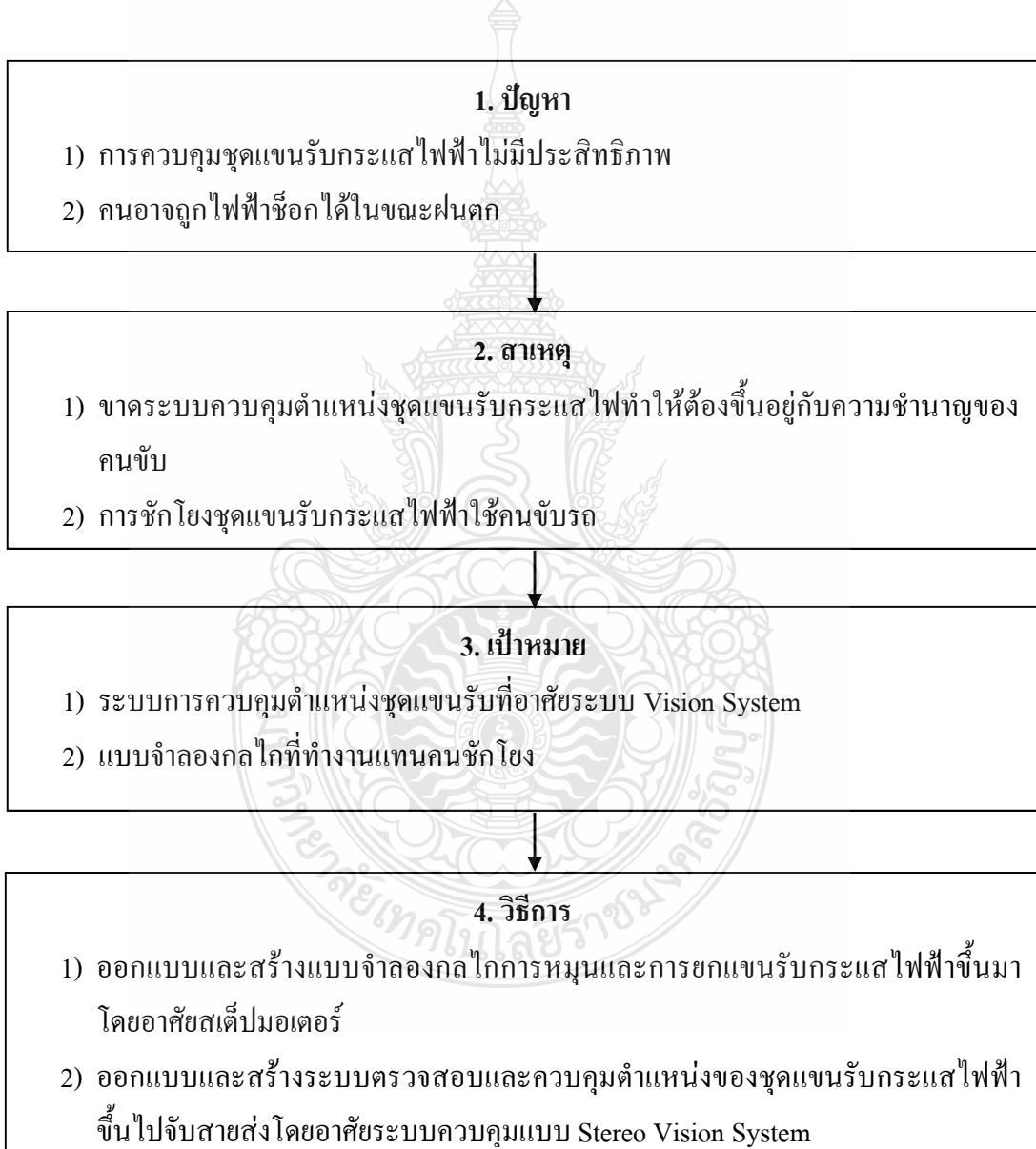
ภาพที่ 1.2 ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าที่พัฒนาขึ้นโดยภาควิชาวิศวกรรมเครื่องกล [2]



ภาพที่ 1.3 กลไกการซักโylesที่ยังต้องอาศัยคนขับรถ [2]

1.2 กรอบแนวความคิดในงานวิจัย

จากระบบเดิมนี้ ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากค้านบนของ Trolleybus จะใช้คนขักโงงให้ไปแตะที่สายส่งนั้น ทางผู้วิจัยมีแนวคิดที่จะออกแบบชุดควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าให้เป็นระบบกึ่งอัตโนมัติ โดยอาศัยภาพถ่ายและเทคนิคสเตริโวมาช่วยค้นหาตำแหน่งของสายไฟ และเคลื่อนที่ตัวชุดแขนรับ [2] ภาพที่ 1.4 แสดงภาพรวมของประเด็นปัญหา สาเหตุ เป้าหมาย และวิธีการแก้ปัญหา



ภาพที่ 1.4 องค์ประกอบของปัญหาที่เป็นกรอบแนวคิด โดยภาพรวมของงานวิจัย

1.3 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

- 1.3.1 เพื่อศึกษาวิธีการตรวจสอบตำแหน่งของวัตถุด้วยกล้อง โดยใช้เทคนิคสเตติโอลิฟชัน
- 1.3.2 เพื่อออกแบบและสร้างแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน
- 1.3.3 เพื่อออกแบบโปรแกรมระบบตรวจจับสายส่งและควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน

1.4 สมมติฐานของงานวิจัย

1.4.1 การทดลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า จะทดลองในห้องที่ความกว้างของแสงประมาณ 150 ลักษณะนี้ไป

1.4.2 งานวิจัยนี้จะพิจารณาเฉพาะการควบคุมแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าให้ไปในตำแหน่งที่ต้องการก่อน โดยยังไม่ได้พิจารณาในส่วนของความเร็วและอัตราเร่ง

1.5 ขอบเขตของโครงการวิจัย

- 1.5.1 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า จะใช้วิธีการขึ้นไปแต่สายส่งไม่เกิน 10 วินาที
- 1.5.2 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า จะทำมุมเอียงไม่เกิน 15 องศาเทียบกับสายส่งเมื่อมองจากด้านบน
- 1.5.3 การตรวจจับตำแหน่งของสายส่งใช้กล้อง Webcam

1.6 ข้อจำกัดของงานวิจัย

- 1.6.1 การทดลองไม่สามารถทำได้ในที่มีแสงสว่างน้อย เนื่องจากกล้องไม่สามารถตรวจจับตำแหน่งสายส่งได้อย่างชัดเจน
- 1.6.2 ตัวชุดแขนรับจะต้องเริ่มต้นที่ตำแหน่งของศากะหมุนเท่ากับศูนย์เสมอ
- 1.6.3 ระบบควบคุมเป็นแบบระบบเปิด (Open Loop System)

1.7 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัย

- 1.7.1 ศึกษาและรวบรวมข้อมูล ระบบแขนรับกระแสไฟจากสายส่ง
- 1.7.2 ศึกษาและรวบรวมข้อมูล ระบบ Vision System
- 1.7.3 ออกแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าจากสายส่ง

1.7.4 สร้างแบบรับกระแสไฟฟ้าจากสายส่ง

1.7.5 ออกแบบโปรแกรมระบบควบคุมตัวแหน่งชุดแบบรับกระแสไฟฟ้า โดยใช้ระบบ Vision System

1.7.6 ทดลองการควบคุมและปรับปรุง

1.7.7 วิเคราะห์และแก้ปัญหาที่เกิดขึ้น

1.7.8 สรุปและจัดพิมพ์รายงาน

1.8 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.8.1 เป็นฐานความรู้ที่เกี่ยวข้องกับชุดแบบรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน

1.8.2 รู้ถึงระบบ โครงสร้าง ตัวตรวจจับตำแหน่งของชุดแบบรับกระแสไฟฟ้าและการควบคุมชุดแบบรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน

1.8.3 พัฒนาทักษะในการควบคุมด้วยกล้อง โดยใช้เทคนิคสเต็ปไวชั่น

1.8.4 พัฒนาทักษะในการเชื่อมโยงอุปกรณ์ในการควบคุมชุดแบบรับกระแสไฟฟ้า

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

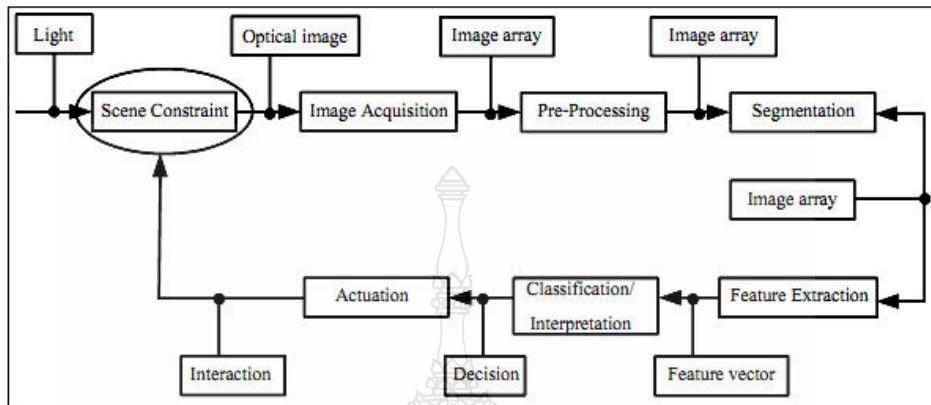
งานวิจัยนี้ได้ทำการศึกษาเอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าของรถโดยบัสโดยใช้ภาพถ่ายสเตอริโอ ซึ่งประกอบไปด้วยทฤษฎีการประมวลภาพ และหลักการของ Stereo Vision เพื่อตรวจจับตำแหน่งสายสั่ง ทฤษฎีการคำนวณระยะทางจากกล้องถึงวัตถุ รวมไปถึงงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ภาพรวมของระบบการมองเห็นด้วยคอมพิวเตอร์ (Vision System)

ระบบการมองเห็นด้วยคอมพิวเตอร์เป็นวิธีการที่ทำให้อุปกรณ์ประมวลผลต่างๆ ในคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ประมวลสารัญญาณดิจิตอล (Digital Signal Processor; DSP) มีความสามารถในการ “รับรู้” ข้อมูลที่ได้จากการภาพหรือกลุ่มของภาพนั้นจะทำให้อุปกรณ์ประมวลผลนั้นๆ สามารถตัดสินใจ และสั่งงานกลไกส่วนต่างๆ ได้ ยกตัวอย่างเช่น ผู้อ่านที่เป็นมนุษย์และมีสภาพร่างกายปกติ จะสามารถแยกแยะสิ่งของที่ต้องการจากกองสิ่งของหลายๆ อย่างได้ หรือสามารถแยกแยะหน้าคนที่คุ้นเคยได้จากกลุ่มคนที่อ陌ุ่ยภายในปัจจุบันจึงทำให้ประสาทสัมภาระทำงานของมนุษย์สูงขึ้น อีกหนึ่งตัวอย่างก็คือระบบตรวจสอบชิ้นงานด้วยภาพแบบอัตโนมัติ ซึ่งเป็นการนำเอาระบบการมองด้วยคอมพิวเตอร์ไปประยุกต์ใช้ในงานอุตสาหกรรม เพื่อใช้ตรวจสอบคุณภาพของผลิตภัณฑ์ ซึ่งมีหัวข้อในการตรวจสอบอยู่หลายๆ หัวข้อด้วยกัน เช่น การตรวจสอบการปนเปื้อนบนพื้นผิวของผลิตภัณฑ์การผิดเพี้ยนของสีของผลิตภัณฑ์ (Discoloring) การนับจำนวนชิ้นส่วนต่างๆ ที่อยู่บนผลิตภัณฑ์ เป็นต้น ซึ่งขั้นตอนและส่วนประกอบโดยทั่วไปของระบบการมองด้วยคอมพิวเตอร์ประกอบไปด้วย

- 1) เริ่มถ่ายภาพ
- 2) การแยกภาพ
- 3) การดึงลักษณะเฉพาะ
- 4) การแยกภาพเป็นหมู่
- 5) การตรวจสอบรายละเอียด
- 6) ควบคุมการทำงาน

โดยขั้นตอนและส่วนประกอบของระบบการมองเห็นด้วยคอมพิวเตอร์รวมถึงระบบประมวลผลด้วยภาพ ดังที่แสดงไว้ในภาพที่ 2.1 ซึ่งประดิษฐ์ส่วนต่างๆ ดังนี้



ภาพที่ 2.1 ส่วนประกอบของ Vision System [3]

ส่วนประกอบของระบบการมองเห็น คือ

2.1.1 การจัดสภาพแวดล้อม (Scene Constraint) [3]

จุดมุ่งหมายหลักของการจัดสภาพแวดล้อม คือ เพื่อลดความซับซ้อนในการประมวลผลให้มากที่สุดเนื่องจากความสามารถของการมองเห็น และรับรู้ของอุปกรณ์ประมวลผลมีอยู่อย่างจำกัด จึงต้องช่วยลดความยุ่งยากของการประมวลผล โดยสามารถทำได้หลายวิธีร่วมกันยกตัวอย่างเช่น

1) การจัดการกับชิ้นงาน ชิ้นงานแต่ละชิ้นที่จะถูกป้อนให้กับระบบตรวจสอบ จะต้องถูกจัดให้วางตัวในทิศทางเดียวกัน

2) ระยะห่างระหว่างกล้องหรือเลนส์ถึงวัตถุและทิศทางของกล้องจะต้องถูกกำหนดไว้ตามตัวมิฬะนั้นการวัดขนาดของชิ้นส่วนต่างๆ ก็จะผิดเพี้ยน

3) การจัดการเรื่องแสงเป็นองค์ประกอบที่สำคัญมาก จำเป็นจะต้องพิจารณาทั้งเรื่องการเลือกใช้แหล่งกำเนิดแสง การกระจายของแสง และคุณสมบัติอื่นๆ สำหรับการตรวจสอบชิ้นงาน

นอกจากการจัดสภาพแวดล้อมในการทำงานให้กับระบบตรวจสอบชิ้นส่วนจากการแบบอัตโนมัติแล้ว งานบางประเภทอาจต้องมีการใช้ภาพจากกล้องหลายๆ ตัว เพื่อใช้ตรวจสอบชิ้นงานจากหลายๆ มุมมอง ซึ่งบางกรณีอาจจำเป็นการใช้กล้องเพียงตัวเดียว แต่ตัวกล้องสามารถเคลื่อนที่ไปตามลักษณะของชิ้นงานได้ และสำหรับบางกรณีอาจมีการเก็บภาพของวัตถุเดียวกันที่ได้จากแหล่งกำเนิดแสงหลายๆ แหล่งและหลายๆ ประเภทที่เป็นได้

2.1.2 การดึงข้อมูลภาพ (Image Acquisition) [3]

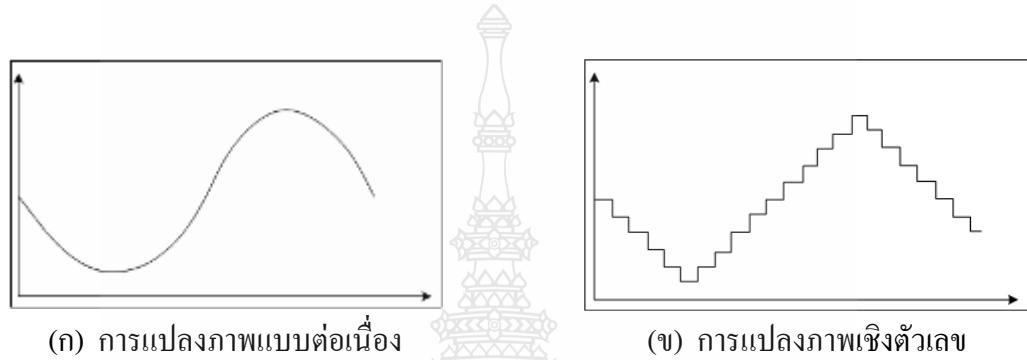
กระบวนการดึงข้อมูลภาพ คือ กระบวนการที่เริ่มตั้งแต่การถ่ายภาพโดยกล้อง ไปจนถึงการดึงภาพ ซึ่งเป็นข้อมูลที่อยู่ในกล้องมาสู่คอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ประมวลผล เพื่อที่จะได้ประมวลผล และตัดสินใจสั่งงานจากผลที่ได้ต่อไป ซึ่งมีส่วนสำคัญดังนี้

1) ประเภทของกล้องในปัจจุบันนี้จะเป็นกล้องดิจิตอล โดยใช้อุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่เรียกว่าเซ็นเซอร์ รับภาพ ซึ่งจะประกอบด้วยไอดิโอดที่มีความไวต่อแสงเรียงตัวกันอยู่เป็นจำนวนมาก ทันทีทันใดที่แสงมีการตกกระทบไอดิโอดเหล่านี้ ไอดิโอดแต่ละตัวก็จะทำการจดจำความเข้มแสงหรือความส่องสว่างของแสงที่ตกกระทบไอดิโอดแต่ละตัวไว้ โดยปริมาณประจุไฟฟ้าที่สะสมอยู่ในตัวไอดิโอดจะแพรผันกับแรงดันตกคร่อมตัวไอดิโอด และจะเพิ่มขึ้นตามความเข้มของแสงที่ตกกระทบ ซึ่งความเข้มแสงที่ได้จดจำไว้ในไอดิโอดแต่ละตัว จะถูกแปลงให้อยู่ในรูปของข้อมูลที่เป็นดิจิตอลและเก็บไว้ในหน่วยความจำที่อยู่ในตัวกล้อง เพื่อรอส่งให้อุปกรณ์ที่อยู่ภายนอกกล้องต่อไป กล้องสำหรับงานตรวจสอบชิ้นงาน แบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ กล้องประเภท Line Scan และกล้องประเภท Area Scan ดังแสดงในภาพที่ 2.2 ข้อแตกต่างระหว่างกล้องทั้ง 2 ประเภทนี้ คือ กล้องประเภท Line Scan นั้น เชลล์รับภาพสำหรับรับความเข้มแสงจะเรียงตัวเป็นแนวยาว ทำให้การที่จะสามารถจับภาพได้ลึกล้ำ จะต้องมีการเคลื่อนที่สัมพัทธ์กับวัตถุ ข้อดีของกล้องประเภทนี้คือ จะให้ความละเอียดของภาพสูง ส่วนกล้องประเภท Area Scan เชลล์รับภาพจะมีการเรียงตัวกันอยู่ในพื้นที่ซึ่งเชลล์แต่ละเชลล์ จะทำการแปลงค่าความเข้มแสงของมาเป็นค่าตัวเลขในเวลาพร้อมๆ กัน กล้องประเภทนี้สามารถนำไปใช้ได้อย่างสะดวกง่ายดาย โดยที่ไม่จำเป็นต้องออกแบบให้มีการเคลื่อนไหวสัมพัทธ์ระหว่างตัวกล้องกับชิ้นงาน จึงทำให้กล้องชนิดนี้เป็นที่นิยมใช้อย่างกว้างขวาง



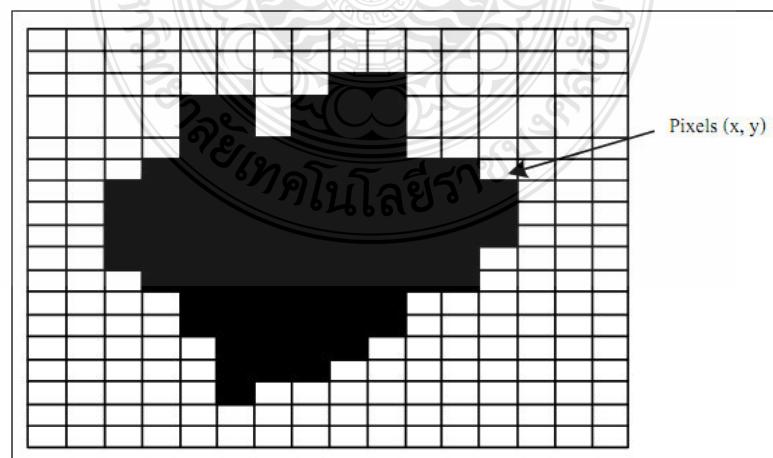
ภาพที่ 2.2 เซ็นเซอร์รับภาพของกล้องประเภท Areas Scan ของกล้องถ่ายภาพ Gray Scale และของกล้องถ่ายภาพสี [3]

2) ภาพที่อุปกรณ์ประมวลผลมองเห็น ซึ่งจะประกอบด้วยเซลล์รับภาพ (Pixel) จำนวนมาก เซลล์รับภาพแต่ละเซลล์จะทำหน้าที่แปลงความเข้มแสง ให้อยู่ในรูปของค่าสัญญาณแรงดันไฟฟ้า ซึ่งจะถูกแปลงเป็นสัญญาณดิจิตอลด้วยตัวแปลงสัญญาโนนาเล็อกเป็นดิจิตอลอิกทีหนึ่ง ภาพที่ได้มาจากการบนonaเล็อกนั้นจะเป็นภาพแบบต่อเนื่องไม่สามารถนำมาใช้ในการประมวลผลได้ต้องทำการแปลงให้เป็นภาพเชิงตัวเลขก่อนด้วยวิธีการ Digitization ซึ่งเป็นฟังก์ชันต่อเนื่อง $f(x, y)$ เพื่อที่จะสามารถนำมาประมวลผลด้วยคอมพิวเตอร์ได้ ดังแสดงในภาพที่ 2.3



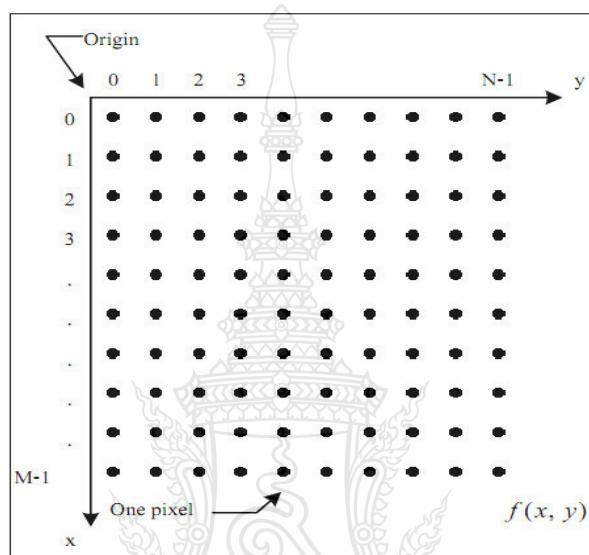
ภาพที่ 2.3 การแปลงภาพแบบต่อเนื่องและการแปลงเป็นภาพเชิงตัวเลขจากวิธีการ Digitization [3]

โดยการแทนภาพด้วยข้อมูลแบบดิจิตอล ข้อมูลภาพเป็นข้อมูลที่ถูกัดแปลงจากภาพแบบต่อเนื่องให้อยู่ในรูปตัวเลข ด้วยวิธีการ Digitization จะถูกแบ่งเป็นพื้นที่สี่เหลี่ยมเล็กๆ ที่เรียกว่า Pixels โดยแต่ละ Pixels จะใช้ (x, y) ในการระบุตำแหน่ง ภาพที่ 2.4 แสดงข้อมูลที่สามารถแสดงได้ในรูปของ Matrix เมื่อเปรียบเทียบเทียบระหว่างภาพกับ Pixels Matrix



ภาพที่ 2.4 การเปรียบเทียบระหว่างภาพกับ Pixels Matrix [3]

ภาพที่ 2.5 แสดงตัวอย่างการแสดงค่า Pixels Matrix โดยค่าของ Pixels ณ จุดใดๆ จะแสดงค่าความเข้มของแสง ได้ทลายระดับเช่น ถ้ามี 2 ระดับเป็นไปได้ คือ 0 กับ 1 ซึ่งถ้าแยกระดับแสงออกมาจะประกอบสี 3 สี คือ สีแดง สีเขียว และสีน้ำเงิน (ระบบสี RGB) อยู่ช้อนกันในหนึ่ง Pixel กรณีภาพนี้เป็นภาพขาวดำขนาด 8 บิต จะมีความยาว N หรือเทียบเท่ากับ 256 คือค่า 0 ถึง 255 ข้างหมายถึงระดับความละเอียดของภาพ



ภาพที่ 2.5 ตัวอย่างการแสดงค่า Pixels Matrix [3]

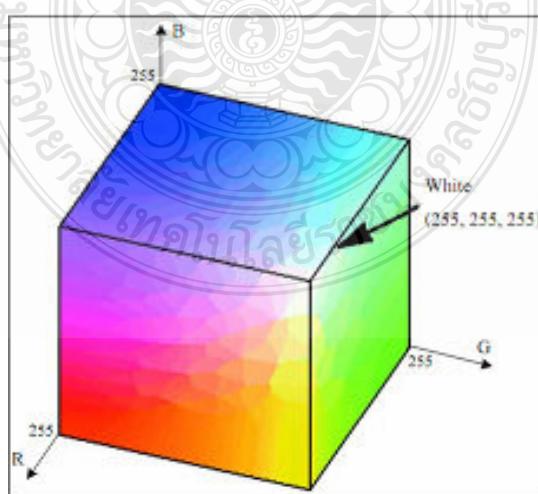
สำหรับภาพ Gray Scale ที่อุปกรณ์ประมวลผลมองเห็น มีลักษณะเป็นอาร์เรย์ 2 มิติ โดยค่าแต่ละช่องของอาร์เรย์จะแทนความเข้มแสง ซึ่งจะเป็นค่าที่ไม่ต่อเนื่อง (Discrete Value) เนื่องจากเป็นการทำงานของอุปกรณ์ดิจิตอล ซึ่งจะเป็นการสุ่มขนาดความเข้มแสงที่ต่อกัน (Amplitude Sampling) โดยทั่วไปค่าความเข้มแสงนี้จะมีค่าระหว่าง 0-255 เท่านั้น เมื่อนำค่าใน Pixels Matrix $f(x, y)$ มาแสดงในรูปของ Matrix จะประกอบภาพที่มีจำนวนแคลวหรือความสูงของภาพเท่ากับ M และมีจำนวนหลักหรือความกว้างของภาพเท่ากับ N หลัก

สำหรับกรณีของภาพสีนี้ ข้อมูลของภาพจะเป็นอาร์เรย์ 2 มิติ จำนวน 3 อาร์เรย์ ด้วยกัน และโดยทั่วไปอาร์เรย์เหล่านี้ จะเก็บค่าความเข้มของสีแดง เขียว น้ำเงิน ตามลำดับ ซึ่งแต่ละช่อง อาร์เรย์เหล่านี้จะมีค่าอยู่ระหว่าง 0 ถึง 255 เช่นกัน ดังนั้นการแทนสีที่เกิดขึ้นจริงตามธรรมชาติของอุปกรณ์ประมวลผล จะแทนด้วยค่าความเข้มสี ณ ตำแหน่งเดียวกันของอาร์เรย์ทั้งสามมา放กัน สำหรับในทางปฏิบัตินั้น หากพิจารณาในแง่ของโปรแกรมการส่งข้อมูลภาพจากกล้องมาสู่

คอมพิวเตอร์ จะไม่ได้อยู่ในรูปอาร์เรย์ 2 มิติ แต่จะอยู่ในรูป Byte Stream ที่เป็นข้อมูลที่มีความต่อเนื่องเรียงกัน ดังนั้นโปรแกรมจะต้องจัดเรียงข้อมูลที่มีความต่อเนื่องเหล่านี้ให้อยู่ในรูปอาร์เรย์ 2 มิติ ก่อนทั้งนี้เพื่อความสะดวกในการอ้างอิงตำแหน่งของข้อมูลของกระบวนการต่อไปนั้นเอง

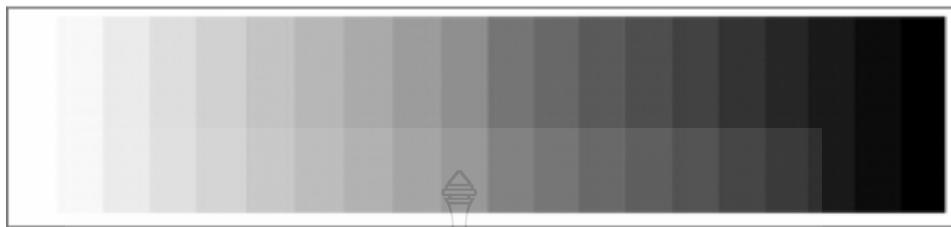
สำหรับการแสดงข้อมูลภาพที่มีขนาด 1 บิต และ 8 บิต นั้น จะมีการทำงานที่ใกล้เคียงกัน เนื่องจากหน่วยประมวลผลจะไม่สามารถจัดการกับข้อมูลที่เป็นบิตเดียวๆ ได้ ดังนั้นในการแสดงข้อมูลอught ทางภาพตัวโปรเซสเซอร์จะทำการก่อปี๊ข้อมูลทั้ง 8 บิต (1 Byte) ส่งให้กับจอภาพ ซึ่งในกรณีที่ Pixel มีขนาด 1 บิต เมื่อโปรเซสเซอร์ทำงานกับบิตแรกที่ต้องการแล้ว ก็จะทำการก่อปี๊ข้อมูลชุดใหม่ทันที โดยที่ไม่เกี่ยวกับข้อมูลอีก 7 บิตที่เหลือส่วนในกรณี Pixel ที่มีขนาด 8 บิต โปรเซสเซอร์จะทำการก่อปี๊ข้อมูลชุดใหม่ก็ต่อเมื่อ โปรเซสเซอร์ทำงานกับทุกบิตแล้ว ตัวอย่างสำหรับระบบที่มีความละเอียดเท่ากับ 800×600 และมีขนาด 16 บิตต่อ Pixel จะสามารถแสดงสีได้ทั้งหมด 65536 ระดับ และต้องใช้เนื้อที่ในการเก็บเท่ากับ $800 \times 600 \times 16$ บิต

3) ระบบสี (Color Model) มาตรฐานของสีที่ใช้อยู่ในปัจจุบันมีอยู่หลายระบบด้วยกัน ทั้งนี้จะขึ้นอยู่กับการนำไปใช้ แต่โดยทั่วไปแล้วทุกมาตรฐานจะมีแนวคิดเดียวกันคือ การแทนจุดสีด้วยจุดที่อยู่ภายในช่องว่าง 3 มิติ โดยจะมีแกนอ้างอิงสำหรับจุดสีนั้นในช่องว่าง ซึ่งแต่ละแกนจะมีความเป็นอิสระต่อกัน ตัวอย่างเช่น ในระบบ RGB จะมีแกนสีคือ แกนสีแดง เสียบและน้ำเงิน เมื่อนำแม่สีเหล่านี้มาผสมกันก็จะได้ผลลัพธ์เป็นสีอื่น ดังภาพที่ 2.6 ในระบบ HLS จะมีแกนเป็นค่าสี (Hue) ความสว่าง (Lightness) และความบริสุทธิ์ของสี (Saturation) ตัวอย่างระบบสีที่นิยมใช้กันได้แก่ ระบบ RGB HSV (Hue Saturation Value) และ HLS (Hue Lightness Saturation)



ภาพที่ 2.6 ระบบสี RGB [3]

ระบบสี Gray Scale คือระบบที่มีค่าของสีแดง สีเขียวและสีน้ำเงินเท่ากันภาพจึงออกมาในโทนสีขาวดำดังแสดงในภาพที่ 2.7



ภาพที่ 2.7 ระบบสีแบบ Gray Scale [3]

การแปลงระบบสี RGB เป็นระบบสี Gray Scale นั้น จะทำการคิดคำนวณค่าในแต่ละชุดสี โดยแทนค่า RGB ทั้งสามค่าใหม่ตามสมการที่ 2.1 เมื่อค่าของสีแดง สีเขียวและสีน้ำเงินเท่ากัน หมวดเด้วจึงได้เป็นสีแบบ Gray Scale

$$\text{Gray scale} = 0.2989 * \text{RED} + 0.5870 * \text{GREEN} + 0.1140 * \text{BLUE} \quad (2.1)$$

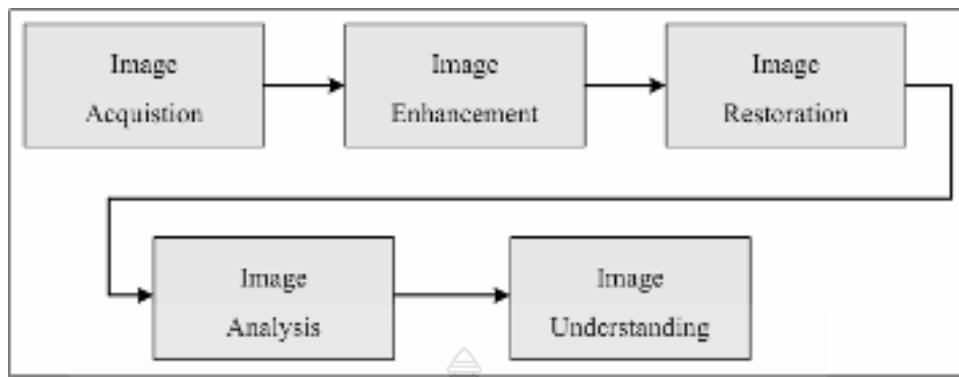
4) ลักษณะและความหมายของพิกเซลในโลกของภาพกราฟิกที่ถูกใช้ในงานคอมพิวเตอร์ หน่วยพิกเซลถือเป็นหน่วยข้อมูลที่สุดของรูปภาพ ซึ่งเป็นจุดเล็กๆ ที่รวมกันทำให้เกิดเป็นภาพ ภาพหนึ่งจะประกอบด้วยจำนวนพิกเซลหรือจุดมากมาย ซึ่งในแต่ละภาพที่สร้างขึ้นจะมีความหนาแน่น ของจุดหรือพิกเซลเหล่านี้ที่แตกต่างกันไป ความหนาแน่นของจุดนี้เป็นตัวบอกถึงความละเอียดของภาพโดยมีหน่วยเป็น PPI (Pixel Per Inch) คือ จำนวนจุดต่อนิ้วซึ่งพิกเซลมีความสำคัญต่อการสร้างภาพของคอมพิวเตอร์มาก เพราะทุกส่วนของภาพกราฟิก เช่น จุดเส้นแบบลายและสีของภาพนั้นเริ่มจากพิกเซลทั้งสิ้น เมื่อเราขยายภาพก็จะเห็นเป็นภาพจุด โดยปกติแล้วภาพที่มีความละเอียดสูงหรือคุณภาพดีควรจะมีค่าความละเอียด 300×300 PPI ขึ้นไป ซึ่งค่า PPI สูงก็จะทำให้ภาพมีความละเอียด คมชัดมากขึ้นเท่านั้น ในทำนองเดียวกันจุดหรือพิกเซลแต่ละจุดก็จะแสดงคุณสมบัติทางสีให้แก่ภาพ ด้วย โดยแต่ละจุดจะเป็นตัวสร้างสีประกอบรวมกันเป็นภาพ ซึ่งอาจมีขนาดความเข้มและสีที่แตกต่าง กันได้ ทำให้เกิดเป็นภาพที่มีสีสันต่างๆ ตัวอย่างการแสดงผลของอุปกรณ์แสดงผล (Output Devices) เช่น เครื่องพิมพ์แบบ Dot Matrix หรือแบบ Laser รวมทั้งของการเป็นการแสดงผลแบบ Raster Devices นั้นคือ อาศัยการรวมกันของ Pixel และคงอุปกรณ์เป็นภาพ

2.1.3 การประมวลผลภาพ [3]

กระบวนการประมวลผลภาพ (Image Processing) โดยใช้คอมพิวเตอร์ ได้เริ่มต้นขึ้น ในปี 1964 ณ ห้องทดลอง Jet Propulsion (Pasadena California) ซึ่งได้นำกระบวนการประมวลผลภาพมาใช้ในการพิจารณาภาพถ่ายดาวเทียมของดวงจันทร์ ต่อมาได้มีการตั้งสาขาวิชาทางวิทยาศาสตร์ สาขาใหม่มีชื่อว่าการประมวลผลภาพดิจิตอล หลังจากนั้นงานทางด้านการประมวลผลภาพก็พัฒนาขึ้นเรื่อยๆ และใช้กันอย่างกว้างขวางสำหรับงานหลายๆ ด้าน ตัวอย่างเช่น การสื่อสารทางโทรคมนาคม การสื่อสารทางโทรศัพท์ ทางด้านการพิมพ์ ทางด้านกราฟิก การแพทย์ และการค้นคว้าทางวิทยาศาสตร์ กล่าวไว้ว่าการประมวลผลภาพดิจิตอลเป็นส่วนหนึ่งของการประมวลผลสัญญาณ กล่าวคือ การประมวลผลสัญญาณภาพดิจิตอลเป็นการประมวลผลสัญญาณที่มีอินพุตของระบบเป็นภาพเท่านั้น โดยวัตถุประสงค์ของการประมวลผลภาพแบ่งออกเป็นสองประเภทใหญ่ๆ คือ การปรับปรุงคุณภาพเพื่อให้มุขย์สามารถมองเห็นรายละเอียดของภาพ ได้ชัดเจนมากขึ้น และเพื่อให้เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถตีความภาพได้

การประมวลผลภาพดิจิตอลจะเกี่ยวกับการแปลงข้อมูลภาพในรูปแบบข้อมูลดิจิตอล ซึ่งสามารถที่นำเอาข้อมูลนี้จัดผ่านกระบวนการต่างๆ ด้วยคอมพิวเตอร์ ซึ่งในระบบของดิจิตอลอินพุต และเอาท์พุตของระบบจะอยู่ในรูปแบบดิจิตอลเท่านั้น โดย Digital Image Analysis จะเกี่ยวกับวิธีการอธิบายและการจัดจำข้อมูลภาพดิจิตอล ซึ่งอินพุตของระบบจะเป็นข้อมูลภาพดิจิตอลและเอาท์พุตจะเป็นเครื่องหมายที่ใช้แทนข้อมูลภาพดิจิตอลเหล่านั้น ในการวิเคราะห์ภาพมีอยู่หลายวิธีด้วยกันที่ได้นำมาจากการทำงานของตามมนุษย์ (Human Vision) นั้นก็คือ งานทางด้าน Computer Vision เป็นลักษณะเดียวกับ Digital Image Analysis นั่นเอง โดยการมองเห็นของมนุษย์นั้นว่าเป็นกระบวนการที่ซับซ้อน ซึ่งลักษณะเทคนิค โดยทั่วๆ ไปในกระบวนการ Digital Image Analysis และ Computer Vision จะค่อนข้างซับซ้อน เช่นกัน

ภาพที่ 2.8 แสดงกระบวนการประมวลผลภาพ ซึ่งการประมวลผลภาพดิจิตอลเป็นกระบวนการที่เกี่ยวข้องกับการแปลงข้อมูลภาพให้อยู่ในรูปแบบข้อมูลดิจิตอล ซึ่งสามารถที่จะนำเอาข้อมูลนี้ผ่านกระบวนการต่างๆ ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้ภาพดิจิตอลเป็นภาพที่ประกอบด้วยจุดภาพเล็กๆ จำนวนมากเรียกว่าพิกเซล โดยจะใช้ตัวเลขแทนค่าของระดับสีหรือระดับความสว่างของในแต่ละพิกเซล ซึ่งสามารถที่จะปรับแต่งเพื่อแสดงผลภาพตามต้องการได้ ดังนั้นภาพดิจิตอลจึงมีข้อดีตรงที่สามารถนำมาประมวลผลและปรับปรุงคุณภาพของข้อมูลด้วยกระบวนการต่างๆ ด้วยคอมพิวเตอร์ได้



ภาพที่ 2.8 กระบวนการทางการประมวลผลภาพ [3]

การแบ่งชั้นการประมวลผลภาพตามกระบวนการ

- 1) Image Representation และ Image Modeling คือ การสร้างภาพในแบบจำลองทางคณิตศาสตร์
- 2) Image Enhancement คือ การปรับปรุงคุณภาพของภาพเพื่อแสดงผลผ่านจอโดยไม่เปลี่ยนแปลงข้อมูลภายในภาพ
- 3) Image Restoration คือ การปรับปรุงคุณภาพของภาพโดยใช้ข้อมูลที่ทราบสาเหตุ (Minimize or Remove Known Degradations) เช่น Noise Filtering หรือ Correction of Geometric Distortion
- 4) Image Analysis คือ การอธิบายลักษณะต่างๆ ในภาพ เช่น ขนาด หรือ การหมุนของวัตถุในภาพ
- 5) Image Reconstruction from Projection คือ การจำลองเรขาคณิตของการเกิดภาพจาก Sensor
- 6) Image Data Compression คือ การบีบอัดขนาดของภาพซึ่งมีขนาดใหญ่มากโดยคงคุณภาพ

2.1.4 การปรับปรุงรูปภาพ [3]

การปรับปรุงรูปภาพ คือการนำภาพไปผ่านตัวกรองสัญญาณเพื่อให้ได้ภาพที่มีคุณสมบัติแตกต่างไปจากภาพเริ่มต้น เพื่อเน้นหรือลดทอนคุณสมบัติบางประการของภาพให้ได้ภาพที่มีคุณสมบัติตามความต้องการ ภาพที่ได้ออกมาใหม่นั้นจะมีความเหมาะสมสมต่อการนำไปใช้มากขึ้น ซึ่งการปรับปรุงรูปภาพนี้ไม่มีรูปแบบที่แน่นอนที่จะบอกว่าวิธีใดดีที่สุด ทั้งนี้การจะตัดสินว่าวิธีใดจึงเป็นอยู่กับว่าจะนำภาพไปใช้ทำอะไร

0	0	0	0	0	0	a1	a2	a3
0	1	2	1	2	0	a4	a5	a6
0	2	3	9	1	0	a7	a8	a9
0	1	3	2	1	0			
0	0	0	0	0	0			

ภาพที่ 2.9 การปรับปรุงภาพตัวอย่างภาพเริ่มต้นและหน้าต่างขนาด 3×3 [3]

จากภาพที่ 2.9 ซ้ายมือ เป็นรูปตัวอย่างของภาพเริ่มต้น ซึ่งค่าต่างๆ คือค่าของความเข้มแสง เริ่มตัวยการกรองข้อมูลภาพโดยใช้หน้าต่างขนาด 3×3 ตามภาพที่ 2.9 ขวา มีการครอบอยู่ที่มุมบน ด้านซ้ายของภาพเริ่มต้น โดยจะให้จุดกึ่งกลางของหน้าต่างอยู่ที่ a5 โดยความเข้มแสง ณ จุดกึ่งกลาง ของหน้าต่างมีค่าเท่ากับ 1 ความเข้มแสงของจุดภาพในภาพผลลัพธ์ ณ ตำแหน่งที่ตรงกับกึ่งกลางของ หน้าต่างที่ครอบอยู่บนภาพเริ่มต้นนั้นสามารถคำนวณได้จากค่าความเข้มแสงของทุกจุดในหน้าต่าง สิ่งที่ต้องระวังเมื่อจะทำการกรองภาพคืออย่าทำให้รายละเอียดที่สนใจหายไป การกรองข้อมูลภาพ มีหลากหลายแบบ เช่น การกรองข้อมูลภาพโดยหาค่าเฉลี่ย (Mean Filtering) การกรองข้อมูลภาพโดยใช้ ค่ามัธยฐาน การกรองข้อมูลภาพโดยใช้ค่าฐานนิยม (Modal Filtering) และการกรองข้อมูลภาพโดยใช้ เกาส์เชียน (Gaussian Smoothness Filter) ซึ่ง Rafael and Richard (1993) ได้อธิบายจำแนกวิธีการ ปรับปรุงรูปภาพจะแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ วิธีสเปชียลโดเมน (Spatial Domain Method) คือ การ ประมวลผลภาพในมิติระยะทาง ซึ่งจะทำการประมวลผลกับค่าที่อยู่ในแต่ละพิกเซลนั้นโดยตรง และ วิธีฟrequenซ์โดเมน (Frequency Domain Method) คือ การประมวลผลภาพในมิติความถี่ซึ่งทำการ ประมวลผลกับภาพที่ถูกแปลงด้วยฟูเรียร์ทรานส์ฟอร์ม (Fourier Transform)

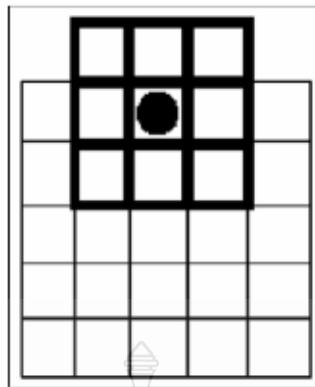
โดยวิธีสเปชียลโดเมนเป็นกระบวนการที่ทำกับวิธีสเปชียลโดเมน สามารถแทนด้วย สมการคณิตศาสตร์ได้ดังสมการที่ 2.2

$$g(x, y) = T[f(x, y)] \quad (2.2)$$

โดยที่ $f(x, y)$ คือ ข้อมูลภาพส่วนที่รับเข้ามา (Input)

$g(x, y)$ คือ ภาพที่ได้ประมวลผลแล้ว

T คือ กระบวนการที่ทำกับฟังก์ชัน (f) โดยจะทำกับจุดข้างเคียงของ (x, y) ด้วยการที่จะ นำจุดข้างเคียงมาประมวลผลด้วยสามารถทำได้โดยใช้ภาพสี่เหลี่ยม ดังแสดงในภาพ ที่ 2.10



ภาพที่ 2.10 การใช้หน้าต่างครอบภาพที่รับเข้ามา [3]

การนำหน้าต่างมาครอบที่ลงจุด ซึ่งจะมีการคำนวณค่าทั้งหมดที่อยู่ในหน้าต่างแล้วแทนที่ลงไปบนจุดนั้น จากนั้นจะเลื่อนหน้าต่างและคำนวณใหม่อีกครั้ง วิธีที่ง่ายที่สุดในการสร้าง T คือใช้หน้าต่างขนาด 1×1 ซึ่งก็คือ 1 พิกเซล นั่นเอง ในกรณีนี้ g จะขึ้นกับค่าของภาพที่รับเข้ามาที่จุด (x, y) นั่นเอง การทำ Histogram Equalization Histogram ของภาพดิจิตอลที่เป็นระดับเทา (Gray Level) ในช่วง $[0, L^{-1}]$ คือฟังก์ชันที่เป็น Discrete ซึ่งสามารถแทนด้วยสมการทางคณิตศาสตร์ได้ดังสมการที่ 2.3

$$h(r_k) = nk \quad (2.3)$$

โดยที่ k คือ $[0, L^{-1}]$

r_k คือ ระดับเทาที่ k

nk คือ จำนวนพิกเซลในภาพที่มีระดับเทาเท่ากับ r_k

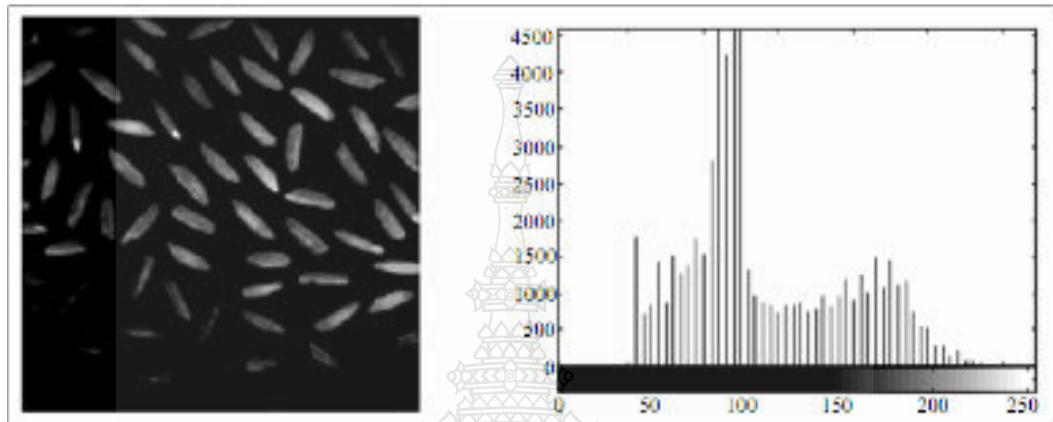
L คือ ระดับความสว่างสูงสุด

ปกติจะมีการ Normalize Histogram ด้วยการหารแต่ละค่าด้วยจำนวนพิกเซลทั้งหมดในภาพดังนั้น Histogram ที่ถูก Normalized จะเป็นสมการได้ดังสมการที่ 2.4

$$p(r_k) = \frac{n_k}{n} \quad (2.4)$$

โดยที่ $k \in [0, L^{-1}]$

$p(r_k)$ คือ ค่าประมาณของความน่าจะเป็นของระดับเทาที่ r_k ที่มีในภาพสังเกตว่าผลรวมของค่าทุกค่าใน Histogram ที่ถูก Normalized นี้จะมีค่าเท่ากับ 1
 n คือ จำนวนพิกเซลทั้งหมดที่อยู่ในภาพ



ภาพที่ 2.11 ภาพต้นฉบับและ Histogram ที่ไม่ถูก Normalized [3]

ภาพที่ 2.11 แสดงภาพต้นฉบับและ Histogram ที่ไม่ถูก Normalized และภาพที่ 2.12 และ 2.13 แสดงภาพที่ผ่านการทำ Histogram โดย Histogram Equalization สามารถอธิบายได้ดังสมการที่ 2.5 และสมการที่ 2.6 ซึ่งวิธี Histogram Equalization นี้จะช่วยกระจาย Histogram ของภาพ Input ทำให้ระดับผลลัพธ์ที่ได้ออกมานั้นกระจายระดับเทาในช่วงที่กว้างขึ้น

$$S_k = \sum p(r_j) \quad (2.5)$$

โดยที่ $j=0$ ถึง k เมื่อ $k = 0, 1, \dots, L^{-1}$

$$S_k = \sum \left(\frac{n_j}{n} \right) \quad (2.6)$$

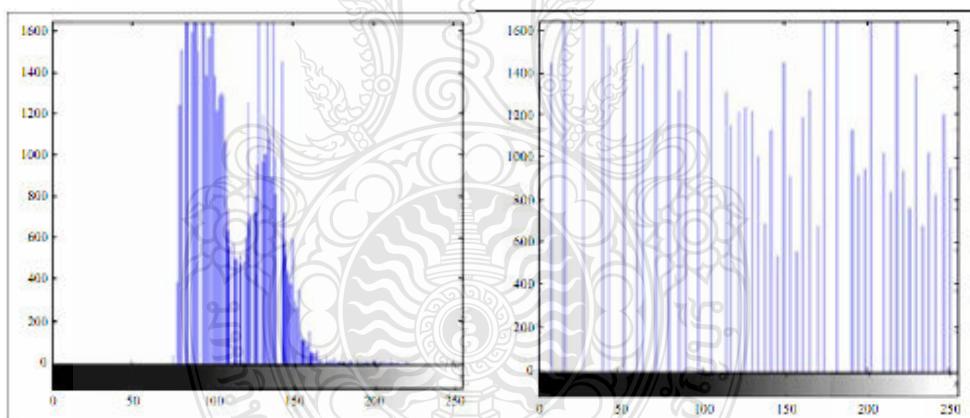
โดยที่ เมื่อ $j=0$ ถึง k เมื่อ $k = 0, 1, \dots, L^{-1}$
 เมื่อ S_k คือ ค่าอาต์ฟูตของ Histogram Flattening

n คือ จำนวนพิกเซลทั้งหมด

n_j คือ จำนวนพิกเซลที่ระดับความสว่างต่างๆ เมื่อ $j = 0, 1, 2, \dots, L - 1$



ภาพที่ 2.12 เปรียบเทียบภาพต้นฉบับซ้ายมือกับภาพที่ผ่านการทำ Histogram ขวามือ [3]



ภาพที่ 2.13 เปรียบเทียบ Histogram ของภาพต้นฉบับกับภาพที่ผ่านการทำ Histogram [3]

จากวิธีฟรีเควนซ์โคลเมน ซึ่งเป็นการประมวลผลภาพในมิติความถี่โดยมีการใช้ทฤษฎีคอนโวลูชัน (Convolution) ให้ $g(x, y)$ เป็นรูปแบบภาพที่เกิดจาก convolution ของภาพ $f(x, y)$ และ $h(x, y)$ เป็นตัวดำเนินการคำนวณคงที่ (Position Invariant Operator) และในสมการที่ 2.7 แล้วใช้เทคนิคฟรีร์ทรานฟอร์มกับสมการที่ 2.8 ก็จะได้สมการที่ 2.9

$$g(x, y) = h(x, y) * f(x, y) \quad (2.7)$$

$$G(u, v) = H(u, v) F(u, v) \quad (2.8)$$

เมื่อ $F(u, v)$ คือ ค่าเออต์พุตของ Histogram flattening

n คือ จำนวนพิกเซลทั้งหมด

n_j คือ จำนวนพิกเซลที่ระดับความสว่างต่างๆ เมื่อ $j = 0, 1, 2, \dots, L^{-1}$ การแปลงค่าฟูเรียร์
ทรานฟอร์มกลับ แสดงได้ในสมการที่ 2.9

$$g(x, y) = \mathcal{F}^{-1}[H(u, v)F(u, v)] \quad (2.9)$$

ปัญหาของการประมวลผลภาพในมิติความถี่คือการหาค่า $H(u, v)$ ที่เหมาะสมนี้ได้ยาก
และใช้เวลาในการประมวลผลค่อนข้างนาน

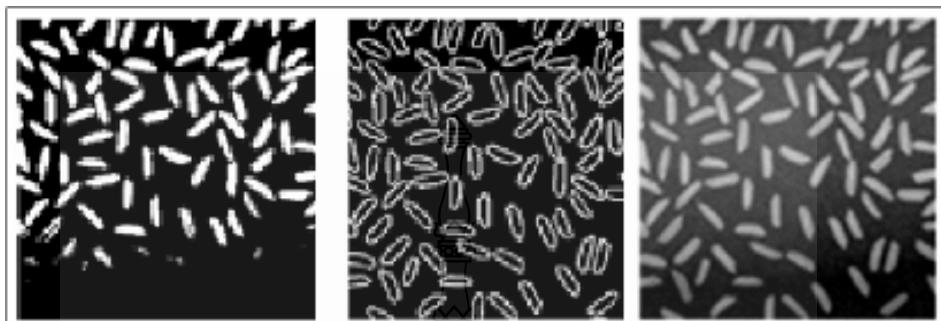
2.1.5 การแยกบริเวณ (Segmentation) [3]

กระบวนการนี้ เป็นการแยกบริเวณของภาพที่มีลักษณะร่วมกันออกเป็นส่วน ๆ ซึ่งก็คือการ
พิจารณาว่าพิกเซลที่กำลังพิจารณาอยู่นั้น จัดเป็นของวัตถุใดที่อยู่ในภาพ หรือบริเวณใดที่จัดเป็นจาก
หลัง นอกจากนั้นยังต้องมีการคำนึงถึงการเก็บข้อมูลของวัตถุที่แยกออกจากให้อยู่ในรูปแบบใดจึงจะ
เหมาะสม สำหรับกระบวนการแยกภาพ นี้มีอยู่ด้วยกัน 2 วิธี คือ

1) การแยกบริเวณ โดยการใช้ค่า Threshold ค่า Threshold เป็นค่าที่เป็นจำนวนเต็มที่มีค่า
ระหว่าง 0 ถึง 255 เช่นเดียวกับค่าความเข้มแสงของพิกเซลที่อยู่ในภาพ สำหรับการแยกบริเวณ โดยใช้
ค่า Threshold นี้ จะเป็นการแปลงภาพ Gray Scale ให้เปลี่ยนเป็นภาพที่มีพิยงสองระดับ (Binary
Image) โดยการใช้เงื่อนไขว่า ถ้าความเข้มแสงที่พิกเซลตำแหน่งใดมีค่าต่ำกว่าหรือเท่ากับค่า
Threshold ให้พิกเซลในตำแหน่งนั้นมีค่าเป็น 0 หรือเปลี่ยนเป็นด้านมืดไป และถ้าพิกเซลใดมีค่าสูง
กว่าค่า Threshold ให้พิกเซลนั้นมีค่าเป็น 255 หรือเปลี่ยนเป็นด้านสว่างไป ซึ่งการแยกบริเวณด้วย
Threshold นี้ยังสามารถแบ่งได้เป็น 2 วิธีด้วยกัน ได้แก่ การใช้ Threshold ค่าเดียวกับภาพทั้งภาพ ซึ่ง
เรียกว่า Global Threshold และการแบ่งภาพออกเป็นภาพย่อยที่มีขนาดเล็กๆ ซึ่งแต่ละภาพก็จะมีค่า
Threshold เป็นของตัวเอง เรียกว่า Local Threshold

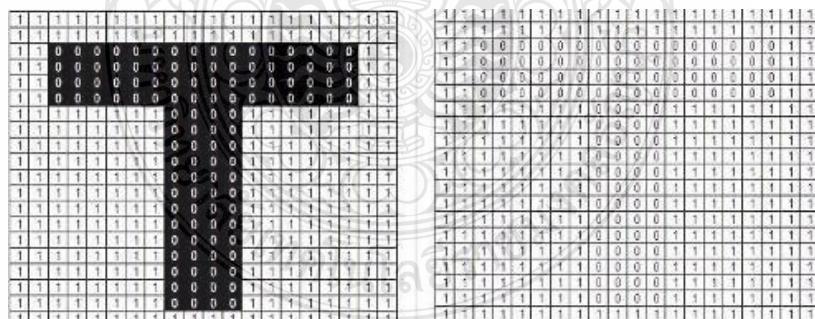
2) การแยกบริเวณ โดยการใช้ขอบของวัตถุ (Edge Based Segmentation) การแบ่งบริเวณ
โดยใช้วิธีนี้จะต้องคำนวณหาขอบของวัตถุ ซึ่งขอบในความหมายของการประมวลผลภาพดิจิตอลนั้น

คือ พิกเซลที่มีการเปลี่ยนแปลงความเข้มแสงเกินค่าที่กำหนดนั้นเอง โดยการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวสามารถตรวจจับได้โดยการใช้ตัวตรวจจับของที่มีอยู่หลากหลายชนิด ซึ่งผลของการแยกบริเวณออกเป็นส่วนๆ ทั้งสองวิธีนี้ ได้แสดงไว้ในภาพที่ 2.14



ภาพที่ 2.14 การแยกบริเวณทั้งสองวิธี [3]

ผลที่ได้จากการวนการข้างต้นคือ ทำให้เกิดการแยกบริเวณที่เป็นวัตถุออกจากบริเวณที่เป็นพื้นหลัง และขั้นตอนต่อไปจะทำการพิจารณาว่าพิกเซลใดบ้างที่มีการเชื่อมต่อกันเพื่อที่จะได้จัดให้พิกเซลเหล่านั้นอยู่ในบริเวณหรือวัตถุเดียวกันกระบวนการย่อyn หรือ Connected Components Labeling ซึ่งผลที่ได้จากการวนการย่อyn ก็คือ จะทำให้เรารู้ว่าพิกเซลในแต่ละตำแหน่งนั้น จัดเป็นของวัตถุชิ้นใด ดังแสดงไว้ในภาพที่ 2.15



ภาพที่ 2.15 การทำงานของกระบวนการย่อyn ที่ชื่อว่า Connected Components Labeling ภาพ Binary Image ซึ่งมีอยู่ได้จากวิธี Global Threshold [3]

หลังจากที่ทราบว่าพิกเซลแต่ละตำแหน่งเป็นของบริเวณหรือวัตถุใดแล้ว ขั้นตอนที่สำคัญต่อมาคือจะเก็บพิกัด ของพิกเซลเหล่านี้ ได้อย่างไร สำหรับเรื่องนี้ก็จะมีประเด็นที่ต้องพิจารณาอญี่ 2 เรื่อง ด้วยกันคือ

- 1) วิธีการเก็บพิกัดของกลุ่มพิกเซล
- 2) โครงสร้างของข้อมูล

2.1.6 การหาขอบภาพ (Edge Detection) [3]

การหาขอบภาพ คือการตรวจสอบว่าเส้นขอบลากผ่านหรือไม่กีดขวางกับจุดใด โดยวัดจาก การเปลี่ยนแปลงของความเข้มแสงของข้อมูลภาพในตำแหน่งที่ใกล้กีดขวางกับจุดดังกล่าว วิธีการหาขอบนั้นมีหลายวิธี แต่สามารถแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มหลักๆ คือ วิธีเกรเดียนต์ (Gradient Method) และวิธีลาปลาเซียน (Laplacian Method) การหาขอบภาพเป็นการหาเส้นรอบวัตถุที่อยู่ในภาพดิจิตอล เมื่อทราบเส้นรอบวัตถุก็จะสามารถคำนวณหาขนาดของพื้นที่หรือจุดชนิดของวัตถุนั้นได้ อย่างไรก็ตาม การหาขอบภาพที่ถูกต้องสมบูรณ์นั้น เป็นเรื่องที่มีความยุ่งยากพอสมควร โดยเฉพาะอย่างยิ่งการหาขอบของภาพที่มีคุณภาพต่ำ และมีความแตกต่างระหว่างพื้นหน้ากับพื้นหลังน้อย หรือมีความสว่างไม่สม่ำเสมอหัวทั้งภาพ ซึ่งขอบภาพเกิดจากความแตกต่างของความเข้มแสงจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง ถ้าหากความแตกต่างนั้นมีค่ามากของภาพก็จะเห็นได้ชัดเจน ถ้าความแตกต่างมีค่าน้อยของภาพก็จะไม่ชัดเจน เทคนิคเบื้องต้นในส่วนของการหาขอบภาพ (Edge Detection) ซึ่งพิจารณาการตรวจหาขอบภาพด้วยอนุพันธ์อันดับหนึ่ง (First Order Derivative) ได้แก่ การหาขอบภาพด้วย Sobel, Prewitt และ Frei-Chen และอนุพันธ์อันดับที่สอง (Second Order Derivative) ได้แก่ การหาขอบภาพด้วย Laplacian เป็นต้น

อนุพันธ์อันดับหนึ่ง ใช้สำหรับการหาขอบภาพในแนวตั้งและแนวนอน หรือเรียกอีกอย่างว่า Gradient โดยสามารถเขียนเป็นเวกเตอร์ได้ดังสมการที่ 2.10

$$\nabla f = \begin{bmatrix} H_r(x,y) \\ H_c(x,y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial}{\partial x} f(x,y) \\ \frac{\partial}{\partial y} f(x,y) \end{bmatrix} \quad (2.10)$$

เมื่อ $\frac{\partial}{\partial x} f(x,y)$ คือ การหาขอบภาพทางด้านแนวนอน
 $\frac{\partial}{\partial y} f(x,y)$ คือ การหาขอบภาพทางด้านแนวตั้ง

โดยสามารถหาขนาดของเวกเตอร์ (Magnitude Vector) และทิศทางของการตรวจหาขอบภาพได้ดังแสดงในสมการที่ 2.11 และสมการที่ 2.12

$$|\nabla f| = \sqrt{H_r^2(x,y) + H_c^2(x,y)} \quad (2.11)$$

$$\theta = \tan^{-1} \frac{H_c(x,y)}{H_r(x,y)} \quad (2.12)$$

โดยอนุพันธ์อันดับที่สอง (Second Order Derivative) เมื่อทำการอนุพันธ์อีกครั้งจะได้สมการที่ 2.13

$$\nabla^2 f = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2}{\partial x^2} f(x,y) \\ \frac{\partial^2}{\partial y^2} f(x,y) \end{bmatrix} \quad (2.13)$$

2.1.7 การคำนวณหาคุณสมบัติของวัตถุ (Feature Extraction) [3]

หลังจากที่เราแยกบริเวณที่อยู่ในภาพออกเป็นส่วนๆ ที่มีคุณสมบัติคล้ายคลึงกัน และทำการจัดเก็บพิกัดของพิกเซลที่เป็นของบริเวณเดียวกัน โดยเลือกใช้รูปแบบการเก็บที่เหมาะสมแล้ว เราจะทำการคำนวณหาหรือวัดค่าคุณสมบัติต่างๆ ของแต่ละบริเวณหรือของวัตถุแต่ละชิ้นที่อยู่ในรูปเช่นการคำนวณหาพื้นที่ การหาเส้นรอบวงของวัตถุ หรือการหาจุดศูนย์กลางของวัตถุ เป็นต้น ผลที่ได้จากกระบวนการนี้คือ ค่าคุณสมบัติต่างๆ ของวัตถุแต่ละชิ้นที่อยู่ในภาพ ซึ่งถ้าหากนำมาจัดวางในรูปแบบเวกเตอร์ เราจะได้ Feature Vector ที่เป็นการแสดงค่าคุณสมบัติทั้งหมดที่วัดจากวัตถุนั้นๆ ตัวอย่างดังเช่น สมการที่ 2.14

$$Obj = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \quad (2.14)$$

เมื่อ ตำแหน่งหนึ่ง a คือ พื้นที่ของวัตถุที่มีหน่วยพิกเซล
 ตำแหน่งสอง b คือ ความยาวรอบรูปของวัตถุที่มีหน่วยเป็นพิกเซล

2.1.8 การจำแนกวัตถุและการแปลความหมาย (Classification and Interpretation) [3]

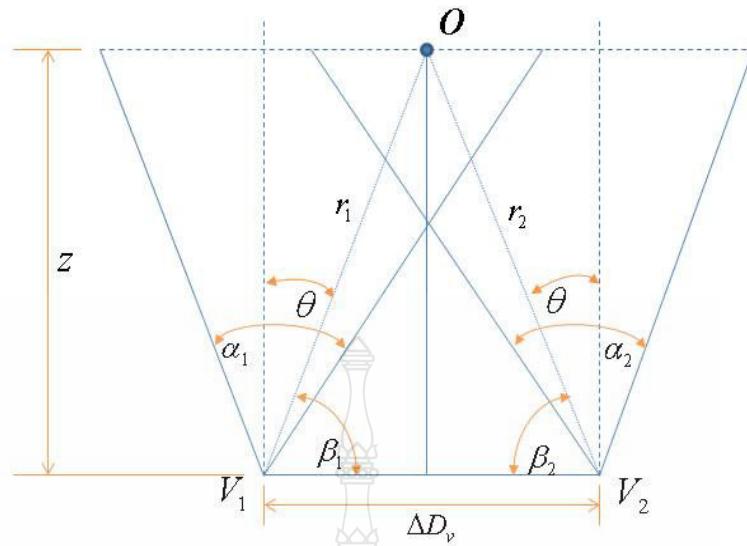
การจำแนก คือ กระบวนการจัดกลุ่มให้วัตถุที่กำลังพิจารณาอยู่นั้น ว่าเป็นวัตถุที่อยู่กลุ่มใด โดยอาศัยข้อมูลที่ได้จากการวัดหรือการคำนวณซึ่งเป็นคุณสมบัติของวัตถุนั้นๆ เปรียบเทียบกับคุณสมบัติของวัตถุตัวอย่าง สำหรับการตัดสินใจว่าจากคุณสมบัติของวัตถุที่กำลังพิจารณาเทียบกับคุณสมบัติของวัตถุตัวอย่างนั้น วัตถุที่กำลังพิจารณาจะจัดอยู่กลุ่มใดโปรแกรมจะทำหน้าที่ในส่วนของการคัดแยก (Classifier) ซึ่งหากพิจารณาการเข้าออกของข้อมูลนั้น ตัว Classifier จะรับ Feature Vector เข้าไป และให้หมายเลขหรือชื่อกลุ่มที่วัตถุที่กำลังพิจารานานั้นๆ จัดว่าเป็นสมาชิกของกลุ่ม

Classifier มีหลักการทำงานแตกต่างกันออกไปในปัจจุบัน สำหรับงานวิจัยนี้ 2 วิธี ที่มีการใช้งานกันอย่างแพร่หลาย คือ ระเบียบวิธีของ K-Nearest Neighborhood Classifier ซึ่งเป็นตัวจำแนกที่ทำหน้าที่เปรียบเทียบระยะห่างระหว่าง Feature Vector ของวัตถุกับของกลุ่มตัวอย่าง และจะจำแนกวัตถุนั้นๆ เข้ากับกลุ่มที่มีระยะทางใกล้ที่สุด Classifier อีกแบบก็คือ โครงข่ายประสาทเทียม (Artificial Neural Network) ที่เป็นการจำลองการทำงานของสมองมนุษย์ซึ่งผลของการ Classifier นั้น จะทำให้สามารถทราบได้ว่าบริเวณที่แยกออกมานั้นเป็นวัตถุชนิดใด ซึ่งจะทำให้สามารถตีความหมายภาพและตัดสินใจสั่งการส่วนเคลื่อนไหวต่างๆ ได้

2.2 การคำนวณหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุ (Stereo Vision) [4]

ในการหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุนั้น สามารถหาได้หลายวิธี ด้วยกันและยังหาได้จากกล้องตั้งแต่หนึ่งตัวขึ้นไป แต่วิธีการหาโดยใช้กล้องหนึ่งจะมีสมการที่ค่อนข้างซับซ้อนและมีประสิทธิภาพต่ำ ในปัจจุบันจึงได้มีการพัฒนาการหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุ โดยใช้กล้องตั้งแต่สองตัวขึ้นไป ซึ่งมีวิธีการหาที่ไม่ซับซ้อนและมีประสิทธิภาพ โดยทั่วไปจะทำได้ 3 ระบบ คือ

- 1) ระบบภาพ stereovideo แบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวหลักตั้งจากกับระบบและอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่สองทามุนกับอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวหลัก
- 2) ระบบภาพ stereovideo แบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพทั้งสองทามุนต่อ กับระบบวัตถุ
- 3) ระบบภาพ stereovideo แบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตั้งจากกับระบบวัตถุจากการวิเคราะห์ทางผู้วิจัยได้เลือกการตั้งกล้องสองตัวบนกันและรับสัญญาณภาพตั้งจากกับระบบวัตถุ เพราะเป็นวิธีการหาที่ไม่ซับซ้อนและมีประสิทธิภาพสูง ระบบภาพ stereovideo ในลักษณะนี้ จะทำการติดตั้งอุปกรณ์รับสัญญาณภาพในแนวแกนเดียวกัน โดยทามุนรับภาพจากบนกันตั้งจากกับระบบวัตถุ โดยมีช่วงรับภาพซ้อนทับกันของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพทั้งสอง เป็นพื้นที่ในการระบุค่าพิกัดของจุดเปล่งแสง เป็นสามมิติดังแสดงในภาพที่ 2.16



ภาพที่ 2.16 ระบบภาพสเตอริโอด้วยอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตั้งฉากกับระนาบวัตถุ

การหาค่าพิกัดสเตอริโอด้วยระยะนี้ จะให้ความสนใจการหาค่าระยะ z จากผลต่างของการทำมุมบนระนาบภาพที่ได้ผลจากอุปกรณ์รับสัญญาณภาพในพิกัด x ซึ่งข้อกำหนดที่สำคัญของระบบภาพสเตอริโอด้วยระยะนี้คือ อุปกรณ์รับสัญญาณภาพทั้งสองต้องมีมุมรับภาพที่เท่ากัน มีระยะไฟฟ้าสวัตตุที่เท่ากัน และมีระยะการเหล็อมของการรับภาพที่เท่ากัน ซึ่งเหล่านี้เป็นองค์ประกอบองค์ที่สำคัญในการคำนวณหาค่าระยะห่าง z จากมุมที่ทราบค่า โดยมีคำอธิบายดังนี้

V_1 คือ อุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่หนึ่ง

V_2 คือ อุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่สอง

ΔD_v คือ ระยะห่างระหว่างอุปกรณ์รับสัญญาณภาพทั้งสอง

o คือ ตำแหน่งของจุดเปลี่ยนเส้น

z คือ ระยะตั้งฉากจากจุดเปลี่ยนเส้นถึงระนาบของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพ

r_1 คือ ระยะห่างระหว่างจุดเปลี่ยนเส้นและอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่หนึ่ง

r_2 คือ ระยะห่างระหว่างจุดเปลี่ยนเส้นและอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่สอง

θ คือ มุมที่ระยะ r ทำมุมกับแนวตั้งฉากกับระนาบวัตถุ

α_1 คือ มุมรับภาพของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่หนึ่ง

α_2 คือ มุมรับภาพของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่สอง

β_1 คือ มุมที่ระยะ r ทำมุมกับระนาบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่หนึ่ง

β_2 คือ มุมที่ระยะ r ทำมุมกับระนาบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่สอง

การหาค่าที่สำคัญ ได้แก่ การหาค่าระยะ z ดังสมการที่ 2.17 การหาระยะประกอบ r_1 ดังสมการที่ 2.15 และการหาระยะ r_2 ดังสมการที่ 2.16 จากค่า ΔD_v ซึ่งเป็นระยะคงที่ซึ่งได้กำหนดไว้จากการออกแบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพ ในการหาค่า r_1 ดังนี้

$$r_1 = \frac{\Delta D_v \sin \beta_2}{\sin[180^\circ - (\beta_1 + \beta_2)]} \quad (2.15)$$

และในลักษณะเดียวกัน

$$r_2 = \frac{\Delta D_v \sin \beta_1}{\sin[180^\circ - (\beta_1 + \beta_2)]} \quad (2.16)$$

ดังนี้ระยะ z ซึ่งเป็นระยะห่างระหว่างระนาบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพ และระนาบทองจุดเปล่งแสง สามารถคำนวณได้ดังนี้

$$z = \sin \beta_1 \frac{\Delta D_v \sin \beta_2}{\sin[180^\circ - (\beta_1 + \beta_2)]} \quad (2.17)$$

ระบบภาพสเตอริโอยในลักษณะนี้ มีจุดเด่นในการสร้างและจัดวางอุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่วางเป็นแนวระนาบที่ตั้งฉากกัน และมีตัวแปรในการคำนวณหาค่าระยะ z ไม่มาก ดังนั้นค่าความแม่นยำที่ลดลงเนื่องจากการสร้าง และการวางแผนของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพนั้น จะมีผลไม่มากเทียบกับอีก 2 ระบบ ดังนั้นการทดลองในบทที่ 4 จึงเลือกใช้ระบบสเตอริโอยในลักษณะนี้ โดยการดัดแปลงอุปกรณ์รับสัญญาณภาพ (Webcam) ให้เป็นอุปกรณ์รับภาพดังแสดงในภาพที่ 2.17

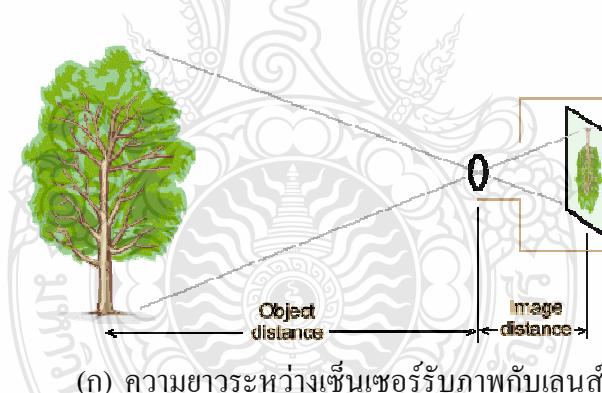


ภาพที่ 2.17 อุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่ใช้ในการทดลอง

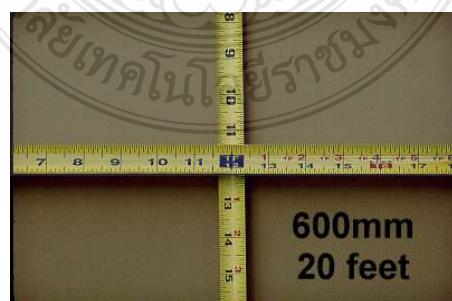
ข้อจำกัดของระบบภาพ stereovideo แบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตั้งฉากกับระนาบวัตถุ คือ การสูญเสียพื้นที่รับภาพบางส่วน เนื่องจากระยะ ΔD_v ระหว่างอุปกรณ์รับสัญญาณภาพทั้งสองตัว ไม่ได้ถูกใช้งาน เนื่องจากมุมรับภาพที่ไม่ได้ซ้อนทับกัน ดังนั้นการเลือกใช้อุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่มีมุมรับภาพที่เหมาะสมกับระยะ ΔD_v และการเพิ่มความละเอียดของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพมากขึ้น สามารถลดข้อจำกัดดังกล่าวของระบบภาพ stereovideo ในลักษณะนี้ได้

2.3 การหาความยาวโฟกัสของกล้อง (Focal Length)

ความยาวโฟกัสของกล้อง (Focal Length) คือ ความยาวระหว่างเซ็นเซอร์รับภาพกับเลนส์ ดังแสดงในภาพที่ 2.18 ในปัจจุบันกล้องอุตสาหกรรมส่วนใหญ่จะให้ค่าความยาวโฟกัสของกล้องมาแต่เนื่องจากกล้องอุตสาหกรรมนั้นมีราคาแพง ดังนั้นทางผู้วิจัยจึงได้เลือกใช้กล้องเว็บแคม(Webcam) เพราะมีราคาถูกและไม่จำเป็นต้องใช้ความละเอียดมาก แต่กล้องเว็บแคมไม่ได้ให้ค่าความยาวโฟกัสของกล้องมา การคำนวณหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุ จำเป็นที่จะต้องทราบความยาวโฟกัสของกล้อง หากเราหาค่าโฟกัสของกล้องไม่ถูกต้องหรือผิดพลาด ก็อาจทำให้การหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุไม่มีความแม่นยำ สามารถหาความสัมพันธ์ระหว่างเซ็นเซอร์รับภาพกับเลนส์ ได้จากการที่ 2.18



(ก) ความยาวระหว่างเซ็นเซอร์รับภาพกับเลนส์



(ข) ความกว้างที่ต้องการของพื้นที่ที่สามารถมองเห็นได้ในระยะทางที่ไปยังวัตถุ [5]

ภาพที่ 2.18 ความยาวโฟกัสของกล้อง

$$(W / 2) / D = (w / 2) / f \quad (2.18)$$

ดังนั้น

$$f = (w / 2) / ((W / 2) / D) \quad (2.19)$$

$$f = w * D / W \quad (2.20)$$

- เมื่อ f คือ ความยาวโฟกัส (Image distance)
- D คือ ระยะทางไปยังวัตถุ (Object distance)
- W คือ ความกว้างที่ต้องการของพื้นที่ที่สามารถมองเห็นได้ในระยะทางที่ไปยังวัตถุ
- w คือ ความกว้างของขนาดถ่ายภาพ (CCD Size)

2.4 กล้องระบบสเตอริโอ (Stereo Cameras)

ในปัจจุบันกล้องระบบสเตอริโอ เริ่มมีการผลิต และนำไปประยุกต์ใช้อย่างกว้างขวาง โดยเฉพาะอย่างยิ่งในการแพทย์ และอุตสาหกรรม ดังแสดงในภาพที่ 2.19 เป็นกล้องสเตอริโອอกของ บริษัท Point Grey Research Inc. (www.ptgrey.com) โดยใช้เซ็นเซอร์รับภาพคุณภาพสูง และสามารถเลือกใช้เซ็นเซอร์ ที่ให้ภาพเนคสีเทา หรือสีได้ และมีความละเอียดของภาพ 648×488 พิกเซล ที่ความเร็วการแสดงผล 48 ภาพต่อวินาที และความละเอียดสูง 1024×768 พิกเซล ที่ความเร็วการแสดงผล 18 ภาพต่อวินาที

รวมถึงการมี Software Developer Kit เพื่อการพัฒนาโปรแกรมอย่างรวดเร็ว และสามารถใช้ฟังก์ชันเบื้องต้นของระบบประมวลผลภาพสเตอริโอด้วยตัวเอง แต่ทั้งนี้ราคาขายในห้องตลาดของกล้องสเตอริโอมีราคาที่สูงมากกว่ากล้องเว็บแคมที่ประมาณ 30 เท่า



ภาพที่ 2.19 กล้องสเตอริโอด้วยตัวเอง [6]

งานวิจัยนี้จะเลือกใช้กล้องเว็บแคมในการถ่ายภาพ การเปรียบเทียบระหว่างกล้องอุตสาหกรรมกับกล้องเว็บแคมข้อมูลในดังตารางที่ 2.1 จะเห็นได้ว่ากล้องเว็บแคมมีคุณสมบัติใกล้เคียงกับกล้องอุตสาหกรรมแต่ราคาถูกกว่าประมาณ 30 เท่า

ตารางที่ 2.1 เปรียบเทียบข้อมูลระหว่างกล้องอุตสาหกรรมกับกล้องเว็บแคม

คุณสมบัติของกล้อง	กล้องอุตสาหกรรม ยี่ห้อ Guppy F-033	กล้องเว็บแคม (Webcam) ยี่ห้อ EXOO
Interface	IEEE 1394	USB2.0
Resolution	656 x 494	640x480
Sensor type	CCD	CMOS
Sensor size	1/3	2/3
Max frame Rate	600	30
Lab VIEW support	ได้	ได้
ราคา	30 เท่า	1 เท่า

ในงานวิจัยนี้ได้ทดลองใช้กล้องเว็บแคม (Webcam) ยี่ห้อ EXOO ความละเอียด 640x480 pixels ความเร็วการรับภาพสูงสุด 30 เฟรมต่อวินาที โดยกล้องเว็บแคมมีราคาถูก หาซื้อได้ตามห้องตลาดและสามารถเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ผ่านพอร์ต USB Port ได้ทันที โดยไม่ต้องผ่านชุดแปลงสัญญาณเหมือนกล้องอุตสาหกรรม

2.5 การวัดแสงสว่าง [7]

ความส่องสว่าง (อัลูมิเนนซ์) หมายถึงปริมาณแสงที่กระทบลงบนวัตถุต่อพื้นที่ มีหน่วยเป็น ลูเมนต่อตารางเมตร หรือ ลักซ์ ดังสมการที่ 2.21

$$\text{LUX} = \text{LUMENS}/\text{A} \quad (2.21)$$

เมื่อ LUX คือ ค่าความส่องสว่าง
LUMENS คือ ค่าความสว่าง
A คือ พื้นที่ (m^2)

ความสว่าง (ลูมิเนนซ์) หมายถึง ปริมาณแสงที่สะท้อนออกมาจากวัตถุต่อพื้นที่ มีหน่วยเป็น แคนเดลาต์อต่ำตร ปริมาณแสงที่เท่ากันเมื่อตอกกระแทบลงมาบนวัตถุที่มีสีต่างกันจะมีปริมาณแสงสะท้อนกลับต่างกัน นั่นคือ ลูมิเนนซ์ ต่างกันนี้ เองและสาเหตุที่ต่างกันก็เนื่องมาจากสัมประสิทธิ์การสะท้อนแสงของวัสดุต่างกัน ตารางที่ 2.2 แสดงค่าความส่องสว่างของหลอดไฟชนิดต่างๆ ด้วย ตัวอย่างเช่น หลอด NATURAL 40W จะมีค่าความสว่าง 2400 LUMENS

ตารางที่ 2.2 ข้อมูลของหลอดชนิดต่างๆ - หลอดปล่อยประจุชนิดต่างๆ

TYPE	LUMENS	HOURS	TYPE	LUMENS	HOURS
FLUORESCENT			COOL DAYLIGHT 40W	2,600	9,000
NATURAL 40W	2,470	9,000	DAYLIGHT 40W	2,000	9,000
WARM WHITE 40W	3,100	9,000	NATURAL 20W	990	9,000
WHITE 40W	3,100	9,000	WARM WHITE DELUXE 20W	660	9,000
WHITE DELUXE 40W	2,120	9,000	WARM WHITE 20W	1,200	9,000
HITE SPECIAL 40W	1,820	9,000	WARM WHITE DELUXE 20W	770	9,000
WHITE 5000 K 40W	1,850	9,000	WHITE 20W	1,200	9,000
32W 12"φ	1,910	12,000	COOL DAYLIGHT 20W	1,030	9,000
40W 16"φ	2,640	12,000	DAYLIGHT 20W	790	9,000

LPS กีอ หลอดโซเดียมความดันไออกซ์เจน

HPS กีอ หลอดโซเดียมความดันไออกซ์เจน

MH กีอ หลอดเมทัลฮาไรด์

HPM กีอ หลอดปรอทความดันไออกซ์เจน

ในงานวิจัยนี้ได้ทดลองใช้หลอดไฟ Fluorescent 2 ขนาด กึ่อ หลอดสั้นขนาด 20 วัตต์ และ หลอดยาวขนาด 40 วัตต์ จากการคำนวณพบว่าหลอดยาวขนาด 40 วัตต์ สามารถใช้งานตามขอบเขตที่กำหนดได้ที่ค่าความสว่างต้องมากกว่า 150 ลักซ์

กล่าวคือห้องทดลองมีขนาด 9 ตารางเมตร และค่า LUMENS ของหลอดยาวขนาด 40 วัตต์ (แบบ White 40w) มีค่าเท่ากับ 3,100 ซึ่งมีค่าความสว่างจะได้เท่ากับ 344 ลักซ์ ซึ่งมากกว่า 150 ลักซ์ ดังนั้นจึงเลือกใช้หลอดยาวขนาด 40 วัตต์

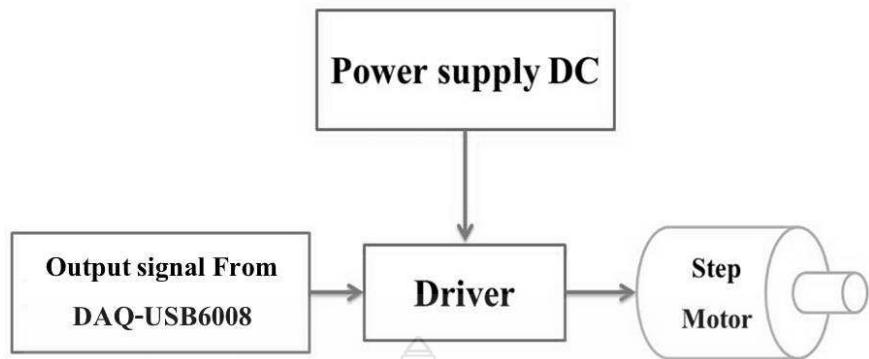
2.6 ระบบการควบคุมสเต็ปมอเตอร์

การควบคุมและการสั่งงานสเต็ปมอเตอร์ คือการที่สเต็ปมอเตอร์เคลื่อนที่ไปทีละสเต็ป ซึ่ง สามารถทำได้โดยการขับกำลังไฟฟ้าไปยังบัดลวดในแต่ละขั้วนบนสเตเตอเร่อร์ ภาพที่ 2.20 แสดงการ เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ ใช้ควบคุมสเต็ปมอเตอร์ การป้อนกระแสไฟจะทำในลักษณะเป็นลำดับหรือ เรียกว่าชีเควน ซึ่งจะแบ่งได้เป็น 3 รูปแบบ คือ แบบเวฟ (Wave) แบบ 2 เฟส (2 Phase) และแบบครึ่งส เต็ป (Half Step) ซึ่งทั้ง 3 แบบนี้จะมีข้อดีและข้อเสียต่างกันออก ไปดังนี้

1) แบบเวฟ (Wave) เป็นการกระตุ้นบัดลวดแบบที่ง่ายที่สุด ซึ่งจะทำการกระตุ้นบัดลวดที ละขดในเวลาหนึ่งๆ เรียกว่า ไป ตัวอย่างเช่น บดที่ 1 2 3 4 1 2 3 4 เป็นลำดับอย่างนี้ หรือ บด 1 4 3 2 1 4 3 2 เป็นลำดับกันไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับทิศทางที่เราต้องให้มอเตอร์หมุนไป วงจรที่นำมากระตุ้นนั้นจะมี ราคาค่อนข้างจะถูกกว่าและออกแบบง่ายกว่าแบบอื่นๆ ดังแสดงในตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.3 การควบคุมการหมุนของสเต็ปมอเตอร์แบบเวฟ

Step No.	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4
1	ON			
2		ON		
3			ON	
4				ON
5	ON			
6		ON		



ภาพที่ 2.20 การควบคุมสเตปมอเตอร์

2) แบบ 2 เฟส แบบนี้จะคล้ายกับการกระตุ้นในแบบเวฟแต่จะต่างกันตรงที่แบบ 2 เฟส จะกระตุ้นขดลวดบนสเตเตอเริลลิ่ง 2 ชุด ที่อยู่ใกล้กันในเวลาเดียวกันและจะเรียกคำดับกันไปตัวอย่างเช่น การกระตุ้นขดลวดในลักษณะ 12 23 34 41 12 23 34 41 เรียกคำดับกันไปเรื่อยๆหรือจะเป็น 14 43 32 21 14 43 32 21 เรียกันไปเรื่อยๆ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับทิศทาง เช่นเดียวกับแบบเวฟ ข้อดีของการสั่งงานควบคุมเป็นแบบ 2 เฟส คือ การที่จะเพิ่มจำนวนขดลวดที่ถูกกระตุ้นจะทำให้ได้แรงบิดของมอเตอร์ได้มากกว่าแบบเวฟ ซึ่งโรเตอร์จะหมุนด้วยแรงดึงจาก ทั้ง 2 ขดลวดที่กระตุ้นไปพร้อมกัน ส่วนข้อเสีย สำหรับขดลวดแบบ 2 เฟสคือ เมื่อเราทำการสั่งการทำงานให้มีการกระตุ้นขดลวดไปทีละ 2 ชุดไปพร้อมกันจำเป็นที่จะต้องใช้แหล่งจ่ายไฟเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่า ดังแสดงในตารางที่ 2.4

ตารางที่ 2.4 การสั่งงานควบคุมสเตปมอเตอร์แบบ 2 เฟส

Step No.	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4
1	ON	ON		
2		ON	ON	
3			ON	ON
4	ON			ON
5	ON	ON		
6		ON	ON	

3) แบบ 2 เฟส แบบนี้จะคล้ายกับการกระตุ้นในแบบเวฟแต่จะต่างกันตรงที่แบบ 2 เฟส จะกระตุ้นขดลวดบนสเตเตอร์ที่ละ 2 ชด ที่อยู่ใกล้กันในเวลาเดียวกันและจะเรียงลำดับกันไปตัวอย่าง เช่น การกระตุ้นขดลวดในลักษณะ 12 23 34 41 12 23 34, 41 เรียงลำดับกันไปเรื่อยๆ หรือจะเป็น 14 43 32 21 14 43 32 21 เรียงกันไปเรื่อยๆ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับทิศทาง เช่นเดียวกับแบบเวฟ ข้อดีของ การสั่งงานควบคุมเป็นแบบ 2 เฟสคือ การที่เราจะเพิ่มจำนวนขดลวดที่ถูก กระตุ้นจะทำให้ได้แรงบิดของมอเตอร์ได้มากกว่า แบบเวฟ ซึ่งมอเตอร์จะหมุนด้วยแรงดึงจากทั้ง 2 ขดลวดที่กระตุ้นไปพร้อมกัน ส่วนข้อเสียสำหรับขดลวดแบบ 2 เฟสคือ เมื่อเราทำการสั่งการทำงานให้มีการกระตุ้นขดลวดไปที่ละ 2 ชุด ไปพร้อมกันจำเป็นที่จะต้องใช้แหล่งจ่ายไฟเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่า ดังแสดงในตารางที่ 2.5 ได้ดังนี้

ตารางที่ 2.5 การสั่งงานควบคุมสเต็ปมอเตอร์แบบครึ่งสเต็ป

Step No.	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4
1	ON			
2	ON	ON		
3		ON		
4		ON	ON	
5			ON	
6			ON	ON
7				ON
8	ON			ON
9	ON			
10	ON	ON		

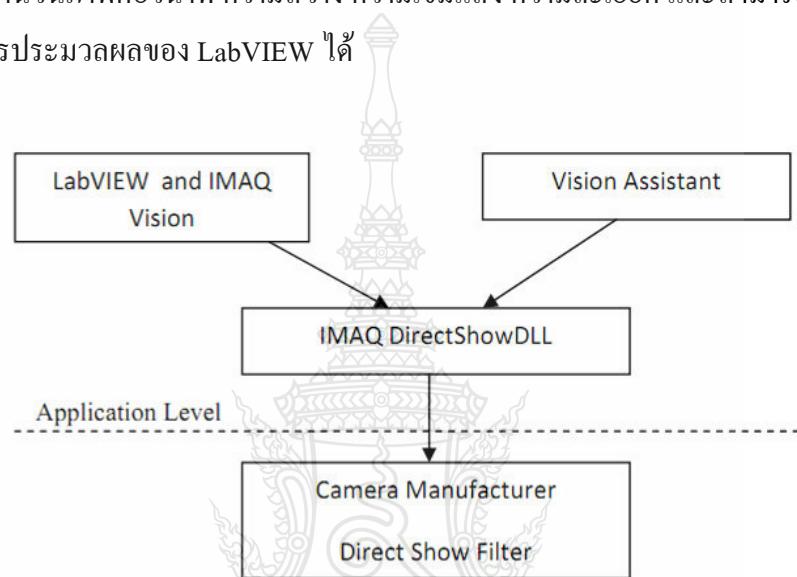
2.7 โปรแกรม LabVIEW

ในงานวิจัยนี้ได้โปรแกรม LabVIEW มาใช้ ซึ่งมีองค์ประกอบดังต่อไปนี้

- 1) โปรแกรม LabVIEW 10.0 ขึ้นไป
- 2) ฟังก์ชัน Vision Assistant 10.0 ขึ้นไป
- 3) ฟังก์ชัน NI IMAQ Vision 10.0 and NI-IMAQ for USB Cameras

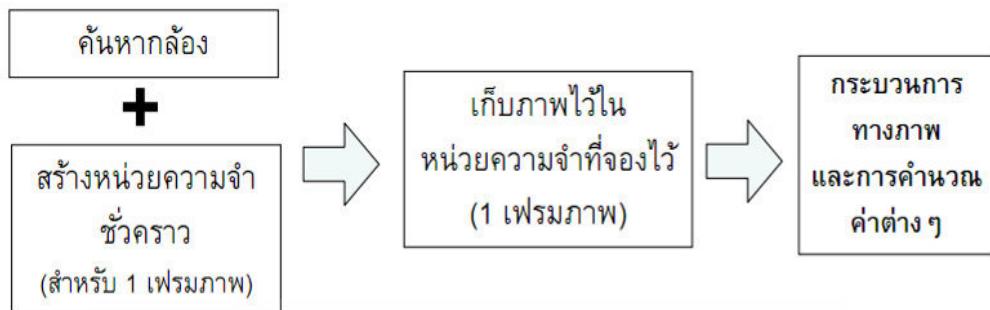
2.7.1 พิธีกรรมการรับภาพถ่ายจากกล้องของโปรแกรม LabVIEW

ในการรับภาพจากกล้อง โปรแกรม LabVIEW จะเรียก Library ที่เกี่ยวข้องกับ Image Processing จาก IMAQ Vision และทำการเรียกใช้ไฟล์ IMAQDirectshowDLL.dll ซึ่งอยู่ใน c:/windows/system32/ โดยไฟล์นี้จะทำการเรียก Library จาก Vision Assistant ซึ่งจำเป็นต้องกำหนด address ของกล้อง จากนั้นจึงทำการเปิดกล้อง ผ่านทางโปรแกรมที่เขียนขึ้น ซึ่งทำให้สามารถควบคุมค่าต่างๆ เช่น จำนวนภาพต่อวินาที ความสว่าง ความเข้มแสง ความละเอียด และสามารถบันทึกภาพได้พร้อมๆ กับการประมวลผลของ LabVIEW ได้



ภาพที่ 2.21 โครงสร้างของพิธีกรรม NI-IMAQ for USB Cameras [8]

ภาพที่ 2.21 แสดงโครงสร้างของพิธีกรรม NI-IMAQ for USB Cameras โดยมีหลักการทำงานคือ โปรแกรมจะทำการกำหนดค่าเริ่มต้นโดยการเรียกใช้ Library Direct Show DLL เพื่อทำการเปิดการทำงานของกล้องที่ตำแหน่งพอร์ต 0 (Port 0) จากนั้นทำการสร้างหน่วยความจำชั่วคราวเพื่อทำการรับภาพจากกล้อง (IMAQ CREATE) จากนั้นโปรแกรมจะทำการดึงภาพจากกล้องหนึ่งภาพมาเก็บไว้ในหน่วยความจำชั่วคราวที่สร้างขึ้น หลังจากที่ภาพมาเก็บไว้ในหน่วยความจำชั่วคราวแล้ว โปรแกรมจะนำภาพที่ได้ไปผ่านกระบวนการในการปรับแต่งภาพและคำนวณต่อไป

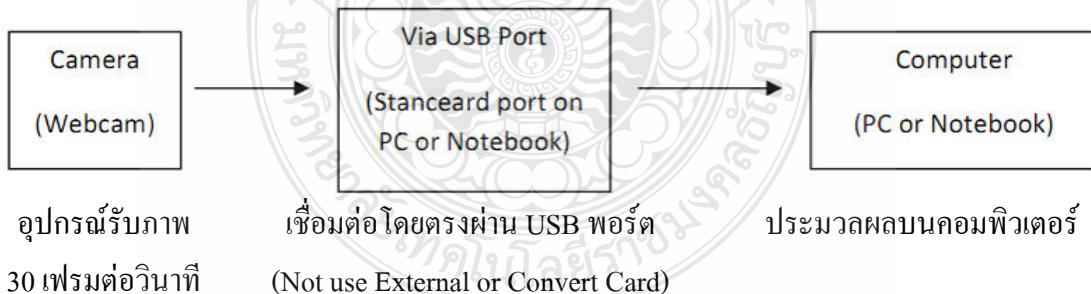


ภาพที่ 2.22 ขั้นตอนในการฟังก์การถ่ายภาพในโปรแกรม LabVIEW

ภาพที่ 2.22 แสดงขั้นตอนการทำงานของฟังก์ชันการถ่ายภาพในโปรแกรม LabVIEW ซึ่งจะเริ่มต้นจากการค้นหาสัญญาภาพจากกล้อง และไปสร้างหน่วยความจำชั่วคราว เพื่อเก็บภาพก่อนที่จะนำไปคำนวณค่าต่างๆ ต่อไป

2.7.2 การเชื่อมต่อระหว่างกล้องเว็บแคมกับคอมพิวเตอร์

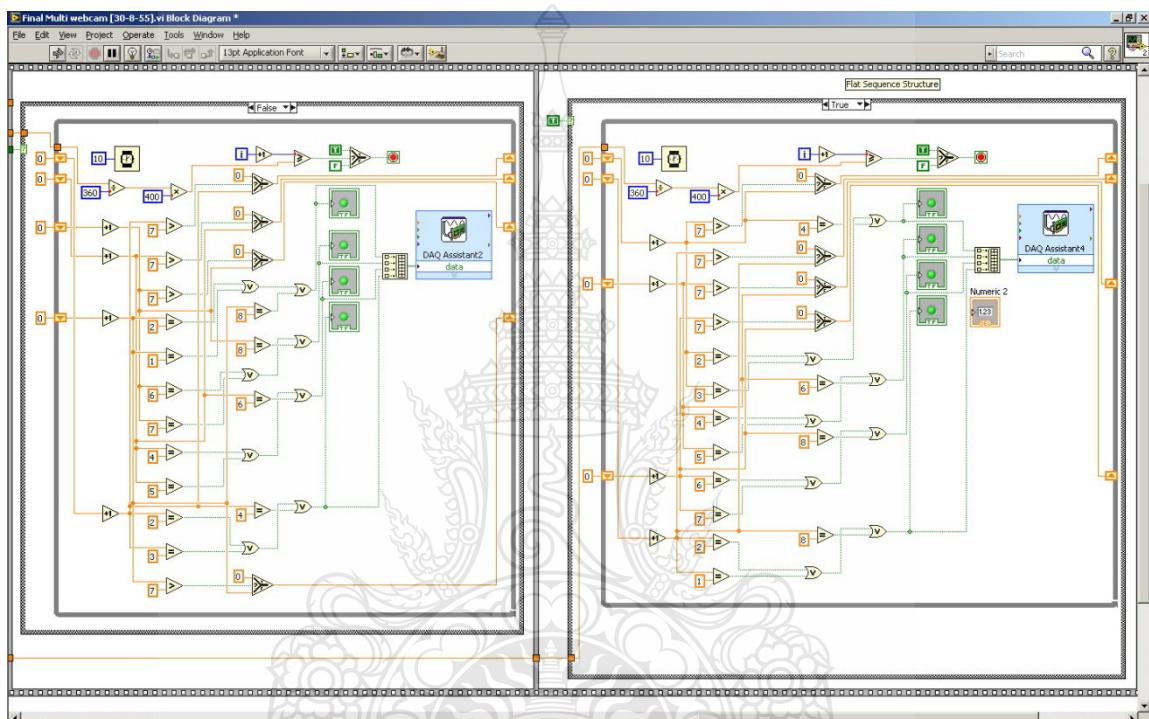
ภาพที่ 2.23 แสดงการเชื่อมต่อระหว่างกล้องเว็บแคมกับคอมพิวเตอร์ผ่านทาง USB Port 2.0 ภาพที่ได้จากโปรแกรม LabVIEW ในการประมวลผล ประกอบด้วยการรับภาพจากกล้อง นำข้อมูลที่ได้แปลงสัญญาณให้อยู่ในรูปของข้อมูล 24 bits จากนั้นทำการคัดแยก สายส่งกระแสไฟฟ้าออกจากภาพ และหาตำแหน่งและทิศทางของ สายส่งกระแสไฟฟ้า ในภาพต่างๆ ต่อไป ในการทดลองจะทำการคำนวณค่าต่างๆ บนเครื่องคอมพิวเตอร์โดยตรง ซึ่งสามารถอธิบายโครงสร้างของเครื่องมือได้ดังนี้



ภาพที่ 2.23 การเชื่อมต่อการรับภาพจากกล้อง Webcam

2.7.3 การขับเคลื่อนที่สเต็ปмоเตอร์

ในการสั่งให้สเต็ปโมเตอร์ทำงานนั้นจะต้องอาศัยฟังก์ชัน Daq Assistants ของโปรแกรม LabVIEW ซึ่งจะรับสัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์ (ค่ามุมองศาจากการคำนวณที่ประมวลผลมาจากภาพถ่าย) ดังแสดงในภาพที่ 2.24 แสดงการใช้ฟังก์ชัน Daq Assistants เพื่อสั่งการให้บอร์ดควบคุมมอเตอร์ปล่อยกระแสไฟฟ้าให้สเต็ปโมเตอร์หมุนไปตามองศาที่ต้องการ



ภาพที่ 2.24 การเขียนโปรแกรมควบคุมสเต็ปโมเตอร์ด้วยฟังก์ชัน Daq Assistants ในโปรแกรม LabVIEW

2.8 ทบทวนวรรณกรรม (Literature Review)

ในงานวิจัยนี้ซึ่งได้ศึกษาถึงทฤษฎีพื้นฐานของ ทฤษฎีการประมวลภาพ (Digital Image Processing) และระบบ stereovision (Stereo Vision System) แล้วในข้างต้น และยังได้ศึกษาเพิ่มเติมจากงานวิจัย บทความ และตำราต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัย ซึ่งได้นำแนวทาง และข้อเสนอแนะมาประยุกต์ใช้และทำการศึกษาเพิ่มจากงานวิจัยต่างๆ ดังนี้

นิติพงษ์ พรมรักษ์ [3] ได้นำเสนอการตรวจสอบความเสียหายของสกรูที่ใช้ระบบ การมองด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อลดการใช้แรงงานคนและเพิ่มประสิทธิภาพการคัดแยกสกรู เป็นการคัดแยก

ระหว่างสกูดีที่สามารถนำกลับไปใช้ใหม่ได้ กับสกูเสียหายที่ไม่สามารถนำกลับไปใช้ใหม่ได้โดยนำสกูที่ผ่านการใช้งานแล้วมาตรวจสอบความเรียบร้อยและความเสียหายของหัวสกู นอกจากนี้ยังใช้ระบบการประมวลผลภาพโดยนำเอารูปภาพมาวิเคราะห์และสังเคราะห์ ด้วยวิธีการทางคอมพิวเตอร์ซึ่งจะถูกนำไปประยุกต์ใช้กับงานตรวจสอบชิ้นส่วนด้วยภาพแบบอัตโนมัติ การเขียนโปรแกรมตรวจสอบลักษณะรูปร่างต่างๆ

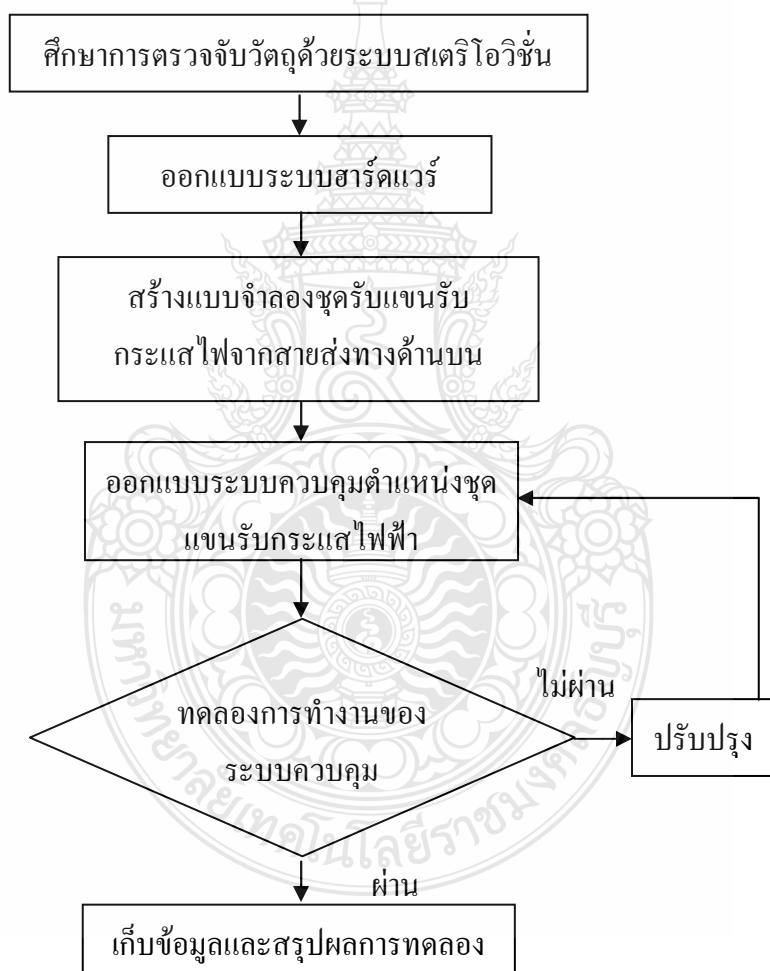
สุทธิศักดิ์ สุขุมศรี [4] ได้ศึกษาความเหมาะสมในการใช้ระบบภาพสเตริโอด้วยระบบพิกัดจุดเปล่งแสง ได้แก่ ระบบภาพสเตริโอด้วยแบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวหลักตั้งจากกับระบบ และอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวที่สองที่ต้องทำงานกับอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวหลัก โดยระบบนี้มีความไวใน การตรวจจับความเปลี่ยนแปลงตามแนวแกน z สูง และมีพิกัด (x, y) ที่แม่นยำจากการอ้างอิงกับ พิกัดบนภาพจากอุปกรณ์รับสัญญาณภาพตัวหลัก ระบบที่สองคือ ระบบภาพสเตริโอด้วยแบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่สองที่ต้องทำงานต่อ กันในระบบวัตถุ ระบบนี้มีความแม่นยำสูงในพื้นที่ขนาดเล็กตาม มุ่งรับภาพของอุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่สอง เหมาะสำหรับการหาพิกัดแบบจุดสะท้อน (Passive) โดยใช้การ สแกนพื้นผิวนูนด้วยเลเซอร์ และระบบที่สามระบบภาพสเตริโอด้วยแบบอุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่สอง ตั้งจากกับระบบวัตถุ เป็นระบบที่ได้ใช้ในการทดลองหาค่าความคลาดเคลื่อน ของระบบภาพสเตริโอด้วยความยึดหยุ่นการใช้งานตรวจจับจุดเปล่งแสงในระบบที่แตกต่างกัน มีความเหมาะสมกับการใช้อุปกรณ์รับสัญญาณภาพที่มีความละเอียดต่ำในการสร้างระบบภาพสเตริโอด้วย



บทที่ 3

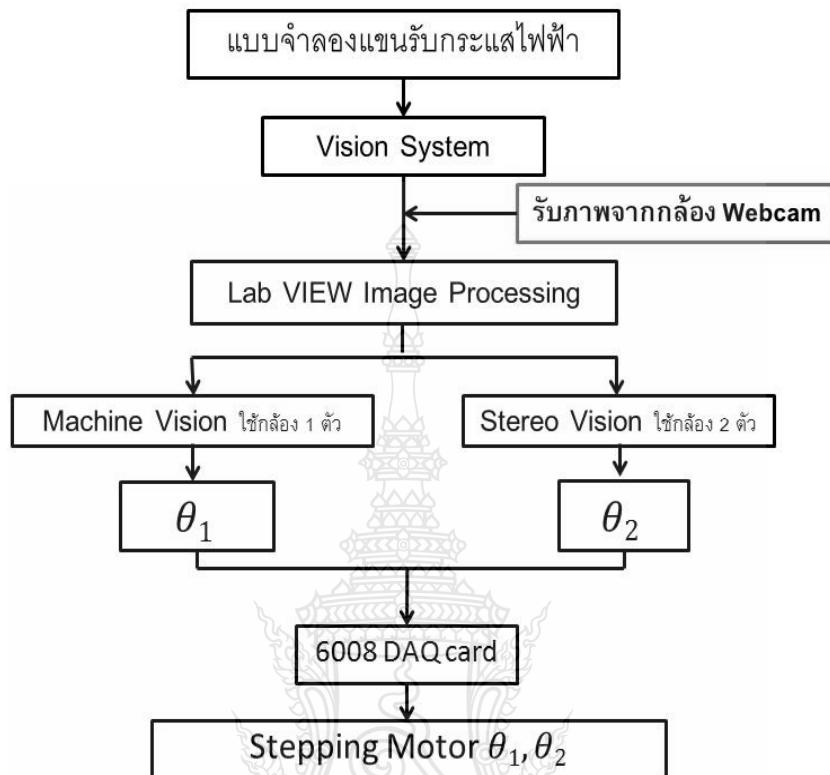
วิธีดำเนินงานวิจัย

การดำเนินงานวิจัย เริ่มต้นจากการศึกษาการตรวจจับวัตถุด้วยระบบสเตตริโอลิชั่น จากนั้นจึงออกแบบระบบสาร์คแวร์และสร้างแบบจำลองชุดรับແ xenรับกระแสไฟฟ้า และพร้อมกับการออกแบบซอฟต์แวร์เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ของตำแหน่งชุดແ xenรับกระแสไฟฟ้า ภาพที่ 3.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินงานวิจัยโดยรวม



ภาพที่ 3.1 ขั้นตอนการดำเนินงานวิจัยโดยรวม

3.1 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า



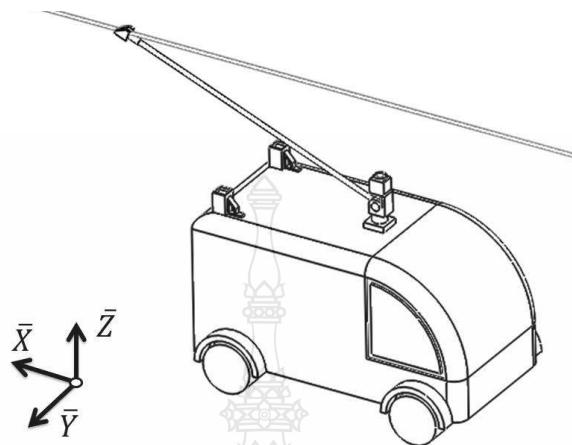
ภาพที่ 3.2 ขั้นตอนการตรวจจับสายส่งและระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

ภาพที่ 3.2 แสดงองค์ประกอบและขั้นตอนการทำงานของการตรวจจับสายส่งและควบคุมแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยเริ่มต้นจากการนำระบบ Vision มาใช้ โดยอาศัยภาพถ่ายจากกล้อง Webcam จากนั้นโปรแกรม LabVIEW จะนำภาพถ่ายมาวิเคราะห์เบื้องต้น (Image Processing) ซึ่งข้อมูลที่ได้จะนำมาจากกล้อง 3 ตัว โดย 1 ตัว จะเป็นของ Machine Vision และอีก 2 ตัว เป็นของ Stereo Vision จากนั้นก็จะได้มุ่งที่จะไปส่งให้ Step Motor ทำงาน

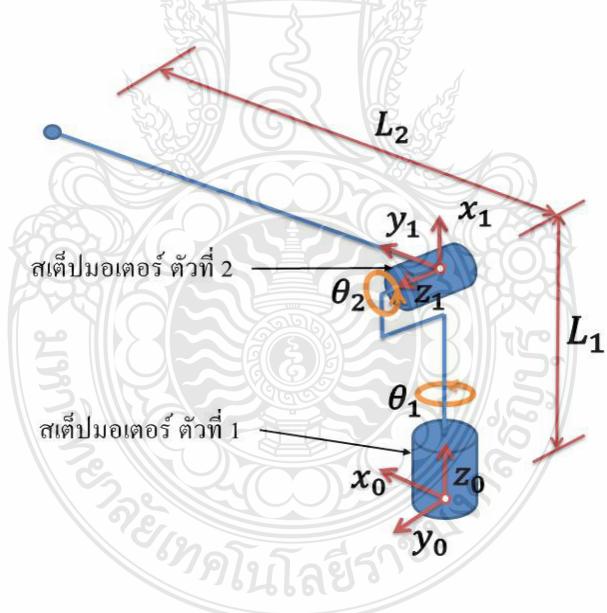
3.2 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

ภาพที่ 3.3 แสดงการกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน โดยที่แกน X จะขนานกับสายส่ง แกน Y จะตัดขวางกับสายส่งและแกน Z จะเป็นความสูงจากพื้นกับสายส่ง ภาพที่ 3.4 แสดง L_1 คือความสูงจากเตอร์ตัวที่ 1 ถึงเตอร์ตัวที่ 2

และ L_2 คือความยาวจากสเต็ปมอเตอร์ตัวที่ 2 ถึงปลายแขนรับกระแสไฟฟ้า นอกจากนี้ยังบอกตำแหน่งของสเต็ปมอเตอร์อีกด้วย

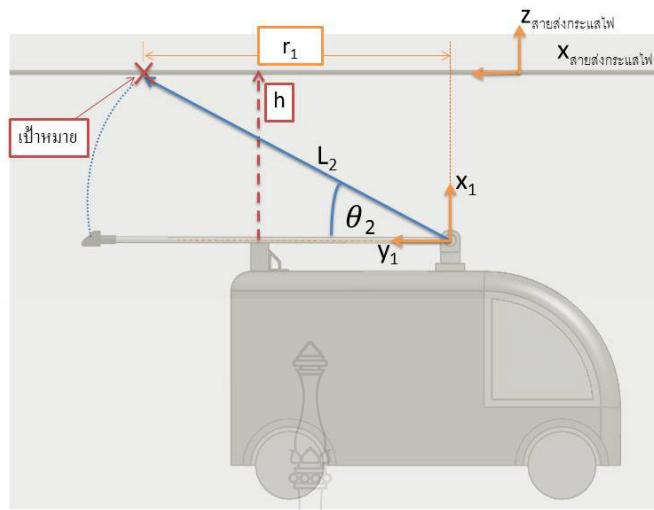


ภาพที่ 3.3 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่ายส่งจากด้านบน

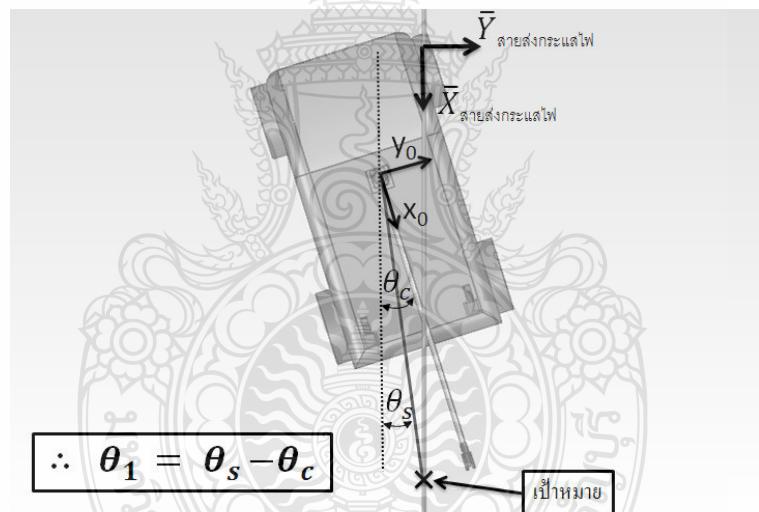


ภาพที่ 3.4 การตั้งแกนของแขนรับกระแสไฟฟ้า

ภาพที่ 3.5 แสดงตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับการคำนวณหาค่า θ_2 ในขณะภาพที่ 3.6 แสดงวิธีการคำนวณหาค่า θ_1 เมื่อ θ_1 และ θ_2 คือ มุมที่สเต็ปมอเตอร์ที่ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าจะต้องหมุนไป



ภาพที่ 3.5 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า (x_1, y_1) กับสายสั่ง กระแสไฟ



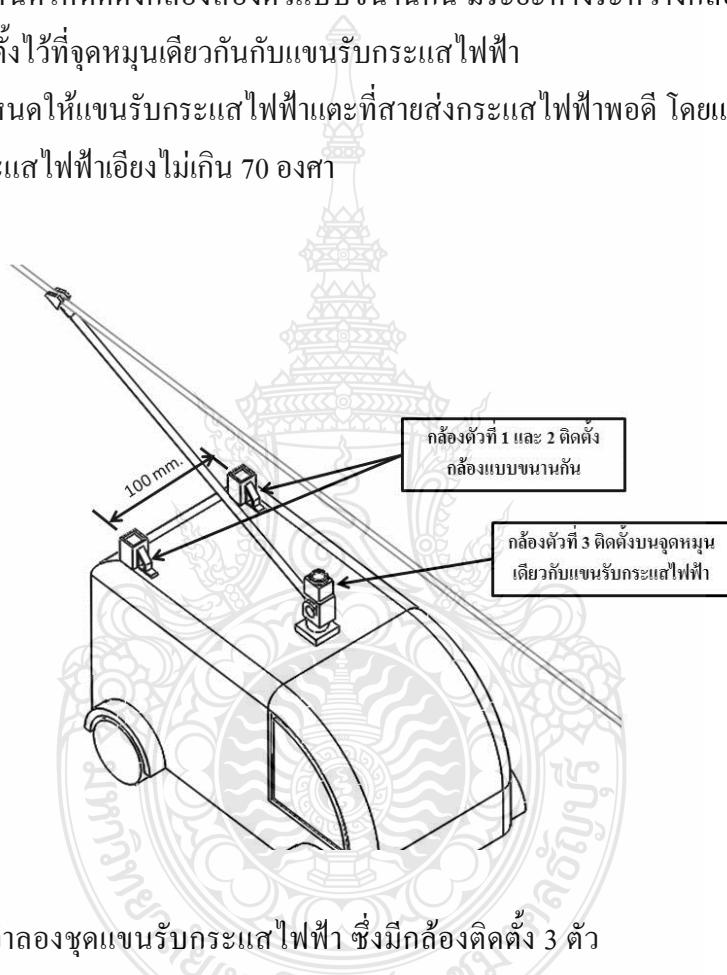
ภาพที่ 3.6 การกำหนดพิกัดของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายสั่งกระแสไฟฟ้า (θ_1) ระยะ \$(x_0, y_0)\$

3.3 การออกแบบอาร์ดแวร์ของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า ถูกออกแบบมาเพื่อจำลองการทำงานของชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายสั่งทางด้านบนของรถ โทลีบัส โดยแบบจำลองดังกล่าวจะติดตั้งกล้องเว็บแคมเป็น

แบบบานานกันจำนวน 2 ตัว ไว้ที่ตำแหน่งด้านหลังรถไฟฟ้าและกล้องอีก 1 ตัว จะติดตั้งไว้ที่จุดหมุนเดียวกันกับแขนรับกระแสไฟฟ้า ดังแสดงภาพที่ 3.7 โดยมีเงื่อนไขการออกแบบดังนี้
กำหนดให้พิกัดของแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน แสดงภาพที่ 3.3 ถึง 3.6

- 1) กำหนดให้ความยาวของแขนรับกระแสไฟฟ้า เท่ากับ $L_1 = 50 \text{ mm}$, $L_2 = 400 \text{ mm}$
- 2) กำหนดให้ความสูงจากพื้นถนนถึงสายส่งกระแสไฟฟ้า เท่ากับ 500 mm
- 3) กำหนดให้ติดตั้งกล้องสองตัวแบบบานานกัน มีระยะห่างระหว่างกล้อง 100 mm และกล้องอีก 1 ตัวติดตั้งไว้ที่จุดหมุนเดียวกันกับแขนรับกระแสไฟฟ้า
- 4) กำหนดให้แขนรับกระแสไฟฟ้าแต่ละสายส่งกระแสไฟฟ้าพอดี โดยแขนรับ
- 5) กระแสไฟฟ้าอ่องไม่เกิน 70 องศา



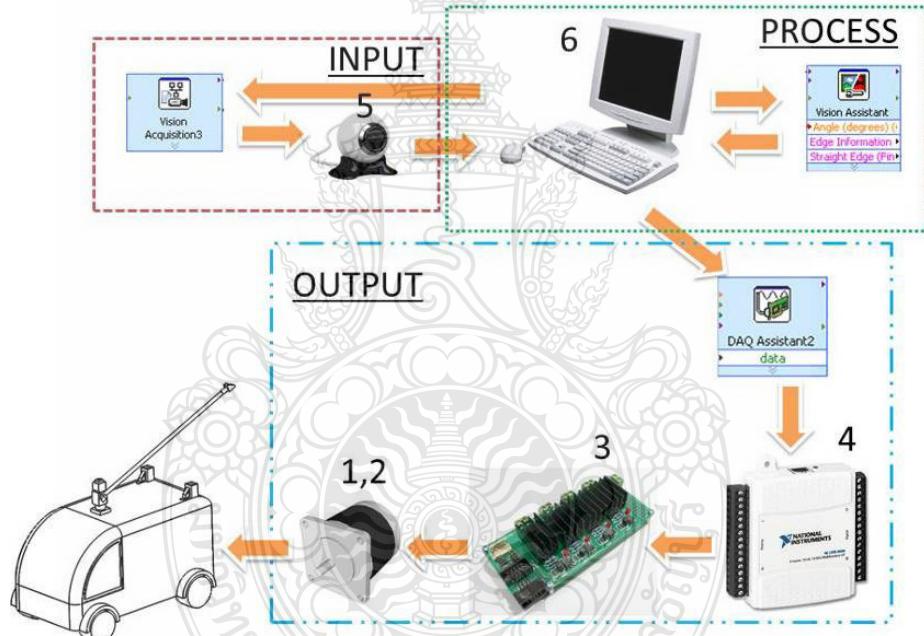
ภาพที่ 3.7 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า ซึ่งมีกล้องติดตั้ง 3 ตัว

3.4 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง

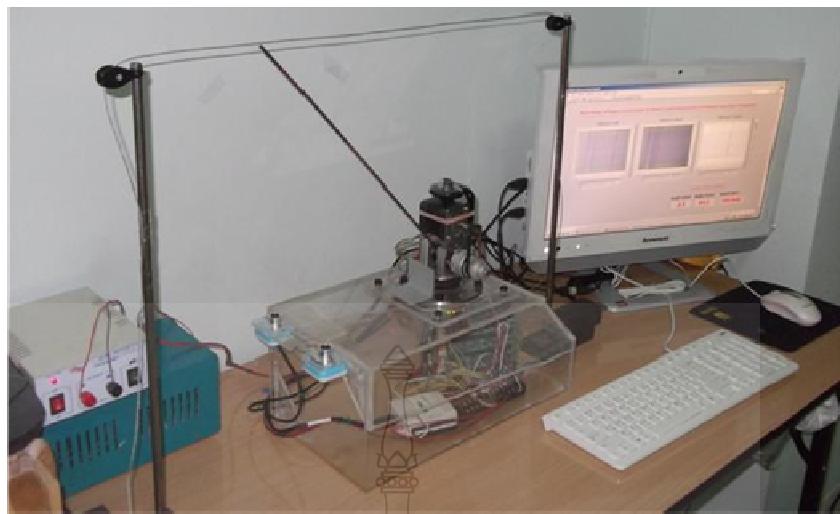
ภาพที่ 3.8 แสดงการเชื่อมโยงของข้อมูลและลัญญาณของอุปกรณ์ต่างๆ ในแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า ในขณะที่ภาพที่ 3.9 แสดงอุปกรณ์ของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

- 1) สเต็ปมอเตอร์ ยี่ห้อ VEXTA รุ่น PK244-01A ใช้แรงดันไฟฟ้าดิจิทัล 4.8 โวลต์, 1.2 แอมเปอร์, 1.8 องศา/Step, 2-Phase จำนวน 1 ตัว (ใช้ในการเคลื่อนที่แขนรับกระแสไฟฟ้าในแกน Z_0)

- 2) สเต็ปมอเตอร์ ยี่ห้อ VEXTA รุ่น PK245-01A ใช้แรงดันไฟฟ้าดีซี 4.8 โวลต์, 1.2 แอม培ร์, 1.8 องศา/Step, 2-Phase จำนวน 1 ตัว (ใช้ในการเคลื่อนที่แขนรับกระแสไฟฟ้าในแกน Z₁)
- 3) บอร์ดขับสเต็ปมอเตอร์ จำนวน 2 ชุด
- 4) NI-DAQ Card USB-6008 จำนวน 1 ชุด
- 5) กล้องดิจิตอล Webcam ยี่ห้อ EXOO ความละเอียด 640x480 pixels ความเร็วการรับภาพสูงสุด 30 เฟรมต่อวินาที จำนวน 3 ตัว
- 6) คอมพิวเตอร์ใช้ในการประมวลผลและเชื่อมต่ออุปกรณ์ บนระบบปฏิบัติการ Windows XP ที่มี CPU AMD-450C หน่วยความจำ Ram มากกว่า 2048 MB พร้อมกับโปรแกรม LabVIEW จำนวน 1 เครื่อง



ภาพที่ 3.8 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า



ภาพที่ 3.9 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าที่ใช้ในการทดลองระบบควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

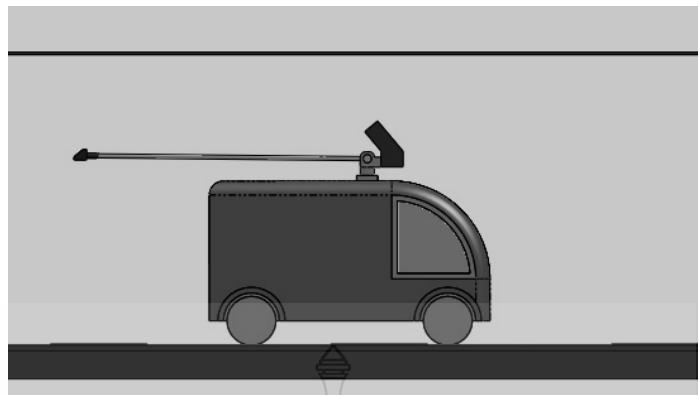
3.5 การเลือกตำแหน่งในการติดตั้งกล้อง

การเลือกติดตั้งกล้องมีความสำคัญอย่างมาก ในการถ่ายภาพเพื่อใช้ในการวิเคราะห์ ดังนั้น ผู้วิจัยจึงได้ทดลองติดตั้งกล้องเป็น 4 แนวทาง โดยได้ทำการทดลองติดตั้งกล้องไว้ที่จุดหมุนเดียวกัน กับแขนรับกระแสไฟฟ้าในแบบที่ 1 แสดงภาพที่ 3.10 พบว่าภาพที่ได้จะมีความบิดเบี้ยนจากความเป็นจริงพอสมควร โดยจะต้องใช้กระบวนการปรับปรุงภาพใน Image Processing เพื่อลดความบิดเบี้ยน จึงจะนำภาพมาใช้งานได้

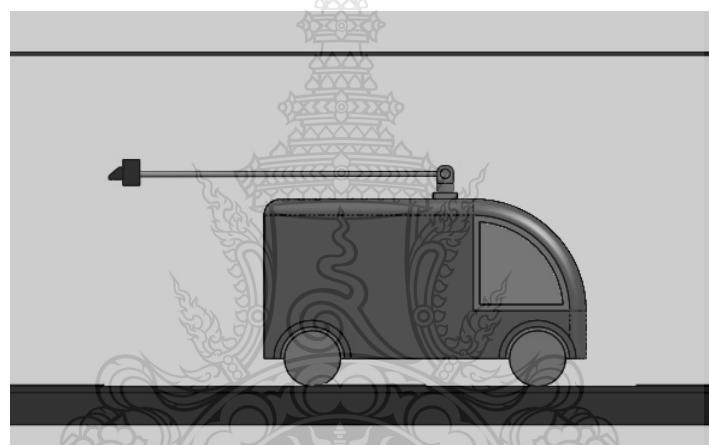
ผู้วิจัยได้ทำการทดลองติดตั้งกล้องไว้ที่ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าในแบบที่ 2 แสดงภาพที่ 3.11 พบว่าภาพที่ได้ไม่มีการบิดเบี้ยนของภาพ ซึ่งต้องติดตั้งอุปกรณ์และกล้องไว้ที่ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้า ส่งผลให้มอเตอร์ที่ใช้ในการเคลื่อนที่ของแขนรับกระแสไฟฟ้า มีขนาดใหญ่ขึ้นเพื่อสักกับ โหลดจากน้ำหนักที่ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้า

ผู้วิจัยได้ทำการทดลองติดตั้งกล้องไว้ด้านหลังรถไฟฟ้าในแบบที่ 3 แสดงภาพที่ 3.12 พบว่า สามารถแก้ปัญหาการติดตั้งกล้องในแบบที่ 1 และ 2 ได้ และช่วยลดความยุ่งยากและความผิดพลาดในกระบวนการ Image Processing ได้อีกด้วย แต่ไม่สามารถตรวจสอบขั้นเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ดังนั้นในแบบที่ 4 จึงเพิ่มกล้องตัวที่ 3 ขึ้นมา แสดงภาพที่ 3.13 โดยติดตั้งไว้ที่จุดหมุนเดียวกันกับแขนรับกระแสไฟฟ้า และจากการทดลองพบว่าการติดตั้งกล้องในแบบที่ 4 สามารถ ตรวจสอบขั้นเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้นผู้วิจัยจึงได้เลือกการติดตั้งกล้องแบบที่ 4



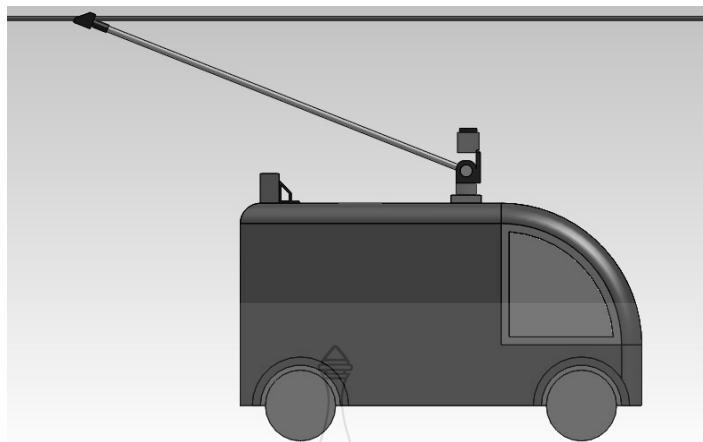
ภาพที่ 3.10 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 1



ภาพที่ 3.11 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 2



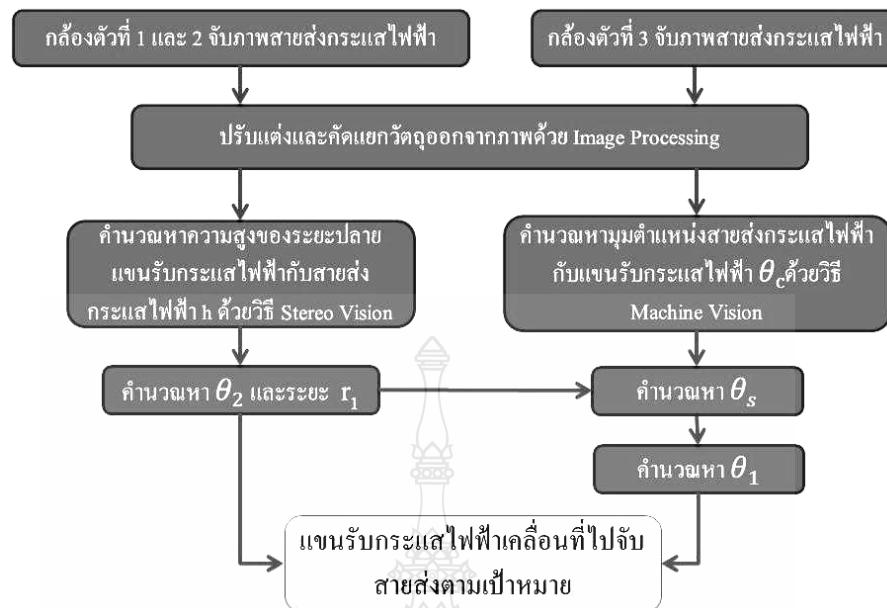
ภาพที่ 3.12 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 3



ภาพที่ 3.13 การทดลองติดตั้งกล้องในแบบที่ 4

3.6 ขั้นตอนการคำนวณหาตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยภาพถ่ายสเตริโอ

ในการวิเคราะห์ภาพถ่ายจากกล้องเว็บแคมจำเป็นต้องใช้โปรแกรมในการประมวลผลภาพซึ่งสามารถเลือกใช้ได้จากหลายโปรแกรม จากการศึกษาพบว่าโปรแกรม LabVIEW สามารถใช้งานได้กับการวิเคราะห์ภาพถ่ายด้วยระบบสเตริโอะวิชัน และสามารถเพิ่มเติมฟังก์ชันในการคัดแยกภาพได้โดยการใช้ฟังก์ชัน NI-Vision ร่วมกับคำสั่งพื้นฐาน นอกจากนี้โปรแกรมยังสามารถเชื่อมต่อกับกล้องเพื่อถ่ายภาพผ่านทาง USB Port ซึ่งไม่จำเป็นต้องใช้การ์ดประมวลผลภาพเพิ่มเติม อีกทั้งรูปแบบการประมวลผลง่ายต่อผู้ใช้งาน (User Interface) ในส่วนกระบวนการในการคัดแยกภาพจะใช้การเรียกภาพจากหน่วยความจำที่ได้จากการล้องมาประมวลผล โดยใช้การแปลงภาพเป็นแบบระดับสีเทา (Gray Scale) เพื่อคัดแยกสายสัมภาระกระแสไฟฟ้า ออกจากภาพ และใช้ฟังก์ชัน Straight Edge ของโปรแกรม LabVIEW ในการคำนวณหาค่ามุมจากตำแหน่งของสายสัมภาระกระแสไฟฟ้ากับแขนรับกระแสไฟฟ้าบนระนาบ X_0, Y_0 ด้วยเทคนิค Machine Vision และอีกส่วนจะเป็นการคำนวณหาความสูงระยะปลายแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายสัมภาระกระแสไฟฟ้า ด้วยเทคนิค Stereo Vision ภาพที่ 3.14 แสดงรายละเอียดขั้นตอนของระบบ Vision System และขั้นตอนการคำนวณหาองศาของการหมุนของชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าเพื่อให้เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

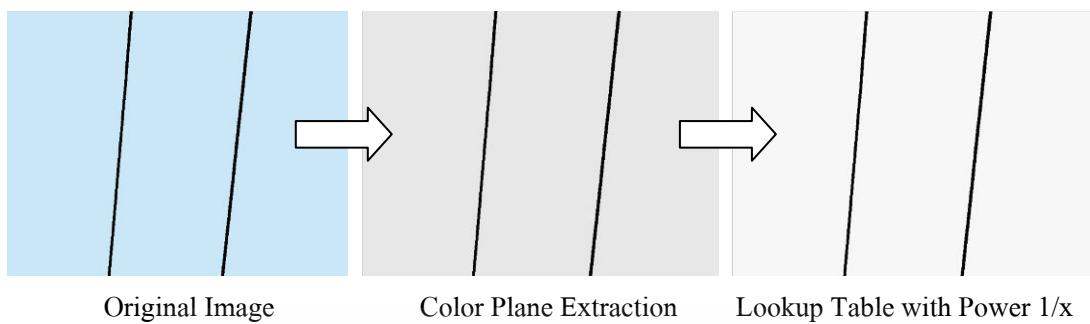


ภาพที่ 3.14 รายละเอียดเกี่ยวกับขั้นตอนการควบคุมต่ำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

3.6.1 การปรับแต่งและคัดแยกวัตถุออกจากภาพโดยใช้การประมวลผลทางภาพ (Image Processing) หลังจากรับภาพถ่ายจากกล้องเว็บแคม โปรแกรม LabVIEW จะทำการปรับแต่งภาพถ่ายโดยใช้ฟังก์ชัน Color Plane Extraction โดยภาพที่ได้จากการปรับแต่งภาพตามค่าที่กำหนดไว้ จะมีพื้นหลังเป็นสีเทาอ่อนและวัตถุจะมีสีเทาเข้ม หลังจากนั้นจึงทำการแปลงภาพเป็นแบบ Color Image 24 bits และเลือกฟังก์ชัน Lookup Table แบบ Power 1/x ซึ่งภาพของสายส่งกระแสไฟฟ้าจะเปลี่ยนจากสีเทาเข้มเป็นสีดำ และพื้นหลังจากเปลี่ยนสีเทาเป็นสีขาว ดังแสดงในภาพที่ 3.15 และ 3.16 หลังจากนั้นจึงทำการค้นหาตำแหน่งสายส่งกระแสไฟฟ้าต่อไป

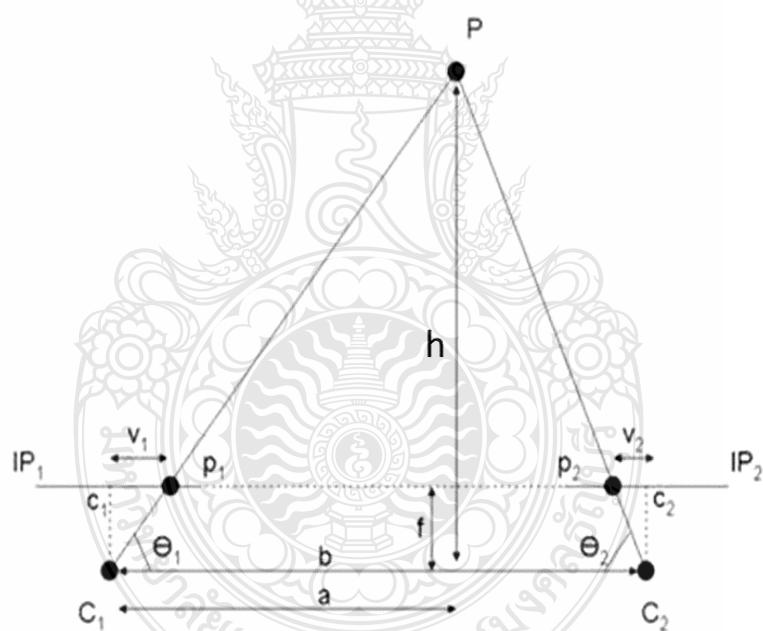


ภาพที่ 3.15 สายส่งกระแสไฟฟ้าจากงานวิจัยของภาควิชาวิศวกรรมเครื่องกล



ภาพที่ 3.16 การปรับแต่งภาพเพื่อแยกถูกออกจากภาพพื้นหลัง

3.6.2 การคำนวณหาระยะความสูงปลายแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายส่งกระแสไฟฟ้า ด้วยวิธี stereovision (Stereo Vision) โดยใช้เทคนิคสามเหลี่ยมคล้าย



ภาพที่ 3.17 แนวคิดของภาพ stereovision ด้วยวิธีสามเหลี่ยมคล้าย

ภาพที่ 3.17 แสดงแนวคิดของภาพ stereovision ด้วยวิธีสามเหลี่ยมคล้าย การคำนวณหาระยะความสูงปลายแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายส่งกระแสไฟฟ้า เพื่อหาระยะทางจากกล้องถึงสายส่งกระแสไฟ ดังสมการที่ 3.1

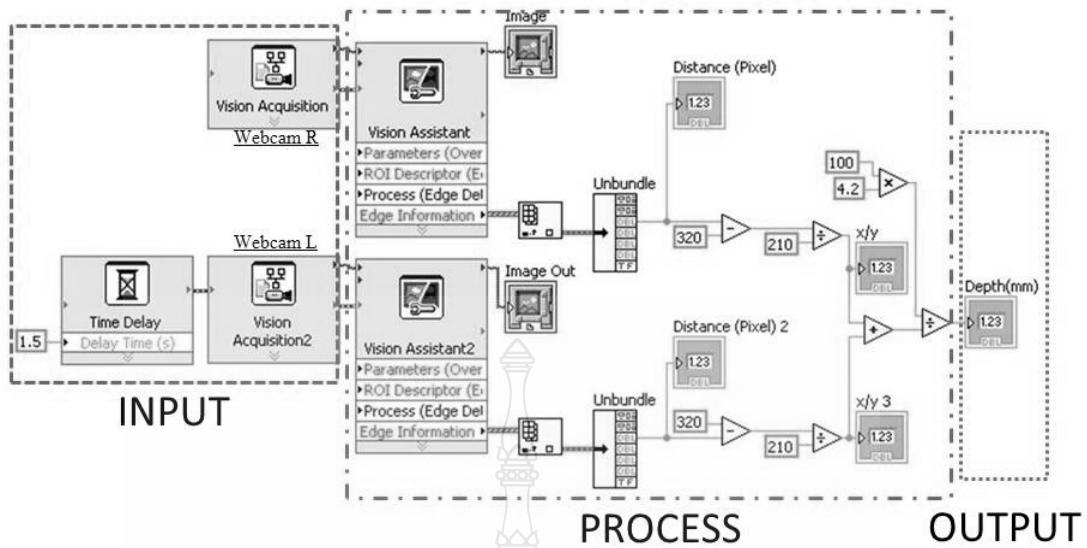
$$h = \frac{b \cdot f}{d} \quad (3.1)$$

และ

$$\theta_2 = \tan^{-1} \left(\frac{h}{L_2} \right) \quad (3.2)$$

- เมื่อ
f คือ ความยาวโฟกัสของกล้อง
b คือ ระยะห่างระหว่างศูนย์กลางของภาพที่อยู่ระหว่างภาพ C_1 และ C_2
 C_1 คือ กล้องตัวที่ 1
 C_2 คือ กล้องตัวที่ 2
d คือ ความแตกต่างระหว่าง V_1 และ V_2
 V_1 คือ ความยาวจาก c_1 ถึง p_1
 V_2 คือ ความยาวจาก c_2 ถึง p_2
h คือ ระยะทางจากกล้องถึงวัตถุ (Depth)

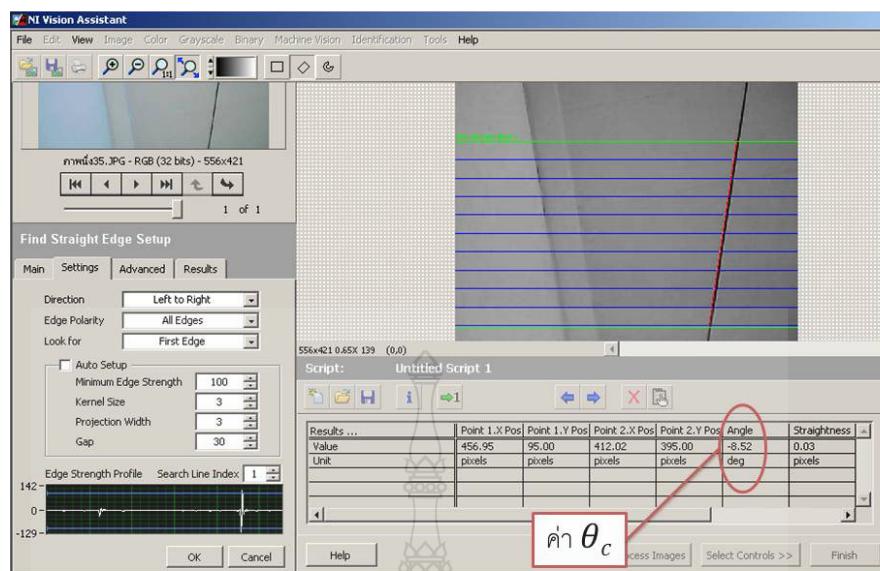
เนื่องจากนี้ผู้วิจัยได้คิดตั้งกล้องไว้ที่ด้านหลังรถไฟฟ้า โดยกำหนดให้ความสูงจากกล้องถึงสายส่งกระแสไฟฟ้าเท่ากับความสูงจากปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าถึงสายส่งกระแสไฟฟ้า ดังแสดงในภาพที่ 3.5 เส้นปะลีแสดงแสดงความสูงจากกล้องถึงสายส่งกระแสไฟฟ้า (h) ภาพที่ 3.18 แสดงรายละเอียดของโปรแกรมสตเดริโอลิชั่นที่เขียนขึ้นโดยโปรแกรม LabVIEW เพื่อหาความสูงระหว่างกล้องกับสายส่งกระแสไฟฟ้า



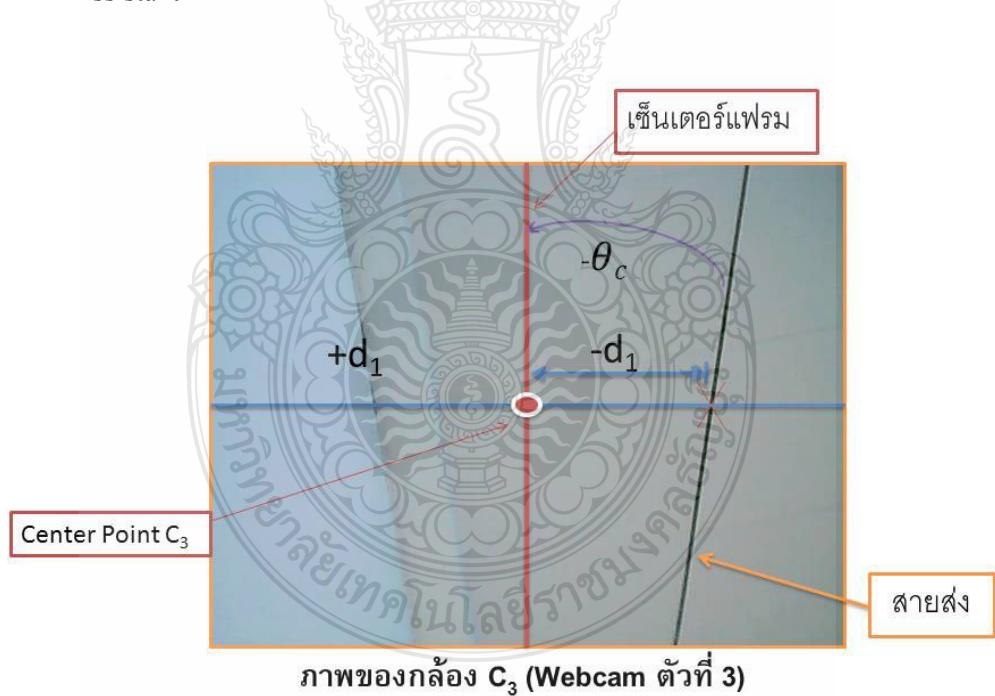
ภาพที่ 3.18 การเขียนโปรแกรมสเต็ติโวิชั่นเพื่อหาความสูงระหว่างกล้องกับสายส่งกระแสไฟฟ้าโดยใช้โปรแกรม LabVIEW

3.6.3 การคำนวณหาระยะ d_1 ระหว่างปลายแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายส่งกระแสไฟ

หลังจากได้ค่า h แล้วก็องเว็บแคมตัวที่ 3 จะถ่ายภาพเพื่อหาระยะระหว่างปลายแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายส่งกระแสไฟฟ้า และกำหนดให้ทางซ้ายของเซ็นเซอร์แฟร์มเป็น $+d_1$ และทางขวาของเซ็นเซอร์แฟร์มเป็น $-d_1$ และ θ_c คือ มุมเซ็นเซอร์แฟร์มเทียบกับสายส่ง ดังแสดงภาพที่ 3.19 และภาพที่ 3.20 แสดงการหาค่า θ_c ที่ได้จากการประมวลผลภาพจากการบันทึก Machine Vision ซึ่งแสดงค่าติดลบ (-8.52 องศา)

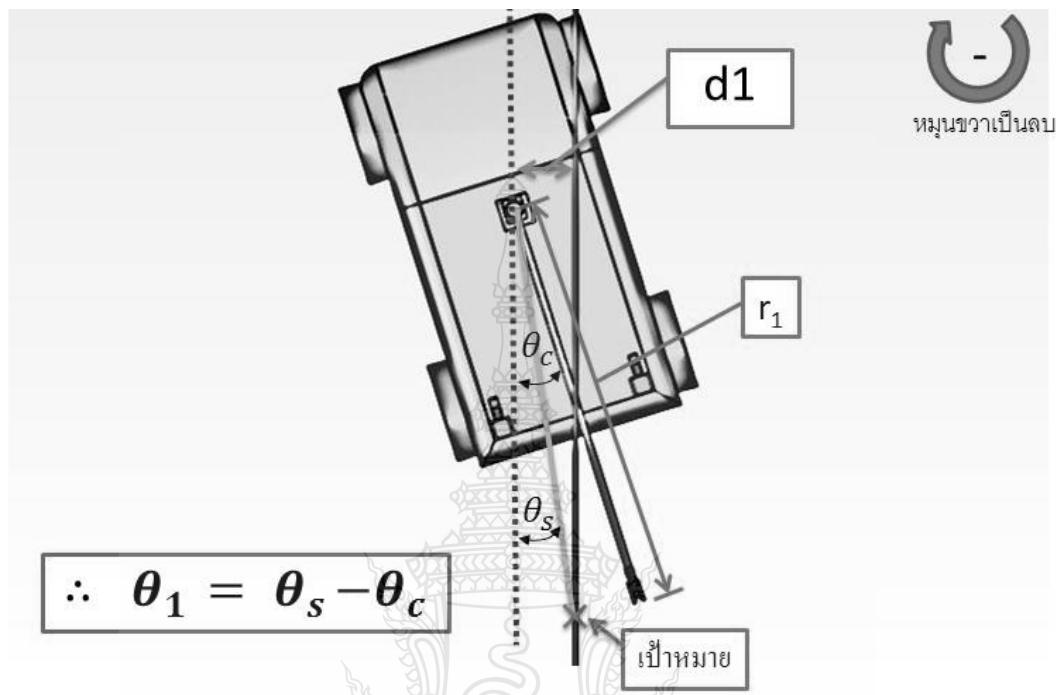


ภาพที่ 3.19 การหา θ_c จากฟังชัน Find Straight Edge Setup ในโปรแกรม LabVIEW Vision Assistant



ภาพที่ 3.20 การหาระยะ d_1

ภาพที่ 3.21 แสดงวิธีการหาค่า θ_1 ซึ่งได้จากการที่ 3.4 โดยที่ $\theta_1 = \theta_s - \theta_c$ แทนรับกระแสไฟ
หมุนทวนเข็ม $-\theta_1$ แทนรับกระแสไฟหมุนตามเข็ม



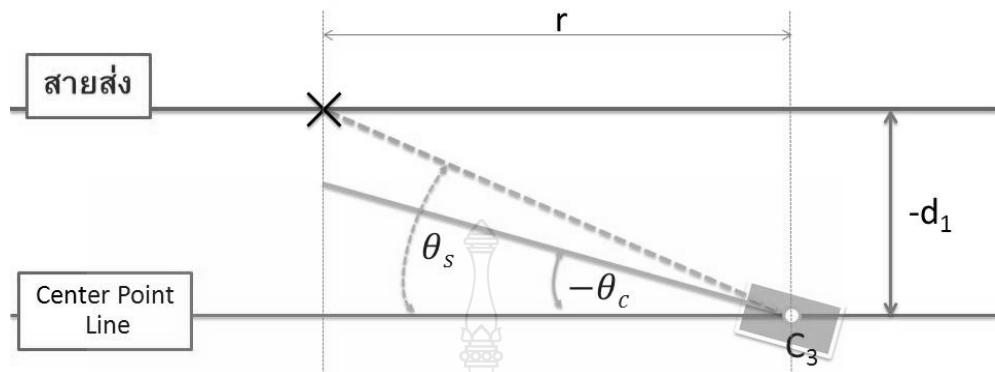
ภาพที่ 3.21 การหาระยะ θ_1

$$\theta_s = \tan^{-1} \left(\frac{d_1}{r_1} \right) \quad (3.3)$$

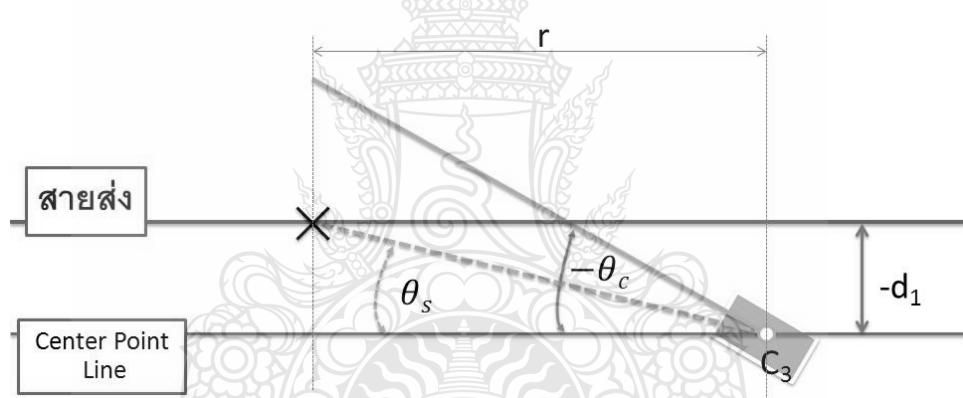
$$\theta_1 = \theta_s - \theta_c \quad (3.4)$$

เมื่อ θ_c คือ มุมองศาของภาพจากกล้อง Webcam ตัวที่ 3 โดยใช้โปรแกรม LabVIEW Vision Assistant ในการหาค่า

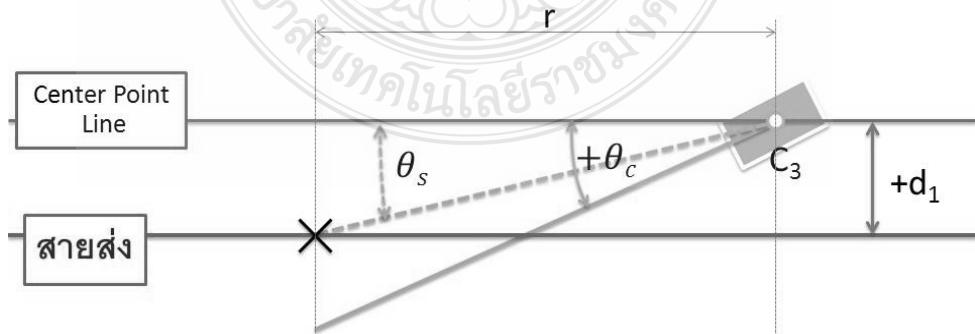
ภาพที่ 3.22 – 3.26 แสดงตัวอย่างตำแหน่งของสายส่งกระแสไฟฟ้าเทียบกับเซ็นเตอร์เฟรม



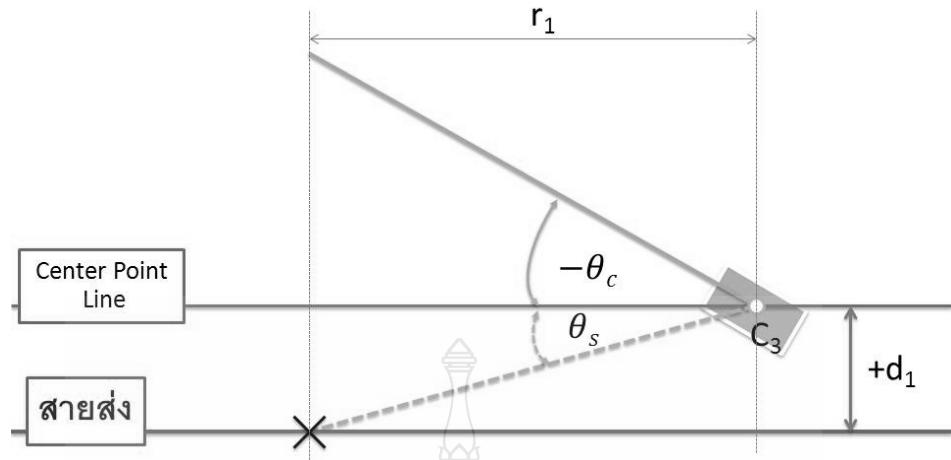
ภาพที่ 3.22 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแบบรับกระแสไฟฟ้าสามเฟสแบบที่ 1



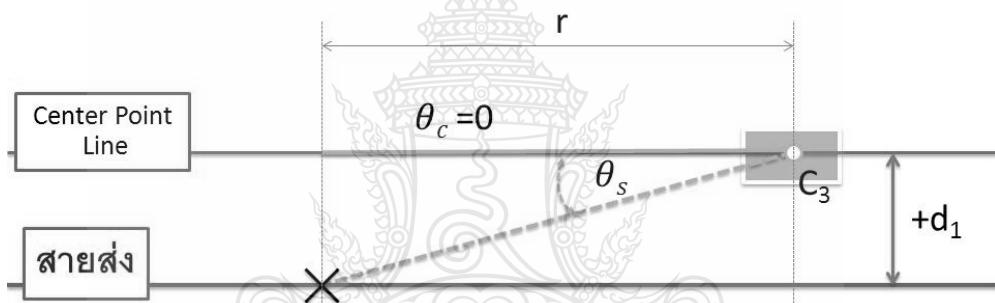
ภาพที่ 3.23 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแบบรับกระแสไฟฟ้าสามเฟสแบบที่ 2



ภาพที่ 3.24 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแบบรับกระแสไฟฟ้าสามเฟสแบบที่ 3



ภาพที่ 3.25 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 4



ภาพที่ 3.26 ตัวอย่างตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าทำมุมแบบที่ 5

3.7 เจื่อนໄไขในการออกแบบระบบควบคุม

3.7.1 ก่อนที่ระบบควบคุมเริ่มจะทำงาน แขนรับไฟจะต้องอยู่ที่ตำแหน่ง (Home) กีอตำแหน่งที่แขนรับกระแสไฟฟ้าอยู่ที่ตำแหน่ง ($\theta_1, \theta_2 = 0$)

3.7.2 ก่อนที่ระบบควบคุมเริ่มจะทำงาน แขนจะถูกดึงกลับไปฟื้นจะต้องหยุดอยู่กับที่และอยู่ในที่เกินค่าที่กำหนดไว้จากข้อจำกัดของการตรวจจับด้วยกล้องเว็บแคมที่ใช้

3.7.3 แขนรับกระแสไฟฟ้าสามารถใช้เวลาในการจับสายสั่งกระแสไฟฟ้าในเวลาไม่เกิน 10 วินาที

3.8 ขั้นตอนการทดลอง

ขั้นตอนการทดลองแบบจำลองระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าแบ่งได้เป็น 2 ส่วนคือ

3.8.1 การสอบเทียบของระบบสเตริโควิชั่น (Stereo Vision Calibration)

การสอบเทียบระบบสเตริโควิชั่น โดยมีขั้นตอนกระทำเพื่อหาความแม่นยำในการตรวจจับภาพถ่าย

1) ใช้แท่นดินสอดำมสีดำเพื่อใช้แทนสายสั่งกระแสไฟฟ้า และตั้งไว้ระยะหนึ่ง ดังแสดงในภาพที่ 3.27

2) ตั้งกล้องหัก 2 ตัวให้มีระยะห่าง 100 mm ได้ค่า Focal length เท่ากับ 4.2 (โดยค่า Focal length ได้จากการทดลอง) ดังแสดงในภาพที่ 3.28

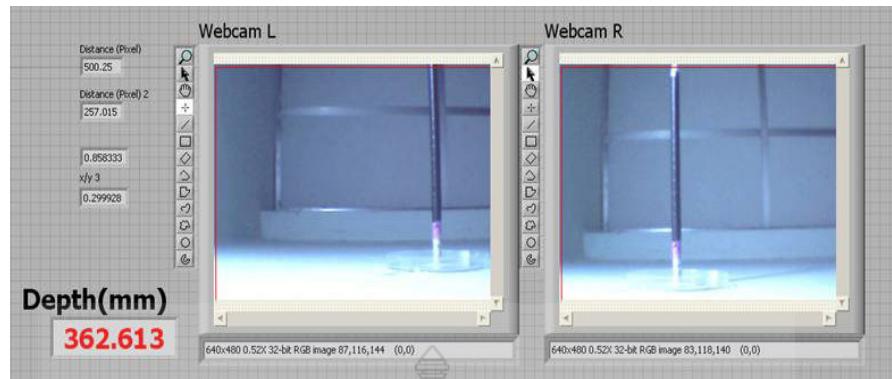
3) รันโปรแกรมสเตริโควิชั่นที่ออกแบบขึ้นมา โดยโปรแกรมจะใช้เวลาในการตรวจจับภาพและประมวลผลประมาณ 3 วินาที ดังแสดงในภาพที่ 3.29 และ 3.30



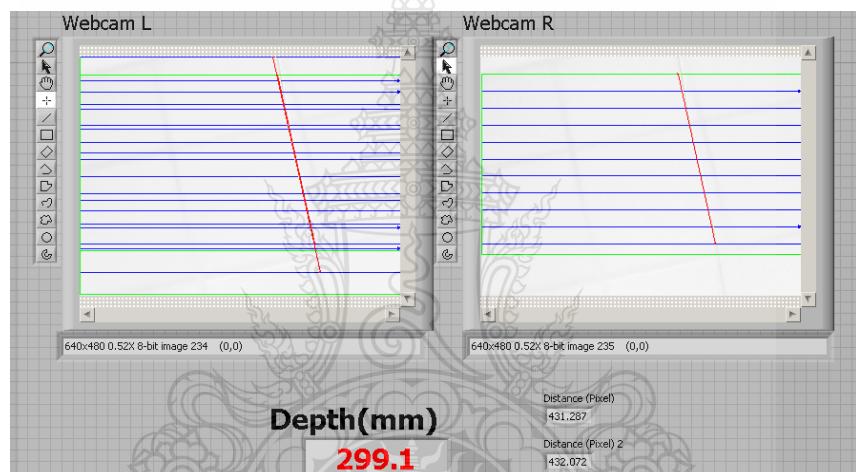
ภาพที่ 3.27 การทดสอบของระบบสเตริโควิชั่นโดยอาศัยก้านดินสอดำมสีดำ



ภาพที่ 3.28 ตรวจสอบค่าที่วัดได้จริง (360 mm)



ภาพที่ 3.29 การจับภาพของห้อง 2 กล้อง เพื่อสอนเทิร์บของระบบสเตอริโอะวิชั่น



ภาพที่ 3.30 การจับภาพของห้อง 2 กล้อง และแสดงค่าที่ประมวลผล

3.8.2 การทดลองการทำงานของแบบจำลองระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยมีเงื่อนไขในการทดลองดังนี้

1) ตัวรถทำมุ่งเมืองไปเกิน 15 องศา กับสายส่งกระแสไฟฟ้า แสดงในภาพที่ 3.31 (ก) และดังแสดงในภาพที่ 3.31 (ข) แสดงแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าหยุดนิ่งอยู่กับที่

2) กำหนดให้ค่าความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าที่ระยะห่างไม่เกิน ± 5 มิลลิเมตร เป็นค่าที่ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าเข้าไปจับเป้าหมายได้ ภาพที่ 3.32 (ก) แสดงปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าเคลื่อนที่ไปจับสายส่งได้ตามเป้าหมาย และพิกัดของข้อมูลที่เก็บได้จะถูกแสดงผลในตารางเป็นร้อยละของความผิดพลาด ภาพที่ 3.32(ข) แสดงปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าเคลื่อนที่ไปจับสายส่งพลาดค่าเป้าหมายถึงระยะห่างมากกว่า 5 มิลลิเมตร



(ก) ตัวรถทำมุ่มเอียงเทียบกับสายส่ง

ไม่เกิน 15 องศา

(ข) ตัวรถขนานเทียบกับสายส่ง

ภาพที่ 3.31 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า



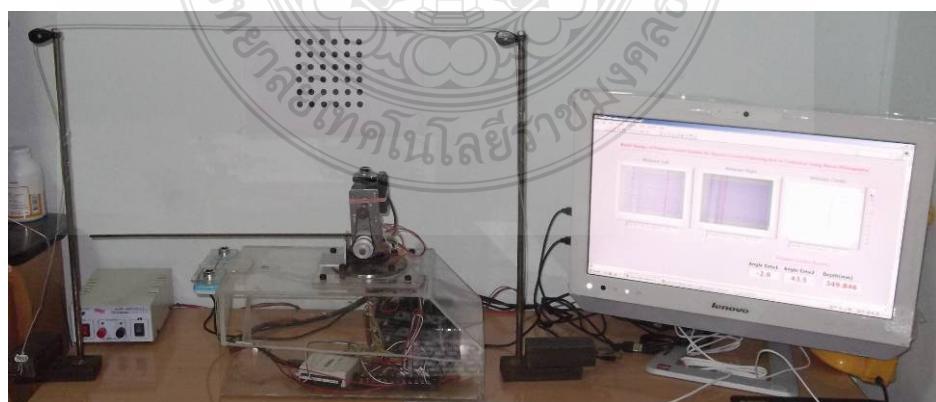
(ก) ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าเคลื่อนที่ไปจับ

สายส่งได้ตามเป้าหมาย

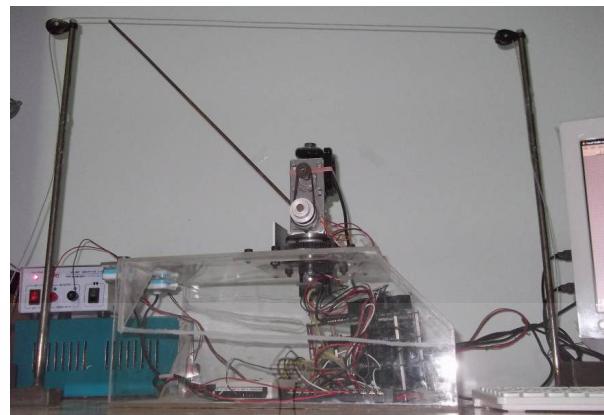
(ข) ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าเคลื่อนที่ไปจับ

สายส่งพลาดเป้าหมาย

ภาพที่ 3.32 กำหนดให้ค่าความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระแสไฟฟ้า



ภาพที่ 3.33 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟารีบ์ตันที่ดำเนินการหมุนเท่ากับศูนย์เสมอ



ภาพที่ 3.34 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าเข้าไปแตะสายสั่ง

ภาพที่ 3.33 แสดงแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟก่อนการทำงาน ซึ่งองค์กรของการหมุน
จะต้องเท่ากับศูนย์เสมอ และโปรแกรมจะใช้เวลาในการประมวลผลข้อมูล 4-5 วินาที หลังจากนั้นชุด
แขนรับกระแสไฟฟ้าจะเข้าไปแตะสายสั่งกระแสไฟ ดังแสดงในภาพที่ 3.34

บทที่ 4

ผลการทดสอบ

4.1 ผลการสอบเทียบระบบสเตริโควิชั่น

ตารางที่ 4.1 การสอบเทียบระบบสเตริโควิชั่น ที่ระยะห่างคงที่เท่ากับ 300 mm

ครั้งที่	ระยะห่าง (Depth)	ค่าที่ได้จากการคำนวณด้วยโปรแกรม (Depth)	ค่าความผิดพลาด %
1	300 mm	298.5 mm	0.5
2	300 mm	298.5 mm	0.5
3	300 mm	299.5 mm	0.16
4	300 mm	298.0 mm	0.60
5	300 mm	299.5 mm	0.16
6	300 mm	300.5 mm	0.16
7	300 mm	301.0 mm	0.33

ตารางที่ 4.1 แสดงผลการสอบเทียบระบบสเตริโควิชั่น ซึ่งมีระยะห่างระหว่างกล้องกับวัตถุคงที่เท่ากับ 300 mm จะเห็นได้ว่าค่าที่คำนวณซึ่งพัฒนาขึ้นจากโปรแกรม LabVIEW มีความผิดพลาดต่ำสุดร้อยละ 0.16 และสูงสุดร้อยละ 1 จากตารางที่ 4.2 แสดงผลที่เกิดจากระยะห่างระหว่างกล้องกับวัตถุเปลี่ยนจากค่า 228 mm ไปยัง 458 mm

ตารางที่ 4.2 การสอบเทียบระบบสเตริโควิชั่น ที่ระยะเป้าหมายตำแหน่งต่างๆ

ครั้งที่	ระยะห่าง (Depth)	ค่าที่ได้จากการคำนวณด้วยโปรแกรม (Depth)	ค่าความผิดพลาด %
1	228 mm	228.00 mm	0 %
2	257 mm	256.00 mm	0.38 %
3	289 mm	288.00 mm	0.34 %
4	335 mm	334.00 mm	0.29 %
5	361 mm	362.00 mm	0.27 %
6	421 mm	419.50 mm	0.35 %
7	458 mm	461.00 mm	0.65 %

4.2 ผลการทดลอง กรณีที่ 1 ขณะตัวรถขนาดกับสายสั่ง

ตารางที่ 4.3 ระยะเยื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถขนาดกับสายสั่ง

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายสั่งเทียบกับปลายแขนรับกระถางไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L= ระยะเยื่องทางซ้ายเทียบกับสายสั่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	13.12	3.18	26.70	21.72	14.76
2	10.74	2.44	34.28	22.76	20.12
3	1.44	17.72	19.56	25.58	14.30
4	10.46	9.26	28.92	26.26	38.32
5	6.18	0.06	27.92	20.04	27.84
6	3.28	3.20	28.92	27.82	13.54
7	7.50	13.12	21.62	13.84	12.92

ตารางที่ 4.4 ระยะเยื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถขนาดกับสายสั่ง

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายสั่งเทียบกับปลายแขนรับกระถางไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R= ระยะเยื่องทางขวาเทียบกับสายสั่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	16.78	51.44	39.46	45.98	86.90
2	4.30	26.26	48.24	93.84	71.78
3	12.02	33.80	65.84	49.80	69.68
4	12.16	17.64	37.28	57.98	74.66
5	11.44	28.14	45.68	56.56	66.78
6	11.66	28.92	46.02	62.42	77.10
7	31.46	26.46	45.46	86.02	61.98

4.3 การทดลองกรณีที่ 2 ขนาดรถเข้าสู่ทางซ้ายและทางขวา กับสายสั่ง และตัวรถอุบัติเหตุ กับสายสั่ง ± 5 องศา

ตารางที่ 4.5 รถเข้าสู่ทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เมตร และตัวรถอุบัติเหตุ +5 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายสั่งเทียบกับปลายแขนรับกระด้วยไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L = ระยะเข้าสู่ทางซ้ายเทียบกับสายสั่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	15.44	28.72	78.14	64.22	-
2	23.76	35.82	80.28	62.30	-
3	22.28	36.20	77.70	56.76	-
4	24.12	30.44	92.56	57.88	-
5	23.86	35.76	85.62	59.96	-
6	23.94	37.64	74.92	61.58	-
7	22.58	40.60	85.90	56.28	-

หมายเหตุ “ - ” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.6 รถเข้าสู่ทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เมตร และตัวรถอุบัติเหตุ +5 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายสั่งเทียบกับปลายแขนรับกระด้วยไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R = ระยะเข้าสู่ทางขวาเทียบกับสายสั่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	2.94	17.98	9.34	11.26	-
2	5.38	19.40	5.90	4.66	-
3	6.46	17.86	5.62	1.82	-
4	2.22	13.52	6.86	0.92	-
5	0.64	22.98	15.56	10.90	-
6	2.96	13.28	1.04	7.44	-
7	2.38	9.34	15.72	4.36	-

หมายเหตุ “ - ” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.7 ระยะยื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -5 องศา

การทดสอบ ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเที่ยบกับปลายแขนรับกระแทกไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L= ระยะยื่องทางซ้ายเที่ยบกับสายส่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	9.04	7.96	51.10	38.66	70.38
2	10.52	10.74	64.14	47.34	75.12
3	14.42	12.06	62.32	42.12	72.98
4	13.24	9.74	58.42	56.38	90.34
5	13.30	9.22	61.10	51.24	75.24
6	9.22	11.06	68.40	62.36	57.94
7	9.32	13.08	49.76	52.34	59.10

ตารางที่ 4.8 ระยะยื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -5 องศา

การทดสอบ ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเที่ยบกับปลายแขนรับกระแทกไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R= ระยะยื่องทางขวาเที่ยบกับสายส่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	11.14	44.50	24.30	29.50	-
2	4.56	50.46	21.50	33.56	-
3	1.90	43.52	26.58	32.68	-
4	6.80	49.46	25.22	30.96	-
5	7.46	48.40	28.28	31.08	-
6	1.30	50.12	30.82	31.46	-
7	2.42	48.88	29.26	32.78	-

หมายเหตุ “-” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

4.4 การทดลอง กรณีที่ 3 ขณะตัวรถเยื่องทางซ้ายและทางขวา กับสายส่ง และตัวรถเอียงกับสายส่ง ± 10 องศา

ตารางที่ 4.9 รถเยื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +10 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระด้วยไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L= ระยะเยื่องทางซ้ายเทียบกับสายส่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	32.22	48.32	89.12	78.36	-
2	38.64	49.98	84.32	82.68	-
3	39.72	46.58	91.06	78.86	-
4	40.94	48.60	95.00	91.00	-
5	40.80	46.82	86.58	78.00	-
6	42.38	49.92	93.36	80.24	-
7	41.10	49.38	94.74	81.50	-

หมายเหตุ “ - ” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.10 รถเยื่องทางขวา ระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +10 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระด้วยไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R= ระยะเยื่องทางขวาเทียบกับสายส่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	13.78	10.82	18.46	-	-
2	16.72	6.12	22.30	-	-
3	17.24	8.50	20.14	-	-
4	14.88	10.26	15.04	-	-
5	14.74	5.70	15.96	-	-
6	12.86	7.24	19.38	-	-
7	16.32	3.68	18.38	-	-

หมายเหตุ “ - ” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.11 รดเยื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถอียง -10 องศา

การทดสอบ ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเที่ยบกับปลายแขนรับกระแทกไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L= ระยะเยื่องทางซ้ายเที่ยบกับสายส่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	15.02	3.96	27.80	48.44	46.44
2	10.02	7.40	34.18	50.52	63.20
3	20.22	16.46	27.08	35.64	44.52
4	14.52	8.76	28.30	64.32	60.32
5	18.90	4.62	27.76	44.92	44.38
6	14.52	4.60	27.76	41.84	43.90
7	15.62	2.26	28.24	52.48	48.64

ตารางที่ 4.12 รดเยื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถอียง -10 องศา

การทดสอบ ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเที่ยบกับปลายแขนรับกระแทกไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R= ระยะเยื่องทางขวาเที่ยบกับสายส่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	22.30	68.48	39.80	49.24	-
2	20.54	60.92	42.16	41.14	-
3	20.78	63.12	46.80	43.76	-
4	19.74	68.74	53.02	52.74	-
5	11.22	63.72	33.56	27.60	-
6	6.38	65.88	36.28	52.78	-
7	19.86	64.06	31.20	43.90	-

หมายเหตุ “-” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

4.5 การทดลอง กรณีที่ 4 ขณะตัวรถเยื่องทางซ้ายและทางขวา กับสายส่ง และตัวรถเอียงกับสายส่ง ±15 องศา

ตารางที่ 4.13 รถเยื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +15 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระถางไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L= ระยะเยื่องทางซ้ายเทียบกับสายส่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	48.44	55.86	-	-	-
2	48.36	58.74	92.54	-	-
3	48.90	55.78	91.42	-	-
4	53.66	56.50	95.54	-	-
5	47.80	61.54	91.88	-	-
6	52.18	56.18	-	-	-
7	36.08	62.62	97.52	-	-

หมายเหตุ “-” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.14 รถเยื่องทางขวา ระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง +15 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระถางไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R= ระยะเยื่องทางขวาเทียบกับสายส่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	35.38	13.98	-	-	-
2	35.64	21.12	-	-	-
3	35.98	21.88	-	-	-
4	35.84	20.60	-	-	-
5	34.06	19.70	-	-	-
6	34.46	19.86	-	-	-
7	33.58	22.38	-	-	-

หมายเหตุ “-” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.15 รถเขื่องทางช้าระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -15 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระเสไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (L= ระยะเขื่องทางช้าเทียบกับสายส่ง)				
	L=1 ซม.	L=2 ซม.	L=3 ซม.	L=4 ซม.	L=5 ซม.
1	40.14	27.88	22.10	43.16	-
2	39.22	29.38	6.98	37.26	-
3	42.40	21.60	6.94	31.94	-
4	50.62	35.96	7.48	50.36	-
5	42.86	36.80	10.84	36.94	-
6	35.96	41.14	24.10	41.98	-
7	36.80	42.16	7.02	24.26	-

หมายเหตุ “-” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.16 รถเขื่องทางขวาระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถเอียง -15 องศา

การทดลอง ครั้งที่	ความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระเสไฟฟ้าที่ 5 มิลลิเมตร (ร้อยละ) (R= ระยะเขื่องทางขวาเทียบกับสายส่ง)				
	R=1 ซม.	R=2 ซม.	R=3 ซม.	R=4 ซม.	R=5 ซม.
1	53.14	90.86	65.84	-	-
2	66.82	85.40	62.68	-	-
3	65.04	84.34	65.02	-	-
4	66.90	87.48	61.50	-	-
5	65.56	87.20	71.78	-	-
6	69.72	87.62	68.76	-	-
7	71.78	91.72	62.58	-	-

หมายเหตุ “-” แสดงว่าค่าผิดพลาดที่วัดได้เกินร้อยละ 100 หรือ 5 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.3 และ 4.4 แสดงค่าความผิดพลาดจากสายส่งเทียบกับปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าที่ระยะ 5 มิลลิเมตร โดยค่า L คือ ระยะเขื่องทางซ้ายของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าเทียบกับสายส่งกระแสไฟ และค่า R คือ ระยะเขื่องทางขวา ตารางที่ 4.3 แสดงค่าความผิดพลาดที่แบบจำลองตัวรถ湘南กับสายส่งที่ระยะเขื่องไปทางซ้ายตั้งแต่ +5 เซนติเมตร จากตารางดังกล่าวพบว่าค่าความผิดพลาดสูงสุดเกิดขึ้นที่ระยะเขื่อง 5 เซนติเมตร เป็นค่าร้อยละ 38.32 หรือเท่ากับ 1.91 มิลลิเมตร เช่นเดียวกัน ตารางที่ 4.4 แสดงค่าความผิดพลาดที่แบบจำลองตัวรถ湘南กับสายส่งที่ระยะเขื่องไปทางขวาตั้งแต่ +5 เซนติเมตร จากตารางดังกล่าวพบว่าค่าความผิดพลาดสูงสุดเกิดขึ้นที่ระยะเขื่อง 4 เซนติเมตร เป็นค่าร้อยละ 93.84 หรือเท่ากับ 4.69 มิลลิเมตร

ตารางที่ 4.5 แสดงตัวรถเขื่องทางซ้ายระยะตั้งแต่ 1-5 เซนติเมตร และตัวรถอีียง +5 องศา จากตารางที่ 4.5 พบว่าการทดสอบครั้งที่ 1 ที่ระยะเขื่องทางซ้ายเท่ากับ 1 เซนติเมตร มีค่าเท่ากับร้อยละ 15.44 หรือปลายชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าห่างจากสายส่งกระแสไฟเท่ากับ 0.772 มิลลิเมตร นอกจากนี้ ตารางที่ 4.6 – 4.16 จะแสดงกรณีที่รถอีียง -5 องศา +10 องศา -10 องศา +15 องศา -15 องศา เป็นกรณีที่เขื่องทางซ้ายและเขื่องทางขวาของสายส่งกระแสไฟ

4.6 สรุปการทดสอบและวิจารณ์ผล

จากการทดสอบประสิทธิภาพของระบบสเตริโอลิชั่น ซึ่งอาศัยการขับคู่ของจุดของภาพสองภาพ พบว่ามีความคลาดเคลื่อนสูงสุดที่ร้อยละ 0.65 และจากการทดสอบระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าในกรณีที่ 1 พบว่ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายต่ำสุดประมาณร้อยละ 0.06 และสูงสุดประมาณร้อยละ 93.84 สำหรับกรณีที่ 2 ซึ่งเป็นการทดสอบขณะตัวรถอีียงกับสายส่ง ± 5 องศา พบว่ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายต่ำสุดประมาณร้อยละ 1.30 และสูงสุดประมาณร้อยละ 92.56 สำหรับกรณีที่ 3 ซึ่งเป็นการทดสอบตัวรถอีียงกับสายส่ง ± 10 องศา พบว่ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายต่ำสุดประมาณร้อยละ 2.26 และสูงสุดประมาณร้อยละ 93.84 และสำหรับกรณีที่ 4 การทดสอบตัวรถอีียงกับสายส่ง ± 15 องศา พบว่ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายต่ำสุดประมาณร้อยละ 7.02 และสูงสุดประมาณร้อยละ 99.54

จากการทดสอบดังกล่าวพบว่าแต่ละกรณีมีค่าความผิดพลาดต่ำสุดและสูงสุดแตกต่างกัน ค่อนข้างมาก เนื่องจากแหล่งกำเนิดแสงที่คุณภาพต่ำทำให้ค่าที่ได้ไม่มีเสถียรภาพ ประกอบกับกล้องแวงแคมมีความเร็วชัตเตอร์ต่ำ จึงทำให้เกิดค่าความผิดพลาดค่อนข้างสูง

บทที่ 5

สรุปผลงานวิจัยและข้อเสนอแนะ

จากการทบทวนวรรณกรรมพบว่างานวิจัยที่ใช้กล้องเพื่อตรวจจับวัตถุเป้าหมาย สามารถทำงานได้อย่างถูกต้องและมีความแม่นยำ แต่ส่วนใหญ่พบว่าจะเกิดปัญหามากปัจจัยหลักๆ อย่าง เช่น ความสว่างของแสง เงาที่เกิดจากแสงสะท้อนจากวัตถุ ความละเอียดของภาพจากกล้อง เป็นต้น

5.1 สรุปงานวิจัย

จากการศึกษาวิธีการตรวจสอบตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยกล้อง โดยใช้เทคนิค สเตติโอะวิชั่น พบว่าเกิดจากปัญหาค่าความสว่างมีค่าน้อย ดังนั้นทางผู้วิจัยได้นำกระบวนการ ประมวลผลภาพ (Image Processing) มาใช้แก้ไขปัญหาดังกล่าว เพื่อนำภาพมาใช้ตรวจสอบตำแหน่ง สายส่งได้ต่อไป

งานวิจัยนี้ได้ออกแบบแบบจำลองระบบควบคุมตำแหน่งการเคลื่อนที่ของชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยในการตรวจจับตำแหน่งของชุดแขนรับนั้นจะอาศัยภาพถ่ายจากกล้องเว็บแคม จำนวน 3 ตัวโดยกล้องแต่ละตัวมีอัตราเฟรมสูงสุด 25 เฟรมต่อวินาที การระบุตำแหน่งชุดแขนรับจะอาศัยมุมที่กระทำทั้งในระนาบที่บานและตั้งฉากกับพื้นดิน วิธีสเตติโอะวิชั่นถูกนำมาใช้ในการเก็บ ข้อมูลตำแหน่งความสูงของปลายแขนรับกระแสไฟฟ้าโดยอาศัยเทคนิคสามเหลี่ยมคล้ายภาพถ่ายที่ได้ จะถูกปรับแต่งด้วยฟังก์ชัน Vision Assistants ในโปรแกรม LabVIEW ก่อน เพื่อให้สามารถคัดแยก วัตถุเป้าหมายได้ ข้อมูลที่ได้จากภาพถ่ายจะถูกส่งไปยังกล่องควบคุม DAQ-USB6008 ด้วยฟังก์ชัน DAQ Assistants เพื่อใช้ควบคุมการเคลื่อนที่ของชุดแขนรับโดยอาศัยสตีปมอเตอร์เป็นต้นกำลังในการขับเคลื่อนทั้ง 2 แกนตามมุมที่คำนวณได้จากโปรแกรม

จากการทดสอบประสิทธิภาพของระบบสเตติโอะวิชั่นซึ่งอาศัยการจับคู่ของจุดของภาพสองภาพพบว่ามีความคลาดเคลื่อนร้อยละ 0.65 และจากการทดสอบระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าพบว่ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายสูงสุด 4.97 มิลลิเมตร

5.2 ข้อเสนอแนะ

5.2.1 ใช้แหล่งกำเนิดแสงที่มีคุณภาพสูง หรือ แสงธรรมชาติในเวลากลางวัน เพื่อเพิ่มความคมชัดให้กับภาพ

5.2.2 ใช้กล้องรับภาพที่มีความละเอียดสูง เช่น กล้องอุตสาหกรรม เพื่อความแม่นยำในการประมวลผลภาพ

5.2.3 ติดตั้งอุปกรณ์ตรวจวัดไว้ที่ปลายแขนรับกระแสไฟฟ้า เพื่อตรวจจับคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าจากสายสั่ง เช่น Hall Effect Sensor ช่วยให้แขนรับกระแสไฟฟ้าเข้าไปแตะสายสั่งกระแสไฟฟ้าได้แม่นยำขึ้น



รายการอ้างอิง

- [1] British Trolleybus, **Trolleybus history - current collector design** (Online), 2004.
Available: <http://www.trolleybus.co.uk/history1.htm> (21 July 2012).
- [2] เทอดเกียรติ ลิมปีทีปราการ และ ประสาน ปรุงเจริญ, “การออกแบบชุดแขนรับไฟสำหรับรถไฟฟ้าที่รับกระแสไฟด้วยสายส่งจากด้านบน,” การประชุมวิชาการเครือข่ายวิศวกรรมเครื่องกลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 25, ประจำปี ประเทศไทย, 19 -21 ตุลาคม 2554.
- [3] นิติพงษ์ พระมหารักษ์, เครื่องต้นแบบการตรวจสอบความเสียหายของสกรูที่ใช้ระบบการมองด้วยคอมพิวเตอร์, วิทยานิพนธ์ปริญญาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมเครื่องกล บัณฑิต วิทยาลัย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี, 2552.
- [4] สุทธิศักดิ์ สุขุมศรี, การควบคุมตัวชี้บันระบบปฏิบัติการวินโดวส์โดยใช้ระบบภาพ stereovideo ตรวจจับจุดเปล่งแสงบนระนาบสามมิติ, บัณฑิตวิทยาลัย สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่, 2552.
- [5] Wikipedia, **Focal length of an optical system** (Online), 2004. Available:
http://en.wikipedia.org/wiki/Focal_length.htm (21 September 2012).
- [6] Point Grey Research Inc, **Stereo Camera Bumblebee2** (Online), 2011. Available:
<http://www.ptgrey.com>, (17 July 2012).
- [7] ความรู้พื้นฐานทางค้านแสงสว่าง, ความสัมพันธ์ระหว่างอุณหภูมิสีและความส่องสว่าง (Online), 2553. Available: <http://www.tieathai.org/know/general/general0.htm> (17 June 2012)
- [8] National Instruments, **Robotics Fundamentals - Stereo Vision** (Online), 2008. Available:
<http://zone.ni.com/devzone/cda/tut/p/id/8176> (21 August 2012).





ภาควิชา ฯ

อุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลองในงานวิจัย

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

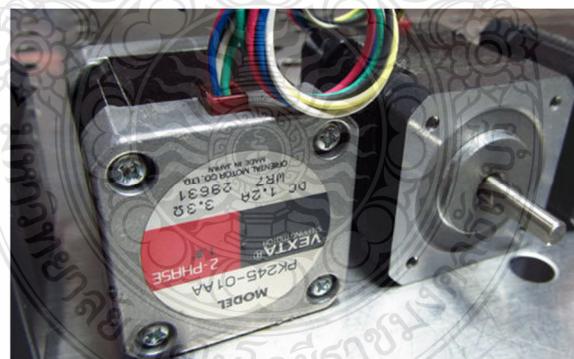
อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบ

- 1) สเต็ปมอเตอร์ ยี่ห้อVEXTA รุ่น PK244-01A ใช้แรงดันไฟฟ้าดีซี 4.8 โวลต์ 1.2 แอมป์ 1.8 องศา/Step, 2-Phase จำนวน 1 ตัว (ใช้ในการเคลื่อนที่แขนรับกระด้วยไฟฟ้าในแกน Z_0)



ภาพที่ ก.1 สเต็ปมอเตอร์ ยี่ห้อVEXTA รุ่น PK244-01A

- 2) สเต็ปมอเตอร์ ยี่ห้อVEXTA รุ่น PK245-01A ใช้แรงดันไฟฟ้าดีซี 4.8 โวลต์ 1.2 แอมป์ 1.8 องศา/Step, 2-Phase จำนวน 1 ตัว (ใช้ในการเคลื่อนที่แขนรับกระด้วยไฟฟ้าในแกน Z_1)



ภาพที่ ก.2 สเต็ปมอเตอร์ ยี่ห้อVEXTA รุ่น PK245-01A

3) บอร์ดขับสเต็ปมอเตอร์ จำนวน 2 ชุด



ภาพที่ ก.3 บอร์ดขับสเต็ปมอเตอร์ ET-OPTO-DCOUT4

4) NI-DAQ Card USB-6008 จำนวน 1 ตัว



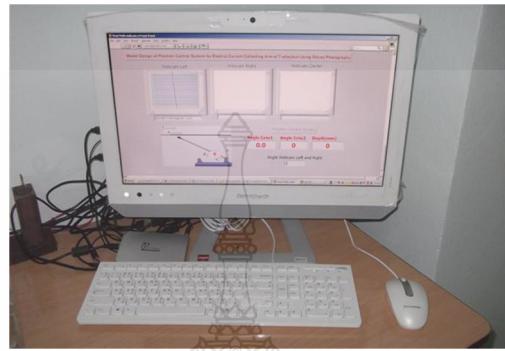
ภาพที่ ก.4 NI-DAQ Card USB-6008

5) กล้องดิจิตอล Webcam ยี่ห้อ EXOO ความละเอียด 640x480 pixels ความเร็วการรับภาพสูงสุด 30 เฟรมต่อวินาที จำนวน 3 ตัว



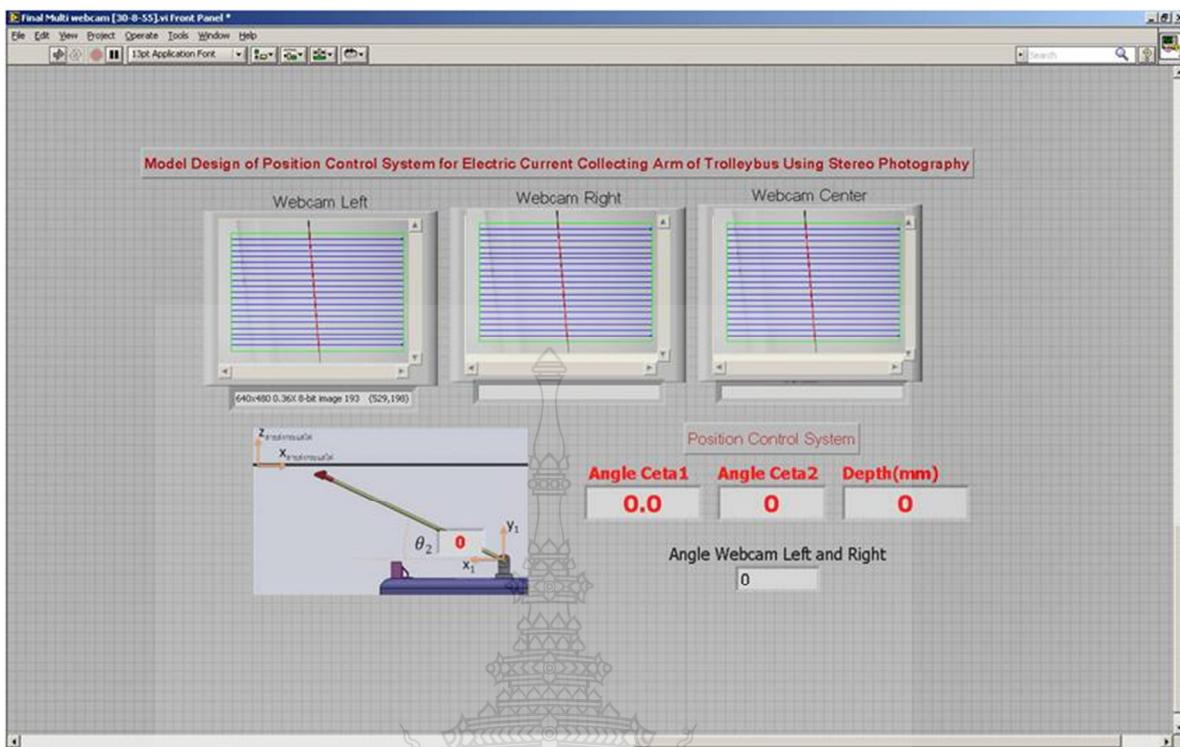
ภาพที่ ก.5 กล้องดิจิตอล Webcam ยี่ห้อ EXOO

6) คอมพิวเตอร์ใช้ในการประมวลผลและเชื่อมต่ออุปกรณ์ บนระบบปฏิบัติการ Windows XP ที่มี CPU AMD-450C หน่วยความจำ Ram มากกว่า 2048 MB พร้อมกับโปรแกรม LabVIEW จำนวน 1 เครื่อง

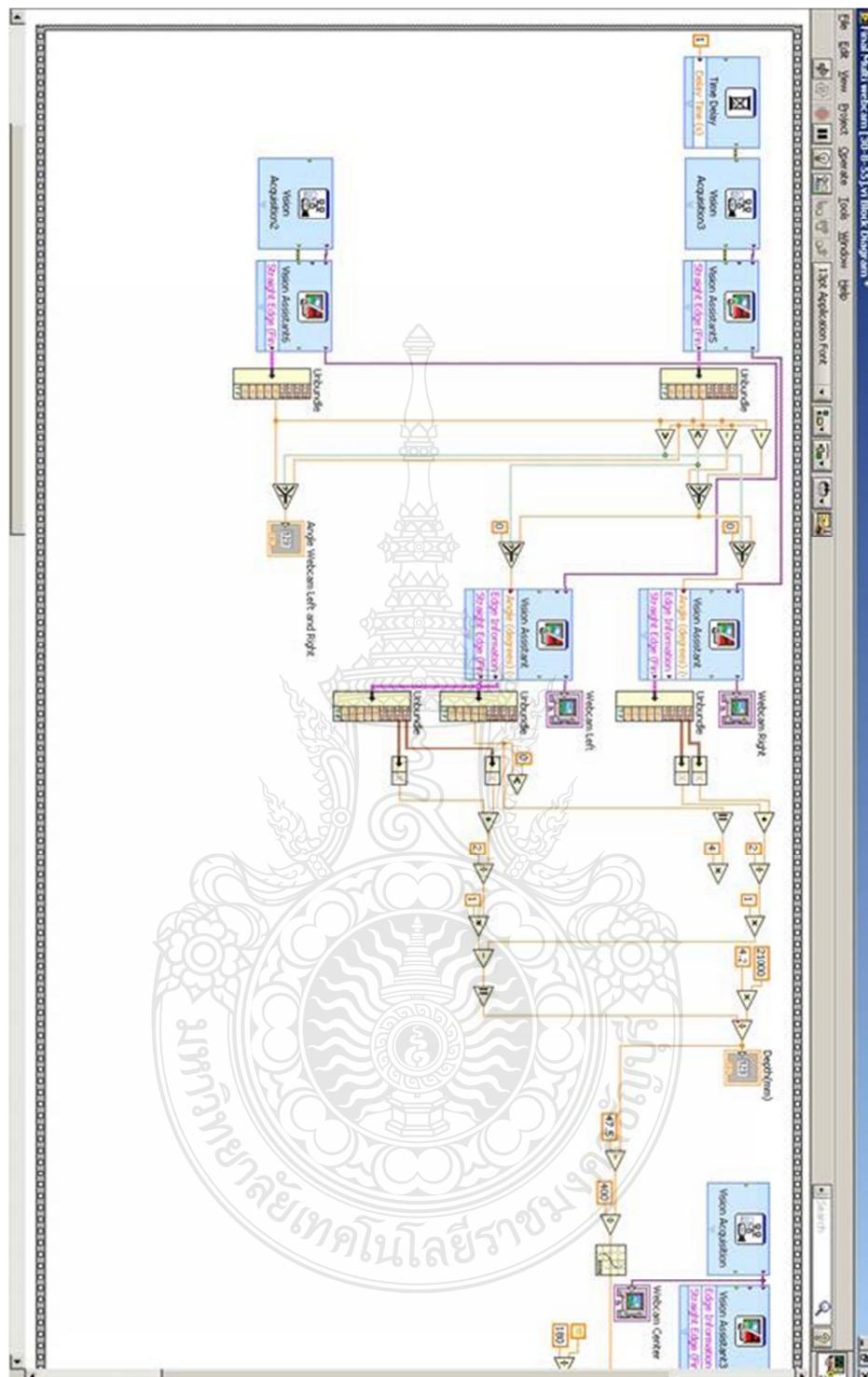


ภาพที่ ก.6 คอมพิวเตอร์ All in one AMD-450C

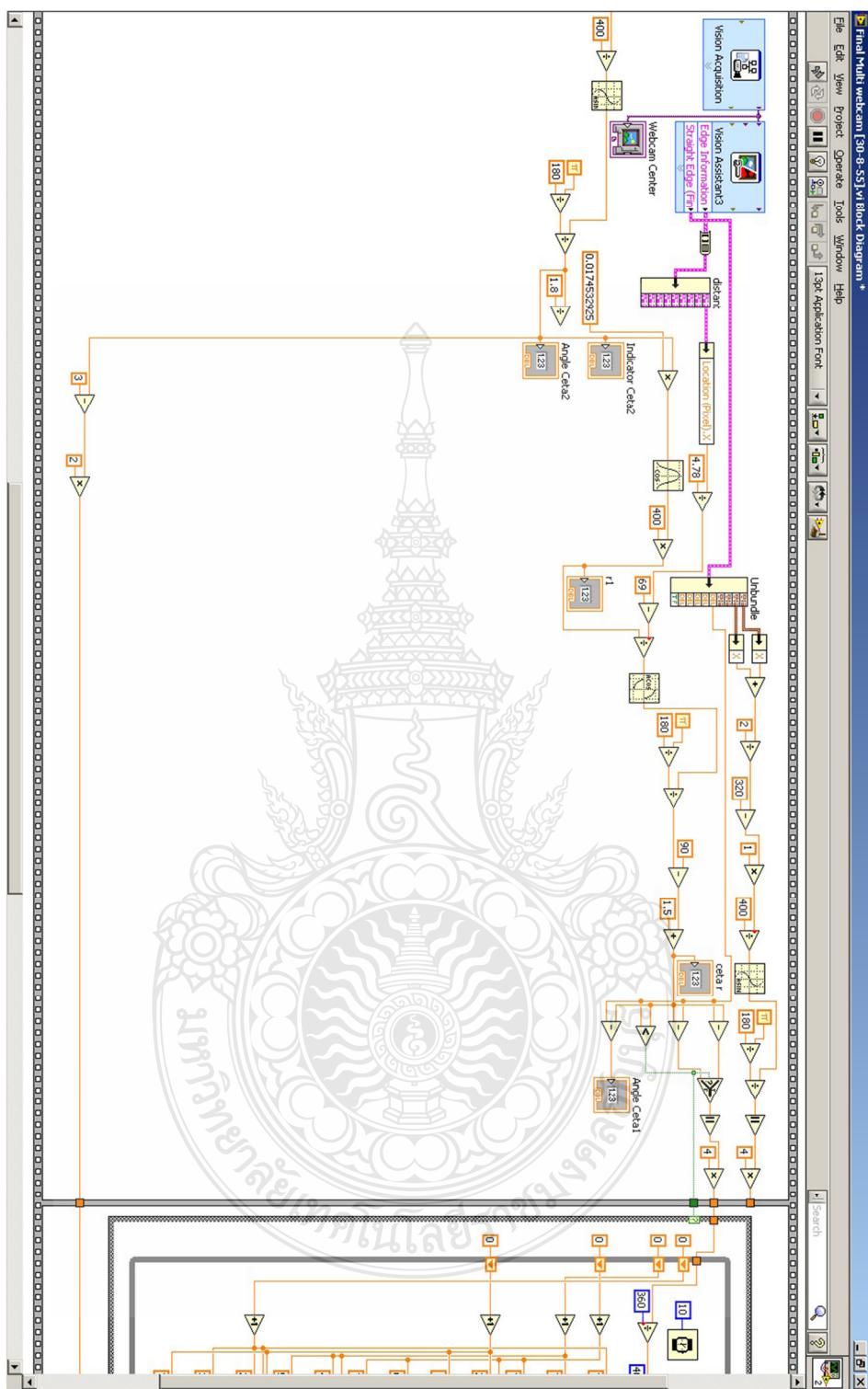




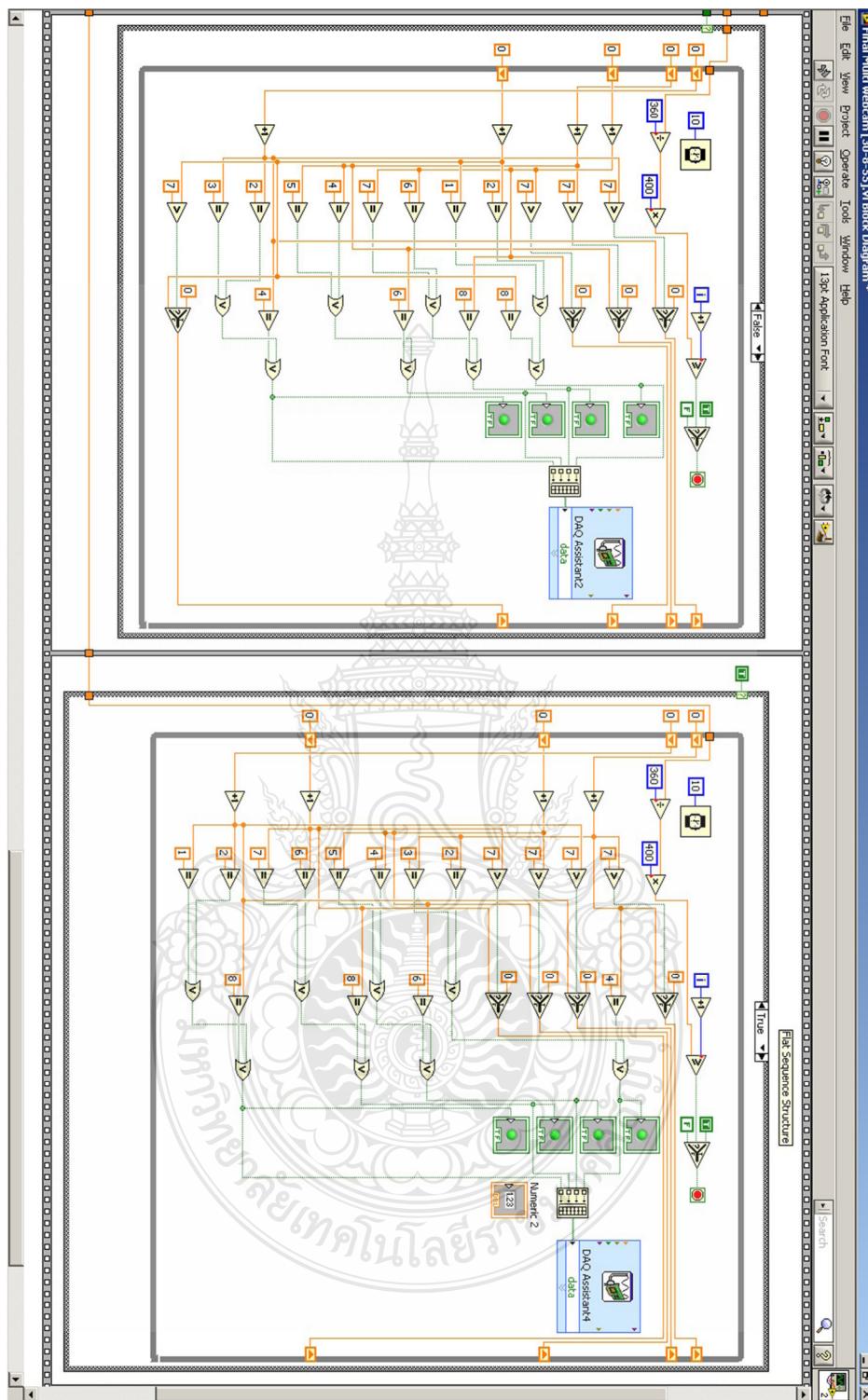
ภาพที่ ข.1 การเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจจับและความคุณคุณตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยแสดงหน้าต่าง Front Panel ของโปรแกรม LabVIEW



ภาพที่ ๖.๒ การเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจจับและควบคุมคุณคุณตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยแสดงหน้าต่าง Block Diagram ของโปรแกรม LabVIEW



ภาพที่ ๔.๒ การเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจจับและควบคุมคุณคุณตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยแสดงหน้าต่าง Block Diagram ของโปรแกรม LabVIEW (ต่อ)



ภาพที่ ๖.๒ การเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจจับและความคุณคุณตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า โดยแสดงหน้าต่าง Block Diagram ของโปรแกรม LabVIEW (ต่อ)



ภาคนวก ค

ผลงานดีพิมพ์เผยแพร่

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอุบลราชธานี



RSUCON - 2012

งานประชุมวิชาการมหาวิทยาลัยรังสิต (วันอังคาร ที่ 10 เมษายน 2555)

Tel: 02-791-5686-92 | Mail: rsucon@gmail.com

Search Our Website...

SEARCH

หน้าหลัก รายละเอียดการจัดงานประชุมวิชาการฯ กลุ่มสาขาวิชาปรับปรุง รูปแบบและการจัดเรียนบทความ

คณบดีกรรมการ

[DOWNLOAD PDF](#)

1. ดร.อาทิตย์ อุไรรัตน์ ที่ปรึกษา
2. ดร.พรพันธ์ นาโนตระกูลนันท์ ที่ปรึกษา
3. ดร.วิวัฒน์ พันธ์ ที่ปรึกษา
4. รองศาสตราจารย์นิตยาภรณ์ พัฒนาศักดิ์ ที่ปรึกษา
5. รองศาสตราจารย์นิตยาภรณ์ ที่ปรึกษา
6. รองศาสตราจารย์นิตยาภรณ์ ที่ปรึกษา
7. ดร.สมชาย แคล้วถ้วย ผู้ทรงคุณวุฒิ บริหารงานสถาบันฯ ที่ปรึกษา
8. ดร.สมชาย แคล้วถ้วย หน่วยงานภาคี ที่ปรึกษา
9. ผศ.ดร.นพสุดา ไชยสนธิ ผู้ทรงคุณวุฒิ สถาบันฯ ที่ปรึกษา
10. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช ผู้ทรงคุณวุฒิ [ผู้ดูแลในไทย] จุดยืนของนักวิชาการไทย ที่ปรึกษา
11. นายสมชาย แคล้วถ้วย ผู้ทรงคุณวุฒิ [เจ้าหน้าที่วิจัยและพัฒนา] ที่ปรึกษา
12. นายนิธิ ฤทธิ์อรุณ ผู้ทรงคุณวุฒิ [งานบริการภายใน] ที่ปรึกษา
13. อาจารย์สาวิริ ทูลปัจฉิมสุข ผู้ทรงคุณวุฒิ [เจ้าหน้าที่ธุรการ]
14. ศุภชัยอุตตม์ ที่ปรึกษา ศุภชัยอุตตม์ [เจ้าหน้าที่ธุรการ]
15. รศ.ดร.สังค์ชัย ตันตระษัณ্ড ผู้ทรงคุณวุฒิ
16. ศ.ดร.มนูญ เทลอรุณรัตน์ ผู้ทรงคุณวุฒิ
17. ศ.(พิเศษ) รองนายกฯ ไกรสิริ ผู้ทรงคุณวุฒิ
18. รศ.ดร.วินัย ชุมวิชัย กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
19. ดร.นรีวิช ประชุมสืบวงศ์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
20. รศ.ดร.ธรรมศักดิ์ รุจิรารชรักษ์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
21. ผศ.ดร.สุนทร ใจดี กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
22. ดร.อรุณรัตน์ นิ่มบุญ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
23. อาจารย์กิตติศักดิ์ ใจดีทักษิณ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
24. อาจารย์นิษฐา ภูมิธรรม อยญา กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
25. ดร.นราพันธ์ แซ่บมาก กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
26. อาจารย์พงษ์ หอดสนธิ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
27. นางอนันดา อันธนะนันท์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
28. ผศ.ดร.พงษ์ พันธุ์อ่อน ภูมิธรรม กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
29. อาจารย์ภาณุรัตน์ จันทร์อ่อน กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
30. นางสาวสารณรงค์ หาเรื่องพิช กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์

คณะกรรมการผู้จัดงาน Proceeding of RSU Research Conference 2012

1. ดร.อาทิตย์ อุไรรัตน์ ที่ปรึกษา
2. ดร.พรพันธ์ นาโนตระกูลนันท์ ที่ปรึกษา
3. ดร.วิวัฒน์ พันธ์ ที่ปรึกษา
4. ผศ.ดร.สิริเมธ พรหมภูมิ ที่ปรึกษา
5. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช ที่ปรึกษา
6. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช ผู้ทรงคุณวุฒิ
7. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช ผู้ทรงคุณวุฒิ สถาบันฯ
8. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช ผู้ทรงคุณวุฒิ สถาบันฯ ที่ปรึกษา
9. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช สถาบันฯ ที่ปรึกษา
10. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช สถาบันฯ ที่ปรึกษา
11. นางอนันดา อันธนะนันท์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
12. ผศ.ดร.นพสุร ศุภะวนิช กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
13. นางสาวอรุณ ใจดีทักษิณ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
14. ดร.นรีวิช ประชุมสืบวงศ์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
15. ผศ.ดร.ปานพาก นามวงศ์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
16. ผศ.ดร.ปานพาก นามวงศ์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
17. ผศ.ดร.เบียงกี้ กะลูบ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
18. ผศ.ดร.วรพงษ์ ลักษณ์ผลาย กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
19. ผศ.ดร.ธรรมศักดิ์ รุจิรารชรักษ์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
20. ผศ.นันท์พิชัย ลดวิช กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
21. รศ.ดร.ชัย ภัณฑ์ปัน กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
22. รศ.ดร.นริษา สารคดิน กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
23. ผศ.ดร.นริษา สารคดิน กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
24. รศ.ดร.กฤษณะ ทองเล็ด กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
25. ผศ.ดร.ฐานะ แพทเทอร์เซอร์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
26. ผศ.ดร.วิรัตน์ เมฆมนตร์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
27. ผศ.ดร.วิรัตน์ วาสก์ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
28. ผศ.ดร.ภญญา จันทร์ประเสริฐ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
29. ผศ.ดร.วินัย ชุมวิชัย กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์
30. รศ.ดร.ดวงพร สุวรรณภูมิ กรรมการคุณวุฒิคณาจารย์

๓๕. น.ส. นภิญญา พัฒนา ภพบดี ผู้จัดทำ
 ๓๖. อาจารย์สุเทพ ใจประรุณ ผู้จัดทำ
 ๓๗. อาจารย์เอ็ง สมบูรณ์ ผู้จัดทำ
 ๓๘. อาจารย์ธีรัตน์ เจริญพร ผู้จัดทำ
 ๓๙. นางสาวนิมิสชรัส ผู้จัดทำ
 ๔๐. อาจารย์วิชัย ลักษณ์ ผู้จัดทำ
 ๔๑. นางกนกกร ตันติเสถียร ผู้จัดทำ
 ๔๒. นางสาวนฤมล นาคพนม ผู้จัดทำ
 ๔๓. นางอรวรรณ กลิ่นหอมสี ผู้จัดทำ
 ๔๔. นางสาวนภิญญา ใจประรุณ ผู้จัดทำ
 ๔๕. นางสาวอรอนงค์ หัวสูง ผู้จัดทำ
 ๔๖. นางสาวนิรดา ทพารีนา ผู้จัดทำ
 ๔๗. นางสาวอริสา ย่างเงิน ผู้จัดทำ
 ๔๘. นางสาวนิยมนาส พรามป่า ผู้จัดทำและเลขานุการ

Copyright © 2011 - All Rights Reserved - RSUCON-2012

Design by iMoo Design



Session I

ห้อง 15-304 (11.30-12.15 น.) : กลุ่มวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี

Chair ผศ.ร.ต.หญิงวรรณี ศุขศาสตร์ คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

การเพิ่มประสิทธิภาพการกำจัดสารอินทรีย์ในน้ำเสียของโรงงานผลิตสีทาบ้านด้วยการเติมผงถ่านก้อนมันต์ลงในระบบเติมอากาศแบบต์ริงพิล์ม

G2-11 **Improvement of Removal Efficiency of Organic Matters in Wastewater from Paint Industry by Adding Powdered Activated Carbon in Fixed Film Aeration Process**

ครุฑิต ชุดไฟศาลา อุษณี อยุธยาเดชียร และวินัย นุตมานุกูล

การซักเชยพลของเศษไม้ในชิงโกรนสมอเตอร์แม่เหล็กถาวรโดยใช้ตัวประมาณค่าสัญญาณรบกวนแบบวงจรเดอร์

G2-12 **Dead-Time Compensation for Permanent-Magnet Synchronous Motor Drives Using a Vectorial Disturbance Estimator**

บุรินทร์ พูลสงวน และสุขสันติ นุ่นงาม

การกำจัดเงินในน้ำยาล้างพิล์มนอเอ็กซ์เรย์ด้วยกระบวนการอิเล็กโทรไอลดิก

G2-13 **The Silver Removal from X-ray Waste by Electrolytic**

พนิดา สามพราวน์ ไพบูลย์ สุภาภรณ์ ล่องคลอย และกันติศา นิยม

Session II

ห้อง 15-304 (13.30-14.00 น.) : กลุ่มวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี

Chair ดร. ธรรมนูญ สุสำเภา รองคณบดีฝ่ายวิจัยและพัฒนา

การออกแบบตัวควบคุมสำหรับหุ่นยนต์รถสองล้อ

G2-14 **Controller Design for Two Wheeled Mobile Robot**

บริจิญา ผ่องสุก้า และมนูศักดิ์ จันท่อง

การออกแบบจำลองระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าของรถรางลิ้นบัสโดยใช้ภาพจ่า呀สเตอริโอ

G2-15 **Model Design of Position Control System for Electric Current Collecting Arm of Trolleybus Using Stereo Photography**

ปราสาณ ปรุงเจริญ และเทอดเกียรติ ลินปีทีประการ

การออกแบบจัลลงระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าของรถโดยบัสโดยใช้ภาพถ่าย stereovision

Design model of Position Control System for Electric Current Collecting Arm of Trolleybus Using Stereo Photography

ประธาน ปูรุษเริญ, เทอดเกียรติ ลิมปิกกิ่งปราการ

ภาควิชาวิศวกรรมเครื่องกล คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา

บทคัดย่อ

บทความนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอการออกแบบจัลลงระบบควบคุมตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบนของรถโดยบัส การควบคุมจะอาศัยภาพถ่ายจากกล้องเว็บแคมในการระบุตำแหน่งชุดแขนรับไฟฟ้าในระนาบที่นานและตั้งจากกับพื้นดิน การควบคุมจะอาศัยเทคโนโลยีการประมวลผลด้วยภาพในการปรับแต่งและคัดแยกวัตถุเป็นหมาย ข้อมูลที่ได้จะใช้ในการหาค่ามุมในระนาบระหว่างชุดแขนรับกระแสไฟฟ้ากับสายส่งด้วยเทคนิค Machine Vision นอกจากนี้ข้อมูลที่ได้จะใช้ในการระบุตำแหน่งชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าด้วยเทคนิค Stereo Vision ในการขับเคลื่อนชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าจะอาศัยสเตปมอเตอร์ การทดสอบประสิทธิภาพของระบบ stereovision ให้ความแม่นยำ 0.65 เปอร์เซ็นต์จากการทดลองพบว่าความสูงของชุดแขนรับกระแสไฟฟ้ามีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมายประมาณ 1.3 เปอร์เซ็นต์

คำสำคัญ: ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า, รถโดยบัส, Machine Vision, Stereo Vision

Abstract

This article aims to present the design model of position control system for electric current collecting arms with overhead wire of Trolleybus. The control system uses web cam's photos to identify the collecting arm positions both in horizontal and vertical plans. The positions of the collecting arms are identified by using image processing technology in order to refine and isolate the target objects. These data are used to determine an angle in the horizontal plane between the collecting arms and the overhead wire by using Machine Vision technique. Moreover, these data are used to determine the height of the collecting arms by using Stereo Vision technique. Stepping motors are used to move the collecting arms. A performance test of the stereo vision system is based on a pair of points of two images with a similar

triangle technique, and the calibration has been found to deviate 0.65 percent. The experimental results show that the height of the collecting arms was found to deviate from the target about 1.3 percent.

Keywords: electric current collecting arms, trolley bus, machine vision, stereo vision.

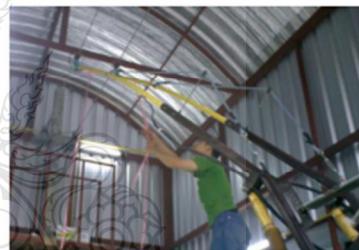
1. บทนำ

ปัจจุบันรถโดยสารในระบบขนส่งมวลชนของประเทศไทยนั้นเรื่องเพลิงหีบก๊าซ NGV เป็นหลักซึ่งจะต้องนำเข้าจากต่างประเทศ ดังนั้นการหันมาพัฒนาการใช้รถโดยสารที่ใช้พลังงานไฟฟ้าจึงถือเป็นทางเลือกที่น่าสนใจ ในต่างประเทศได้มีการใช้รถโดยสารที่ใช้พลังงานไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบนในการขับเคลื่อน ตัวรถด้วยมอเตอร์ไฟฟ้า ซึ่งมีชื่อเรียกว่า ໄเกล็บัส (Trolley Bus) ดังแสดงในรูปภาพที่ 1 (British Trolleybus, 2004)



รูปภาพที่ 1 รถໄเกล็บัส (Trolley bus)

เดือนกันยายนปีนี้ (เทคโนโลยีและ ประเทศไทย, 2554) ซึ่งเป็นการควบคุณที่ไม่มีประวัติมาก่อนและอาจจะเกิดอันตรายได้ในสภาพอากาศที่มีความชื้นหรือฝนตก โดยผู้เชี่ยวชาญได้คำนึงถึงปัญหาในจุดนี้ ดังนั้นจึงได้ออกแบบระบบควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าสำหรับรถໄเกล็บัสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบนโดยใช้ภาพถ่าย stereovision ขึ้นมา เพื่อหลีกเลี่ยงการใช้คันชักไอยช์แบบรับกระแสไฟฟ้าไม่ให้เกิดอันตรายดังที่กล่าวในข้างต้น



รูปภาพที่ 2 แสดงการใช้คันชักไอยช์แบบรับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งช่องรถໄเกล็บัส

ถ้าหากศึกษาเรื่องการนำรถໄเกล็บัสมาใช้ในประเทศไทยเราจำเป็นที่จะต้องน้ำหน้าเทคโนโลยีใหม่ๆ โดยจะต้องใช้จังใจได้พัฒนารถไฟฟ้าขนาด 4 ที่นั่งที่รับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน โดยใช้คันชักไอยช์แบบรับไฟฟ้าเบ็ดเตล็ดที่สายส่ง ซึ่งมีลักษณะการใช้งานแบบ

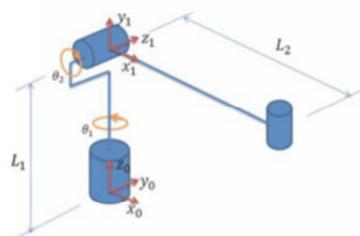
จากการทบทวนวรรณกรรมพบว่าการวางแผนที่จะแบบนี้นั้นกับและใช้รากฐานอุดมคุณภาพนิคสามเหลี่ยมคือ (Triangular) ของทั้งสองภาค จะได้ความแม่นยำขึ้น จากการปรับระยะห่างการวางกล้องทั้งสองตัว(อ่านนนท์ ขันตครรช์, 2551)

2. วัสดุประสงค์

1. เพื่อออกแบบจำลองระบบควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าสำหรับรถไฟฟ้าที่รับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน โดยใช้ภาษาด้วยเสตเตริโอ.

2. เพื่อสอนเกี่ยวกับประสาทวิภาคของระบบสายรัดไฟฟ้า ให้เข้าใจการขับถูกต้องของกระแสไฟฟ้าด้วยเทคนิคสามเหลี่ยมคล้าย (Triangular).

3. อุปกรณ์และวิธีการ



รูปภาพที่ 3 การคั่งแกนของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า



รูปภาพที่ 4 แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

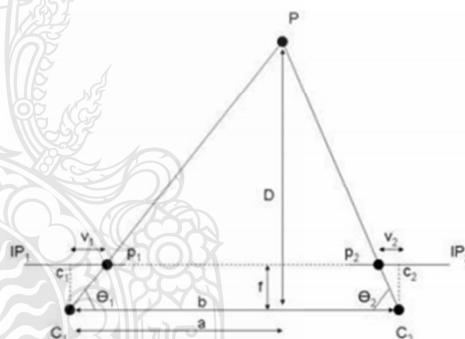
จากการออกแบบจำลองแขนรับกระแสไฟฟ้าของรถトイลี่บส์ กำหนดให้ $L_1=50 \text{ mm}$, $L_2=350 \text{ mm}$, θ_1 หมุนรอบแกน Z_0 , θ_2 หมุนรอบแกน Z_1 และรูปภาพที่ 3 และแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าได้จัดวางกันเป็นแบบหนานกัน โดยมีระยะห่างระหว่างกัน 50 mm และติดตั้งกันไว้ที่ด้านหลังแบบจำลอง

รถトイลี่บส์ ดังแสดงรูปภาพที่ 4 และใช้โปรแกรม LabVIEW ในการประมวลผลภาพและควบคุมการทำงานของแบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า และใช้ NI DAQ-6008 ในการควบคุมอุปกรณ์แบบจำลองชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

3.1 กลุ่มวิธีที่เกี่ยวข้อง

3.1.1 การตรวจสอบความแม่นยำการมองไฟฟ้าที่ทางระบบสตีโตรีวิชั่น (Stereo Vision) และระบบมองไฟฟ้ามิชั่น (Machine Vision)

จากภาพด้านที่ใช้ในการวิเคราะห์ จะเห็นเฉพาะสายส่งกระแสไฟฟ้า แสดงรูปภาพที่ 7 จึงไม่จำเป็นต้องใช้เทคนิคการขับถูกต้องเพื่อพัฒนามุมมองสองภาพ (Stereo Matching) ดังนั้นจึงสามารถนำวิธีการขับถูกต้องของภาพสองภาพด้วยเทคนิคสามเหลี่ยมคล้าย (Triangular) มาหาระยะทางจากกล้องถึงวัตถุได้ดังแสดงในรูปภาพที่ 5 (National Instruments, 2008) จากสมการที่ 1



รูปภาพที่ 5 แนวคิดของภาพสตีโตรีวิชั่น ด้วยวิธีสามเหลี่ยมคล้าย (Triangular)

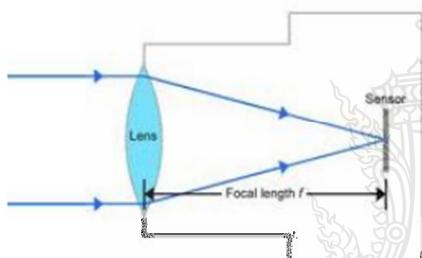
จากแนวคิดของภาพสตีโตรีวิชั่น ด้วยวิธีสามเหลี่ยมคล้ายจะมีตัวแปรดังนี้ $f = \text{ความยาวโฟกัสของกล้อง}, b = \text{ระยะห่างระหว่างศูนย์กลางของภาพที่อยู่บนระนาบภาพ } C_1 \text{ และ } C_2, C_1 = \text{กล้องตัวที่ } 1, C_2 = \text{กล้องตัวที่ } 2, d = \text{ความ}$

แยกต่างระหว่าง V_1 และ V_2 , V_1 = ความยาวจาก c_1 ถึง p_1 , V_2 = ความยาวจาก c_2 ถึง p_2 , D = ระยะทางจากกล้องดึงวัตถุ จะได้กำหนดเป็นสมการที่ 1

$$D = b * f / d \quad (1)$$

3.1.2 การหาความยาวไฟกัลของกล้อง (Focal length)

ความยาวไฟกัลของกล้อง (Focal length) คือ ความยาวระหว่างชื่นเชือรับภาพกันเลนส์ ดังแสดงในรูปภาพที่ 6 (Wikipedia, 2004) โดยทางผู้จัดได้เลือกใช้กล้องเว็บแคม (Webcam) เพราะไม่จำเป็นต้องใช้ความละเอียดของภาพมาก แต่กล้องที่มีความละเอียดสูงกว่าจะไม่สามารถใช้ในกระบวนการหาความยาวไฟกัลของกล้องได้มา จากสมการ 4 เป็นสมการที่ใช้ในการหาความยาวไฟกัลของกล้อง



รูปภาพที่ 6 เมื่อหาความยาวไฟกัลของกล้อง

f = ความยาวไฟกัล (Focal length), D = ระยะทางจากกล้องดึงวัตถุ, W = ความกว้างที่ต้องการของพื้นที่ที่สามารถมองเห็นได้ในระยะทางที่ไปยังวัตถุ, w = ความกว้างของขนาดกล้อง (CCD Size)

$$(W / 2) / D = (W / 2) / f \quad (2)$$

$$f = (w / 2) / ((W / 2) / D) \quad (3)$$

$$f = w * D / W \quad (4)$$

3.2 ข้อกำหนดและเงื่อนไขในการออกแบบ

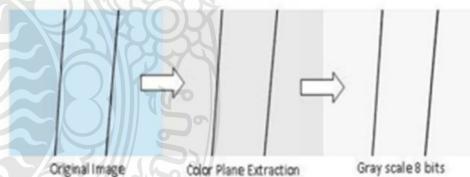
3.2.1 ก่อนที่ระบบควบคุมเริ่มทำงาน แบบจำลองรถໄเกล็บส จะต้องหยุดอยู่กับที่และอยู่ในช่องจราจรของแบบจำลองรถໄเกล็บส

3.2.2 ก่อนที่ระบบควบคุมเริ่มทำงาน แขนรับกระแสไฟฟ้าจะต้องอยู่ที่ตำแหน่ง Home คือตำแหน่งที่แขนรับกระแสไฟฟ้าอยู่ที่ตำแหน่ง ($\theta_1, \theta_2 = 0$)

3.3 การออกแบบระบบควบคุมชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

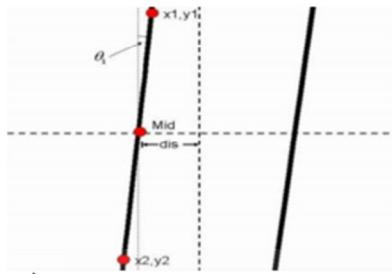
3.3.1 การปรับแต่งและตัดแยกวัตถุออกจากภาพ โดยใช้กระบวนการทางภาพ

เริ่มด้วยการแยกวัตถุออกจากภาพที่มีหลัง โดยการเลือกใช้ฟังก์ชัน Color Plane Extraction ซึ่งเป็นการแสดงวัตถุเท่านั้น โดยการกำหนดภาพที่ได้จากการปรับแต่งภาพตามค่าที่กำหนด (Setting value) นี้ จะมีพื้นหลังเป็นสีเทาอ่อนและวัตถุจะมีสีเทาเข้มหลังจากนั้นจึงทำการแปลงภาพนี้จาก Color Image 24 bits เป็นภาพแบบ Gray scale 8 bits ซึ่งภาพที่ได้จะเปลี่ยนสีของวัตถุสีเทาเข้มเป็นสีดำและมีพื้นหลังเป็นสีขาว หลังจากนั้นจะทำการค้นหาตำแหน่งของ สายสื่อสารไฟฟ้าที่นำไปส่งสัญญาณในรูปภาพที่ 7

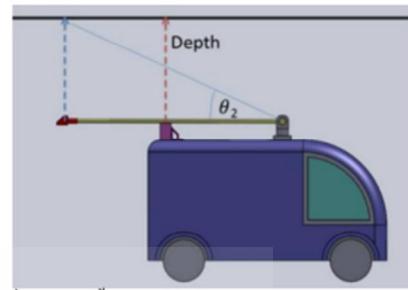


รูปภาพที่ 7 การปรับแต่งภาพเพื่อแยกวัตถุออกจากภาพที่มีหลัง

3.3.2 การคำนวณหาค่ามุมจากตำแหน่งของสายสื่อสารกระแสไฟฟ้ากับแขนรับกระแสไฟฟ้าบนระนาบ X_0, Y_0 ด้วย เทคนิค Machine Vision



รูปภาพที่ 8 การคำนวณห่างจากค่าแทนงของสายสั่ง
กระดิ้นไฟฟ้า



รูปภาพที่ 9 การติดตั้งกล้อง webcam

ใช้ตัวโกนมิติในการหาค่าหูมดังนี้
หูมที่ปลายแขนรับกระดิ้นไฟฟ้าหูมระหว่าง
สายสั่งกระดิ้นไฟฟ้ากันแนวคิ่ง

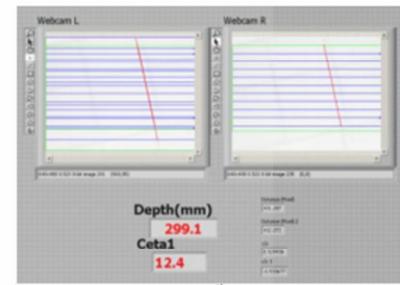
$\theta_1 =$ หูมที่ปลายแขนรับกระดิ้นไฟฟ้า

$$= 90^\circ - \tan^{-1} \left(\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right) \text{ เมื่อ } x_2 > x_1 + \theta_1$$

$$= \tan^{-1} \left(\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right) - 90^\circ \text{ เมื่อ } x_1 > x_2 - \theta_1$$

3.3.3 การคำนวณความสูงระยะปลายแขนรับกระดิ้นไฟฟ้ากันสายสั่งกระดิ้นไฟฟ้า ด้วยสแกนนิก Stereo Vision

จากการออกแบบ ผู้วิจัยมีแนวคิดที่จะติดตั้งกล้องไว้ที่ปลายแขนรับกระดิ้นไฟฟ้าเพื่อให้ง่ายต่อการคำนวณ โดยกำหนดให้ความสูงจากกล้องถึงสายสั่งกระดิ้นไฟฟ้าเท่ากับความสูงจากปลายแขนรับกระดิ้นไฟฟ้าถึงสายสั่งกระดิ้นไฟฟ้า ดังรูปภาพที่ 9 เส้นสีแดงแสดงความสูงจากกล้องถึงสายสั่งกระดิ้นไฟฟ้าและเส้นสีน้ำเงินแสดงความสูงจากปลายแขนรับถึงสายสั่งกระดิ้นไฟฟ้าเส้นสีน้ำเงิน



รูปภาพที่ 10 แสดงการจับภาพของทั้ง 2 กล้อง เพื่อทดลองแบบจำลอง
ระบบควบคุมค่าแทนงชุดแขนรับกระดิ้นไฟฟ้าและทดสอบค่าการ
คำนวณของโปรแกรม

3.4 ขั้นตอนการทดลอง

การออกแบบจัดตั้งระบบควบคุมค่าแทนงชุด
แขนรับกระดิ้นไฟฟ้า ได้ทำการทดลองใน 2 ส่วนคือ

- การสอนที่ยังระบบสเตติโอลิวิชั่น
- การทดลองแบบจำลองระบบควบคุมค่าแทนงชุดแขนรับกระดิ้นไฟฟ้า

3.4.1 การสอนที่ยังของระบบสเตติโอลิวิชั่น

การสอนเพื่อยากระบบสเตติโอลิวิชั่น โดยขั้นตอนในการทดลองมีดังนี้

- ใช้แท่นดินสองด้านสีดำเพื่อใช้แทนสายสั่งกระดิ้นไฟฟ้า และตั้งไว้ระยะหนึ่ง

- ตั้งกล้องทั้ง 2 ตัวให้มีระยะห่าง 100mm ให้ค่า Focal length เท่ากัน 4.2 (คือค่า Focal length ได้จากการทดลอง)

- รันโปรแกรมสตูดิโอไวชั่นเพื่อออกแบบชิ้นมาโดยโปรแกรมจะใช้เวลาในการจับภาพและประมวลผลประมาณ 3-4 วินาที



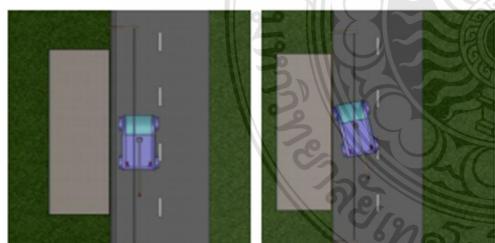
รูปภาพที่ 11 แสดงการจับภาพของทั้ง 2 กล้องเพื่อสอนเพิ่มข้อมูลระบบสตูดิโอไวชั่น

3.4.2 การทดลองแบบจำลองระบบควบคุมดำเนินการหุ่นยนต์ชุดแขนรับกระดองไฟฟ้า โดยแบ่งออกเป็น 2 กรณี

- กรณีที่ 1 ตัวรถเข้ามายังพื้นที่ห้องโดยไม่ได้ตั้งใจ

แสดงในรูปภาพที่ 12

- กรณีที่ 2 ตัวรถทำมุมเอียงไม่เกิน 30 องศากับสายสั่งกระดองไฟฟ้า และในรูปภาพที่ 13



รูปภาพที่ 12 การทดลองกรณีที่ 1 รูปภาพที่ 13 การทดลองกรณีที่ 2

4. ผลการวิจัยและข้อสรุป

4.1 ผลการทดลองเพิ่มข้อมูลระบบสตูดิโอไวชั่น

ตารางที่ 1 การสอนเพิ่มข้อมูลระบบสตูดิโอไวชั่น

ครั้งที่	การคำนวณของโปรแกรม	ค่าที่รักษาไว้	ค่าความติดคลาด
1	228 mm	228 mm	0 %
2	256 mm	257 mm	0.38 %
3	288 mm	289 mm	0.34 %
4	334 mm	335 mm	0.29 %
5	362 mm	361 mm	0.27 %
6	419.5 mm	421 mm	0.35 %
7	461 mm	458 mm	0.65 %

4.2 ผลการทดลองแบบจำลองระบบควบคุมดำเนินการหุ่นยนต์ชุดแขนรับกระดองไฟฟ้า โดยใช้ภาพถ่ายสตูดิโอ

4.2.1 ผลการทดลองกรณีที่ 1 ตัวรถเข้ามานั้นสายสั่งกระดองไฟฟ้า

ตารางที่ 2 แสดงผลการทดลองกรณีที่ 1

ครั้งที่	การคำนวณ ที่ได้รับ มา	ค่าที่รักษาไว้	การคำนวณ ที่ได้รับ จริง	ค่าที่ต้อง ^{ห้าม} ไม่เกิน	ค่าความ ติดคลาด
1	3	3	297 mm	300 mm	1
2	3	3	298.5 mm	300 mm	0.5
3	3	3	297 mm	300 mm	0.1
4	3	3	298.0 mm	300 mm	0.6
5	3	3	299.5 mm	300 mm	0.16
6	3	3	300.5 mm	300 mm	0.16
7	3	3	301 mm	300 mm	0.33

4.2.2 ผลการทดลองกรณีที่ 2 ตัวรถทำมุมเอียงไม่เกิน 30 องศากับสายสั่งกระดองไฟฟ้า

ตารางที่ 3 แสดงผลการทดลองกรณีที่ 2

ลำดับ ที่	การคำนวณ ในแบบ θ_1	กําลังวัด จริง θ_1	การคำนวณของ ใบแบบ (Depth)	กําลังวัดที่ จริง (Depth)	กํา求め คิดพลาสติก %
1	12.4	12.5	296 mm	300 mm	1.3
2	12.4	12.5	297 mm	300 mm	1
3	12.4	12.5	299 mm	300 mm	0.3
4	12.4	12.5	297.5 mm	300 mm	0.83
5	12.4	12.5	297.5 mm	300 mm	0.83
6	12.4	12.5	301 mm	300 mm	0.33
7	12.4	12.5	298 mm	300 mm	0.67

4.3 สรุปการทดลองและวิจารณ์ผล

จากการสอนเที่ยวนะระบบสเดริโอลิวิชั่น พนว
การคำนวณของโปรแกรมเที่ยวนักก้าวที่วัดได้จริงมีความ
คลาดเคลื่อน 0.65 เปอร์เซ็นต์ และจากการทดลอง
แบบจำลองระบบควบคุมดำเนินการชุดแรกพบว่า
กระแสไฟฟ้า ด้วยภาพถ่ายสเดริโอลิวิชั่นในกรณีที่ 1 และ 2
จากการทดลองพบว่าความสูงของชุดแขนรับ
กระแสไฟฟ้านี้มีความคลาดเคลื่อนจากค่าเป้าหมาย
ประมาณ 1.3 เปอร์เซ็นต์ จากผลการทดลองดังกล่าว
พบว่ามีความแม่นยำที่นับเป็นที่ยอมรับได้ และดูวิธีให้ทำการ
ทดลองเพิ่มเติม โดยเพิ่มการทดสอบกรณีที่ 3 โดยทั่วไป
อยู่นอกช่องรถรุ่นที่มีสายส่งกระแสไฟฟ้า จากผลการ
ทดลองพบว่าเกิดความผิดพลาดในระบบควบคุมอุณหภูมิ
ไม่สามารถนำมายังจุดที่ต้องการ กล้องไม่สามารถ
จับภาพที่เห็นสายส่งกระแสไฟฟ้าได้ชัดเจน ซึ่งทำให้ที่
ระบบประมวลผลภาพไม่สามารถคำนวณก้าวที่แม่นยำได้.

5. บทสรุป

5.1 สรุปงานวิจัย

จากการออกแบบระบบควบคุมชุดแขนรับ
กระแสไฟฟ้าสำหรับรถโดยสารที่รับกระแสไฟฟ้าด้วยสาย

ส่งจากด้านบนโดยใช้ภาพถ่ายสเดริโอลิวิชั่นมา
เป็นอุปกรณ์ควบคุมแขนรับกระแสไฟฟ้าเป็นวิธีที่มี
ประสิทธิภาพและมีความแม่นยำ แต่การที่จะนำระบบ
ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้าไปใช้ในการดำเนินการต้องมีการ
ปรับปรุงรีบบันทึกตัวอย่างต่อไป ให้สามารถดำเนินการ
เพิ่มเติมและพัฒนาประสิทธิภาพของระบบควบคุมดำเนินการ
ชุดแขนรับกระแสไฟฟ้า

5.2 ข้อเสนอแนะ

ติดตั้งอุปกรณ์ Hall effect ไว้ที่ปลายแขนรับ
กระแสไฟฟ้า เพื่อตรวจสอบค่าแม่เหล็กไฟฟ้าจากสายส่ง
ช่วยให้แขนรับกระแสไฟฟ้าเข้าไปและสายส่งกระแสไฟฟ้า
ได้แม่นยำขึ้น

6. กิตติกรรมประกาศ

คณะกรรมการ “สำนักงานคณะกรรมการ
วิจัยแห่งชาติ” ที่ให้การสนับสนุนงบประมาณแก่คณะผู้วิจัย
ในโครงการวิจัยเรื่อง “การวิจัยและพัฒนาแบบจำลองและ
ต้นแบบรถโดยสารประจำทางขนาด 4 ที่นั่ง: ด้านแบบตัวรถและระบบจรา
งกระแสไฟฟ้าหัวรถสายส่งจาก้านนน” นอกจากนี้ยัง
ขอขอบคุณ ภาควิชาวิศวกรรมศาสตร์ คณะ
วิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ที่

7. เอกสารอ้างอิง

British Trolleybus, 2004. "Trolleybus history - current
collector design" (Online).

<http://www.trolleybus.co.uk/history1.htm>,

21 Sep, 2011.

เอกสารเกี่ยวกับ ลิมปีที่ประการ และ ประธาน ปฐเจริญ.
(2554). การออกแบบชุดแขนรับไฟฟ้าสำหรับ
รถโดยสารที่รับกระแสไฟฟ้าด้วยสายส่งจากด้านบน.

การประชุมวิชาการเครือข่าย
วิศวกรรมเครื่องกลแห่งประเทศไทยครั้งที่ 25
ประจำปี ประเทศไทย 19 -21 ตุลาคม 2554.
อ่านนท์ ขันตรศรี. (2551). “โปรแกรมหาพิกัดสามมิติจาก
แบบจำลองเพื่อการทดลองวิทยาศาสตร์จาก
กล้องสองกล้องสอง”. โครงการแข่งขัน
พัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย
ครั้งที่ 11. กรุงเทพ: อุสาหกรรมนวัตกรรม.

National Instruments, 2008. “*Robotics Fundamentals*

Series - Stereo Vision” (Online).

<http://zone.ni.com/devzone/cda/tut/p/id/8176>

17 July, 2011.

Wikipedia, 2004. “*Focal length*” (Online).

http://en.wikipedia.org/wiki/Focal_length.htm

28 July, 2011.



ประวัติผู้เขียน

ชื่อ - นามสกุล

นายประสาน ปรุงเจริญ

วัน เดือน ปีเกิด

4 ตุลาคม 2529

ที่อยู่

159/2 ถนนแจ้งสนิท ต.ในเมือง อ.เมือง จ.ยโสธร 35000

การศึกษา

พ.ศ. 2552

สำเร็จการศึกษาระดับวิชวกรรมศาสตรบัณฑิต^๑
สาขาวิชาวิศวกรรมเครื่องกล
จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

ประวัติการทำงาน

พ.ศ. 2552 – ปัจจุบัน

ตำแหน่งวิศวกรฝ่ายออกแบบและพัฒนาเครื่องจักร
บริษัท เอ็ม-เทค เชอร์วิส จำกัด

