

รางวัลชนะเลิศการแข่งขันประดิษฐ์หุ่นยนต์โปรแกรม PLC โดยใช้โปรแกรม PLC ชิงแชมป์ประเทศไทย 2549  
 ( PLC Robo golf Competition 2006)

ยุทธกิจ จันทร์ธิมา<sup>1</sup> นฤมล สัง โภสินทร์<sup>1</sup> ปรเมษฐ์ คุณวัลลี<sup>1</sup> วิเชียร อุปแก้ว<sup>2</sup>

### บทคัดย่อ

ตามที่ทางสมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี(ไทย-ญี่ปุ่น)ได้จัดการแข่งขันประดิษฐ์หุ่นยนต์โปรแกรม PLC ชิงแชมป์ประเทศไทย 2549 (TPA PLC Robo Golf Competition 2006) เมื่อวันที่ 20-21 พฤษภาคม 2549 ทางภาควิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์และโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านบุรี ได้เข้าร่วมการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 50,000 บาท วุฒิบัตรพร้อมโล่เกียรติยศ จากสมาคมฯ

คำสำคัญ : หุ่นยนต์, พีแอลซี (PLC), เอซี เซอร์โว มอเตอร์ (AC Servo motor)

### 1. บทนำ

ในปัจจุบันประเทศไทยกำลังก้าวเข้าสู่ยุคอุตสาหกรรม 4.0 ทำให้ต้องมีการศึกษาและพัฒนาทั้งบุคลากรที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งซอฟแวร์และฮาร์ดแวร์ของระบบควบคุมแบบอัตโนมัติเพื่อตอบสนองกับความต้องการของทางภาคอุตสาหกรรม

ดังนั้นทางทีมงานผู้วิจัยจึงได้มีการพัฒนาหุ่นยนต์โปรแกรม PLC ซึ่งเป็นหุ่นยนต์ดิจิตอลที่สามารถทำงานและเป็นหุ่นยนต์ที่ทำงานแบบอัตโนมัติโดยใช้ ตัวควบคุมที่

สามารถโปรแกรมได้ (Programmable logic control:PLC) เป็นตัวควบคุมการทำงานของระบบห้องหมุดซึ่งประกอบไปด้วยมอเตอร์แบบเอซีเซอร์โว มอเตอร์ และดิจิตอล

ดังนั้นงานวิจัยนี้จึงเป็นการศึกษาและพัฒนานำตัวควบคุม PLC มาใช้ร่วมกับมอเตอร์แบบเอซีเซอร์โว และมอเตอร์ดิจิตอลในการเก็บลูกกอล์ฟและตีลูกลงหลุมแบบอัตโนมัติ ซึ่งก่อให้เกิดการเรียนรู้และพัฒนาความสามารถของบุคลากรในการเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ และยังสามารถนำหลักการทำงานควบคุมแบบอัตโนมัติไปประยุกต์ใช้กับกระบวนการผลิตทางอุตสาหกรรมอย่างอื่นได้อีก

### 2. กฎ กติกาการแข่งขัน

การแข่งขันในรอบคัดเลือกมีผู้ร่วมเข้าแข่งขัน ห้องหมุด 37 ทีมจากมหาวิทยาลัยทั่วประเทศและคัดเลือกเหลือจำนวน 18 ทีม จากนั้นแบ่งออกเป็น 6 สายๆ ละ 3 ทีม โดยคัดเลือกเอาที่ 1 ของสาย และทีมที่มีคะแนนสูงสุด (ไม่รวมที่ 1 ในสาย) มาอีก 2 ทีม รวมเป็น 8 ทีม และแบ่งออกเป็น 2 สาย คัดเลือกเอาที่ 1 และ 2 ของแต่ละสาย จะได้ห้องหมุด 4 ทีม เพื่อเข้าแข่งขันและแบ่งออกเป็น 2 สาย เลือกเอาที่ 1 ของสาย เข้ามาแข่งชนะเลิศ

การวางแผนการแข่งขันในบริเวณที่กำหนดทั้ง 32 ตำแหน่งจะกำหนดครุปแบบการวางจากกรรมการผู้ตัดสิน เป็นผู้กำหนดซึ่งแต่ละรอบการแข่งขันจะเปลี่ยนไปเรื่อยๆ ไม่ซ้ำเดิม การแข่งขันจะให้หุ่นยนต์ทำงานแบบอัตโนมัติ

โดยเมื่อพร้อม กรรมการจะวางลูกกอล์ฟจำนวน 10 ลูก  
แล้วให้ทุ่นเก็บลูกกอล์ฟมาตีให้ลงหุ่นให้เสร็จลื้นภายใน

เวลา 5 นาที และถ้าทีมได้ตีลงหุ่นมากที่สุดและใช้เวลา  
น้อยที่สุดเป็นทีมที่ชนะ

### ตารางที่ 1 รายชื่อทีมที่เข้าแข่งขัน

ชื่อทีม	สถานศึกษา/มหาวิทยาลัย	ผลการแข่งขัน
Turnpro EN	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี	ชนะเลิศ
MUT COBRA-2	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหาสารคาม	รองชนะเลิศอันดับ 1
ROBOTIC PSU	มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่	เทคนิคยอดเยี่ยม และ รองชนะเลิศอันดับ 2
ปังๆ	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี	รองชนะเลิศอันดับ 2
HIPPO-ROBOT	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	-
TT 3A One	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	-
TT 3A Two	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ	-
G-EM	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	-
Intania Chula	จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย	-
Ning Fever	จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย	-
The zenith	จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย	-
MUT COBRA-1	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหาสารคาม	-
อั้นหมู๊เซ้งมหาสารคาม	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหาสารคาม	-
LOTUS	มหาวิทยาลัยศรีปทุม	-
The ACcompany	มหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ	-
ชัยพฤกษ์	โรงเรียนนายรึออากาศ	-
Mini RSU	มหาวิทยาลัยรังสิต	-
PRO.BO	มหาวิทยาลัยบางชื่นวิศวะ	-



รูปที่ 1 การแข่งขันหุ่นยนต์ไปร์กอัลฟ์

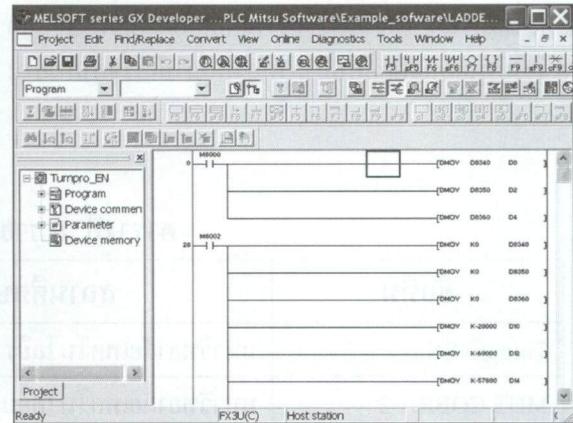
### 3. การออกแบบและสร้าง

การออกแบบและสร้างหุ่นยนต์ไปร์กอัลฟ์แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

#### 3.1 ซอฟแวร์ (Software)

ในการที่จะควบคุมให้หุ่นยนต์ทำงานตามที่ต้องการนั้นจะควบคุมจากโปรแกรม [1] ที่เราเขียนขึ้น โดยใช้โปรแกรม MELSOFT series GX Devoloper V.8 [2] เป็นโปรแกรมสำหรับเขียนเลดเดอร์โดยไมโครแครมสำหรับ PLC ของบริษัท Mitsubishi ข้อดีของโปรแกรมนี้คือสามารถจำลองการทำงาน (simulation) ของ PLC ได้ จึงทำให้การเรียนรู้และการพัฒนาโปรแกรมสามารถทำได้อย่างรวดเร็วและโปรแกรมยังมีส่วนของฟังก์ชันย่อยสำหรับเรียกใช้ควบคุมการทำงานหรือการติดต่อกับอุปกรณ์รอบข้าง เช่น การควบคุม Servo motor การติดต่อกับระบบ Network การติดต่อแบบอนุกรม RS-232 RS-485 RS-422 ฯลฯ

เมื่อทำการเขียนเลดเดอร์ได้จะแครมสำหรับการควบคุมการทำงานของหุ่นยนต์แล้วก็จะทำการคอมไพล์เพื่อที่จะทำการโหลดโปรแกรมจากคอมพิวเตอร์ไปยัง PLC เพื่อสั่งให้ PLC ทำงานตามที่เราโปรแกรมไว้ และเมื่อทำการโหลดโปรแกรมไว้ที่ PLC เสร็จเรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะคงอยู่ที่ PLC ตลอดไป ถึงแม้จะไม่มีไฟเลี้ยงกีต้าม ซึ่งเป็นผลดีสำหรับกรณีที่เกิดไฟดับหรือจำเป็นต้องมีการขนย้ายตัวหุ่นยนต์



รูปที่ 2 หน้าต่างของโปรแกรม MELSOFT series GX Developer

#### 3.2 ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

1. ส่วนประมวลผลและควบคุม (Processing and control) การประมวลผลและควบคุมจะใช้ PLC ในการควบคุมระบบทั้งหมด โดย PLC ที่ใช้เป็นยี่ห้อ Mitsubishi รุ่น FX3U-32M [3] ซึ่งสามารถควบคุม Servo motor ได้หลายตัว

2. ส่วนควบคุมการเลื่อนในการเก็บลูกทางแกน X และแกน Y โดยใช้ AC Servo Motor ยี่ห้อ Mitsubishi รุ่น HF-KP43 ขนาด 300 วัตต์ 3000 rpm [4] ทั้งหมด 3 ตัว ตัวที่ 1 ควบคุมการเลื่อนแกน X ตัวที่ 2 ควบคุมการเลื่อนแกน Y และตัวที่ 3 ใช้สำหรับการควบคุมการตีลูกออลฟ์ให้ลงหลุม

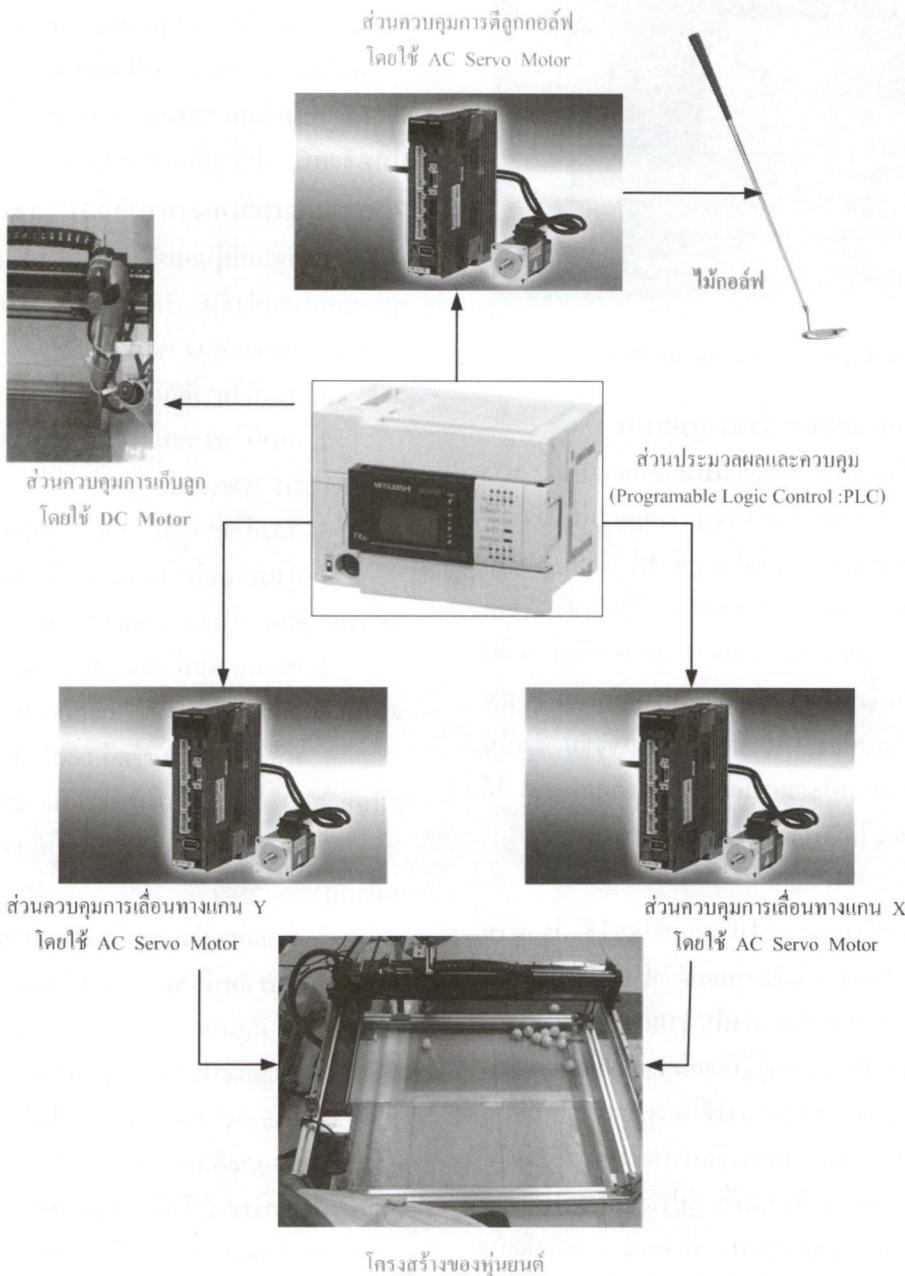
3. ส่วนควบคุมการเก็บลูกและการปล่อยลูก จะใช้ DC Motor 12 V จำนวน 2 ตัว ตัวแรกควบคุมการโหนดลูกเข้าในแท่งเหล็กทรงกระบอก ตัวที่ 2 ควบคุมการเปลี่ยนทิศทางของแท่งเหล็กทรงกระบอกในการโหนดลูก และปล่อยลูกสำหรับตี

4. ส่วนสัญญาณอินพุต เป็นสวิตช์ที่ใช้ควบคุมสำหรับให้หุ่นยนต์เริ่มทำงานทั้งแบบด้วยมือ (manual) และแบบอัตโนมัติ (Automatic) โดยแบบด้วยมือจะใช้สำหรับการตั้งค่าต่างๆ ก่อนการแข่งขัน ส่วนแบบอัตโนมัติจะใช้ควบคุมในการแข่งขัน

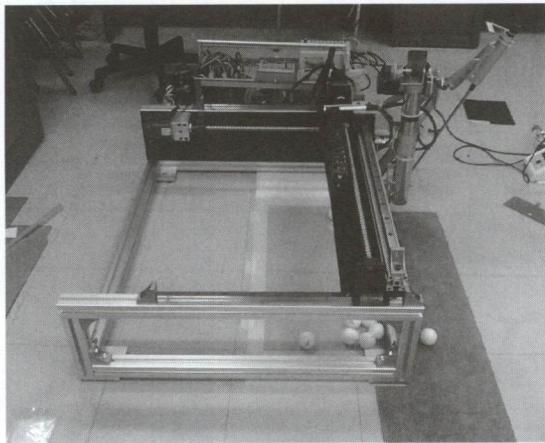
จุดเด่นของหุ่นยนต์ TURNPRO EN คือการเก็บลูกออลฟ์โดยจะเก็บลูกออลฟ์ให้หมดก่อนทั้ง 10 ลูก เพื่อ

ให้จะไม่ได้เสียเวลาในการ ไปเก็บลูกกอล์ฟ น้อย ๆ เมื่อ เก็บลูกกอล์ฟเสร็จก็จะตีลูกกอล์ฟลงหลุมที่ลากลูกทำให้ใช้

เวลาน้อยเมื่อเทียบกับหุ่นยนต์จากทีมอื่นๆ ที่ใช้หลักการ เก็บทีละลูกและตีทีละลูก



รูปที่ 3 บล็อกໄodicอะแกรมของหุ่นยนต์



รูปที่ 4 รูปร่างของหุ่นยนต์ปีกอัลฟ์

#### 4. ผลการทดสอบและเบ่งขันหุ่นยนต์

การเบ่งขันแต่ละรอบจะแบ่งเวลาออกเป็น 2 ช่วง คือ ช่วงแรก 5 นาที ใช้สำหรับการยกตัวหุ่นมาวางที่สถานีเบ่งขันและทำการตั้งค่าต่างๆ ช่วงที่ 2 อีก 5 นาที จะใช้สำหรับการเบ่งขัน การเบ่งขันจะใช้เวลาเริ่มต้นแต่กระบวนการเก็บลูกอัลฟ์จำนวน 10 ถูก และตีลูกอัลฟ์ลงหลุม ให้ครบทั้ง 10 ถูก หุ่นยนต์ปีกอัลฟ์ทีม TURN PRO EN ใช้เวลาเพียง 1.30 นาทีในการเบ่งขัน ซึ่งเป็นหุ่นยนต์ที่สามารถใช้เวลาอ้อยที่สุดและตีลูกอัลฟ์ได้แม่นยำที่สุด และได้รับรางวัลชนะเลิศในการเบ่งขัน

#### 5. สรุปผล

ในการสร้างหุ่นยนต์ปีกอัลฟ์โดยใช้โปรแกรม PLC และเข้าร่วมการเบ่งขันหุ่นยนต์ปีกอัลฟ์ชิงแชมป์แห่งประเทศไทย 2549 นี้ ทางทีม TURN PRO EN เป็นทีมชนะเลิศที่สามารถใช้เวลาได้น้อยที่สุดและตีแม่นยำที่สุด นอกจากการนำ PLC มาใช้ในการควบคุมหุ่นยนต์แล้วประโยชน์ที่ตามมากจากการจัดการเบ่งขัน ยังก่อให้เกิดผลดีกับประเทศไทยที่กำลังก้าวสู่ประเทศไทยอุตสาหกรรมดังนั้นการศึกษาและพัฒนาบุคลากรของชาติและการพัฒนาระบบควบคุมอัตโนมัติจึงเป็นสิ่งที่จำเป็นที่จะต้องนำไปใช้ในกระบวนการผลิต การทดสอบ การบรรจุภัณฑ์ และเพื่อตอบสนองความต้องการของตลาดทางด้านอุตสาหกรรมต่อไป

#### 6. กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ บริษัท F.A. TECH จำกัด ที่สนับสนุนงบประมาณในการสร้างหุ่นยนต์ บริษัท Mitsubishi Electric จำกัด ที่สนับสนุน PLC และ Servo motor และอุปกรณ์ต่างๆ ในการสร้างหุ่นยนต์ และภาควิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์และโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏรัตนโกสินทร์ ที่เอื้อเฟื้อสถานที่และอุปกรณ์

#### 7. การเผยแพร่ผลงานทางสื่อมวลชน

หลังจากที่หุ่นยนต์ปีกอัลฟ์ทีม TURNPRO EN ชนะเลิศการแข่งขัน ได้มีการเผยแพร่ผลงานผ่านทางสื่อมวลชนหลายแขนง เช่น

1. สถานีโทรทัศน์ช่อง 7 รายการ “เด็กไทยวันนี้”
2. สถานีโทรทัศน์ ASTV 5 รายการ Campus Channel ช่วง Where are you?
3. สถานีโทรทัศน์ Nation channel
4. สัมภาษณ์สดทางสถานีวิทยุกระจายเสียงมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล 89.5 MHz
5. หนังสือพิมพ์เดลินิวส์ columne ไอที-วิทยาการ ฉบับที่ 20717 วันจันทร์ที่ 3 กรกฎาคม 2549
6. หนังสือพิมพ์คณิตคลีก columne เทคโนประดิษฐ์ ฉบับที่ 1721 วันศุกร์ที่ 7 กรกฎาคม 2549
7. หนังสือพิมพ์ไทยรัฐ ฉบับที่ 17701 วันอาทิตย์ที่ 9 กรกฎาคม 2549

8. ร่วมแสดงในงาน “ถนนเทคโนโลยี 2549” จัดโดยสถานีโทรทัศน์ Modern 9 บริษัท อมน.จำกัด วันที่ 17-18 มิถุนายน 2549 ที่อิมแพ็ค เมืองทองธานี

9. ร่วมแสดงในงาน “นิทรรศการมหกรรมอุดมศึกษา 2549 (University fair 2006)” จัดโดยสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา วันที่ 27-30 กรกฎาคม 2549 ที่ศูนย์ประชุมแห่งชาติสิริกิติ์ กรุงเทพฯ

10. ร่วมแสดงในงาน “วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ” จัดโดย ศูนย์เทคโนโลยีโลหะและวัสดุแห่งชาติ (MTEC) กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี วันที่ 11-22 สิงหาคม 2549 ที่ ศูนย์แสดงสินค้าและนิทรรศการนานาชาติไบเทค บางนา กรุงเทพฯ

## เอกสารอ้างอิง

- [1] กฤษดา วิชาชีรานนท์, “ตัวควบคุมซีเคร็นช์ PC หลักการทำงานและการประยุกต์”, สำนักพิมพ์ แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, กรุงเทพฯ , 2542.
- [2] Mitsubishi Electric Corp., “GX Developer Version 8 Operating Manual” , Mitsubishi Electric Corp.
- [3] Mitsubishi Electric Corp., “User’s Manual FX3u Series Programmable controllers” , Mitsubishi Electric Corp.
- [4] Mitsubishi Electric Corp., “Servo Motor Instruction manual Vol.2”, Mitsubishi Electric Corp.

## ประวัติผู้เขียนบทความ



**นายยุทธกิจ จันทร์ธิมา นายนุญสั่ง โภสินทร์  
นายประเมษฐ์ คุณวัลลี**

- นักศึกษาชั้นปีที่ 2 ภาควิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์ และ โทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลชัญบุรี

**นายวิเชียร อุปแก้ว**

- สำเร็จการศึกษา วศ.บ. วิศวกรรมไฟฟ้า จาก มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลชัญบุรี พ.ศ. 2542 วศ.ม. วิศวกรรมไฟฟ้า จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย พ.ศ. 2546

- ปัจจุบันเป็นอาจารย์ประจำภาควิชาวิศวกรรม อิเล็กทรอนิกส์และโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลชัญบุรี

- สาขาวิชานวัตกรรมที่สนใจ การออกแบบระบบ ควบคุม บนพื้นฐานไมโครคอนโทรลเลอร์ คอมพิวเตอร์ การประยุกต์ใช้การประมวลผลสัญญาณดิจิตอลและภาพในงานอุตสาหกรรมและเครื่องมือแพทย์

